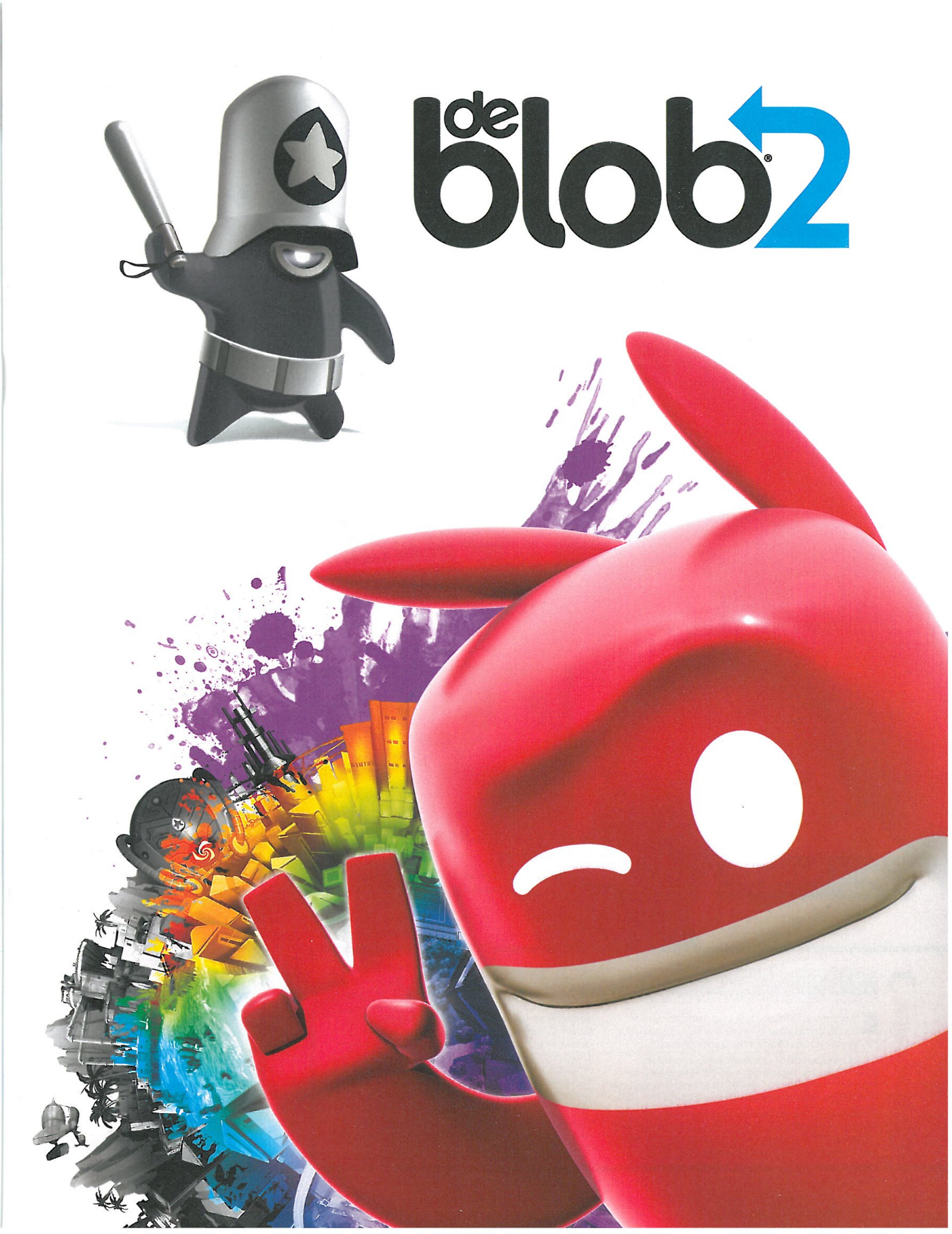


Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#145
Play manía
Portugal 2,99 €
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.87
•LITTLEBIGPLANET 2 PS3
•DC UNIVERSE ONLINE PS3
•THE SLY TRILOGY PS3
•GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA PSP
•SPLATTERHOUSE PS3
8 424094 800032 00145
» ¡PARTICIPA!
¡ELIGE LOS MEJORES DEL AÑO!
Vota por tus juegos favoritos y gana una PS3 y una PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» ¡NO TE LO PIERDAS!
50 BOMBAZOS PARA 2011
• Uncharted 3
• Tomb Raider
• L.A. Noire
• inFamous 2
• Batman Arkham City
• Street Fighter x Tekken
• Red Faction Armageddon
• Monster Hunter Portable 3
• Duke Nukem Forever
• Portal 2
• Homefront...
KILLZONE® 3
Te adelantamos todos los detalles sobre el shooter más esperado del momento
» ¡TERRORÍFICO!
DEAD SPACE 2
Descubre el juego más espeluznante de PS3
» ESTRENO
MASS EFFECT 2
El aclamado juego de rol y acción por fin en PS3
» COMPARATIVA
¡PONTE AL VOLANTE!
Analizamos los seis mejores volantes


de blob 2



PÁGINA 14

NOVEDAD

EN PORTADA
KILLZONE 3

La lucha contra los Helghast alcanzará nuevas cotas de intensidad y en nuestro reportaje os adelantamos todos los detalles... ¡¡incluidas las sensaciones que transmite con Move y las 3-D!



PÁGINA 18

REPORTAJE Los Bombazos de 2011

Repasamos los principales juegos que nos harán vibrar este año, desde *Uncharted 3* al nuevo *Tomb Raider*. ¡Más de 50 juegos!



PÁGINA 62

REPORTAJE Elige los mejores de 2010

Un año más, convocamos a todos nuestros lectores para que con vuestros votos elijáis los mejores juegos de PS3 y PSP de 2010.



PÁGINA 68

COMPARATIVA Volantes

¿Tienes ya *Gran Turismo 5* y no sabes qué volante le va mejor? Nuestra comparativa te sacará de dudas...



EDITORIAL

AÑO NUEVO... ¿JUEGOS NUEVOS?

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

Empezamos un año que tiene, ya de inicio, pinta de ser uno de los más interesantes de los últimos tiempos. No en vano estrenamos década y hay que hacerse notar.

Los juegazos que desde ya están llegando a las tiendas ponen los dientes largos al más escéptico. Empezando por *Killzone 3, Mass Effect 2* o *LittleBigPlanet 2* y continuando por anuncios tan esperados por todos como *Uncharted 3* o PSP2..

Como veréis en nuestro reportaje de los 50 Bombazos, muchos de estos titulazos (y otros como *Marvel vs Capcom 3, InFamous 2, Batman Arkham City*...) tienen un denominador común: llevan un número (o casi) detrás...

No deja de ser curioso que cuanto más crece este mercado de los videojuegos más comercial se vuelve. A ver, no me entendáis mal, estoy deseando jugar a *Uncharted 3* y ver la evolución de Lara Croft en su nuevo *Tomb Raider*, pero hay veces que pienso en que es posible que nos estemos perdiendo nuevas experiencia sólo porque un número detrás de un título vende, mientras que una nueva franquicia lo tiene difícil para hacerse hueco en este complicado mercado.

En cualquier caso lo importante es que los juegos molen y pese a la plaga de "secuelitis" parece que los de este 2011 no nos van a dejar indiferentes...

Sonia Herranz

Agenda PlayStation

DEL 15 DE ENERO AL 15 DE FEBRERO

Tras el bajón de los primeros días de enero empiezan a llegar a nuestras consolas algunos de los grandes juegos de este año. Para estar al tanto de todas las novedades de los próximos 30 días no te pierdas nuestra agenda...

15 DE ENERO SÁBADO

- DC Universe Online · PS3 RECOMENDADO

19 DE ENERO MIÉRCOLES

- En tierra hostil · Blu-ray/DVD
- Street Fighter: La Leyenda · Blu-ray/DVD
- The Road: La Carretera · Blu-ray/DVD

20 DE ENERO JUEVES

- LittleBigPlanet 2 · PS3 RECOMENDADO

21 DE ENERO VIERNES

- Mass Effect 2 · PS3 RECOMENDADO
- Mindjack · PS3

27 DE ENERO JUEVES

- Brunswik Pro Bowling - Move · PS3
- Dead Space 2 · PS3 RECOMENDADO
- Zumba Fitness - Move · PS3

4 DE FEBRERO VIERNES

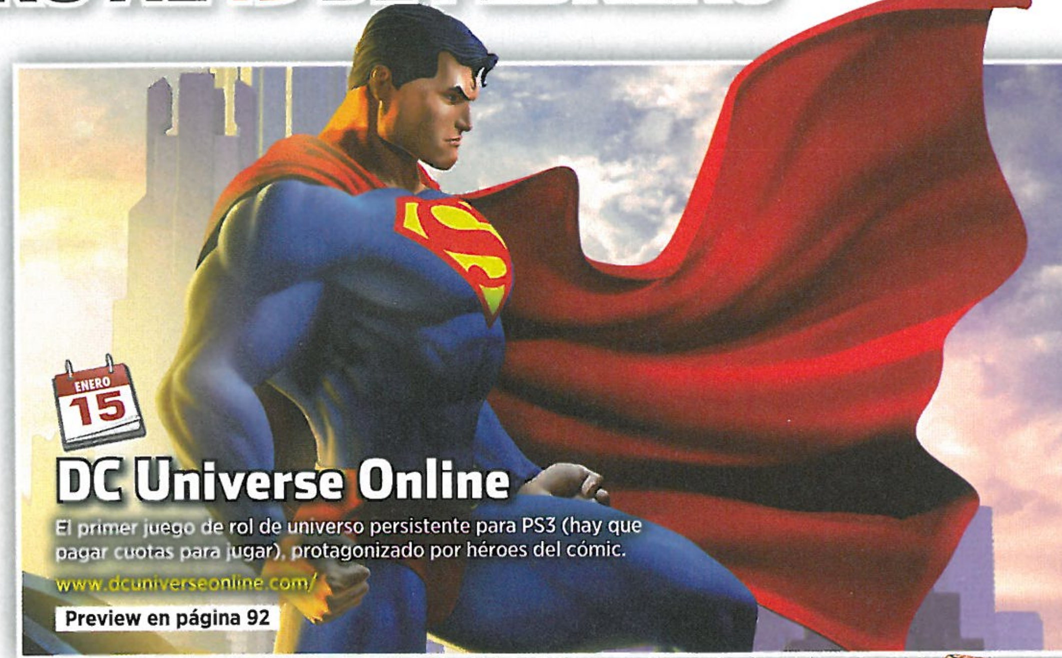
- Altavoces Soundbar Surround Sound System · PS3
- Headset Stereo Oficial · PS3
- Lord of Arcana · PSP RECOMENDADO

11 DE FEBRERO VIERNES

- Test Drive Unlimited 2 · PS3 RECOMENDADO
- Trinity: Souls of Zill O'll · PSP

15 DE FEBRERO MARTES

- Brink · PS3 RECOMENDADO



ENERO 15

DC Universe Online

El primer juego de rol de universo persistente para PS3 (hay que pagar cuotas para jugar), protagonizado por héroes del cómic.

www.dcuniverseonline.com/

Preview en página 92



ENERO 20

LittleBigPlanet 2

Un plataformas colorista original y divertido que además de permitirnos jugar 4 a la vez (offline y online) también nos ofrece la posibilidad de crear niveles, personajes... ¡Y hasta juegos!

www.littlebigplanet.com/es-es/2/

Novedad en página 44



FEBRERO 04

Lord of Arcana

Un juego de rol y acción al más puro estilo *Monster Hunter*, para que caces enromes criaturas en compañía.

http://na.lordofarcana.com/

Novedad en página 58





ENERO
27
Dead Space 2
La secuela de la aventura más aterrorífica de PS3 nos arrastra una vez más a luchar contra mosntruos del espacio profundo...
http://deadspace.ea.com/
Novedad en página 40
FEBRERO
15
Brink
Un shooter de original estética y muy orientado al multijugador en el que dos bandos compiten por el control de una ciudad flotante.
www.brinkthegame.com
FEBRERO
11
Test Drive Unlimited 2
Recorre con libertad Hawai o Ibiza pilotando los más glamurosos vehículos reales.
www.testdriveunlimited2.com/
ENERO
21
Mass Effect 2
Una apasionante mezcla de shooter y juego de rol que se convirtió en uno de los juegos más aclamados de 360 en 2010.
http://masseffect.bioware.com/
Novedad en página 50



X-Men: Destiny será un juego de acción en tercera persona en el que controlaremos a un mutante desconocido, pero interactuando con destacados personajes del universo X-Men.

Elige tu propio destino, mutante

DESCUBRE *X-MEN DESTINY,* UN NUEVO JUEGO DE ACCIÓN SUPERHEROICA

Anunciado mediante un escueto tráiler en la pasada Comic Con de Nueva York, Activision nos ha facilitado en primicia los primeros detalles de *X-Men: Destiny*. Se trata de un nuevo juego de acción en tercera persona con los mutantes más famosos de los cómics de Marvel y desarrollado por el estudio canadiense Silicon Knights (autores de *Blood Omen: Legacy of Kain*, entre otros).

X-Men Destiny contará con una nueva historia, escrita por el guionista de comics Mike Carey (autor de "X-Men Legacy"). El juego se ambientará en San Francisco, que estará dividida en sectores de humanos y zonas de mutantes. Con el profesor Xavier (el clásico líder de la Patrulla X) fuera de juego, lo primero que tendremos que hacer es elegir a uno de los tres protagonistas disponibles (mutantes desconocidos). A partir de ahí, nos espera un desarrollo que promete ser muy abierto, ya que nuestras decisiones afectarán al devenir de los acontecimientos. En nuestro camino nos cruzaremos con conocidos personajes del universo X-Men (como Cíclope, Magneto, Lobezno, Rondador Nocturno, Gambito y muchos otros que serán anunciados más adelante). Y de nuestras actuaciones dependerá quién será nuestro aliado y quién será nuestro enemigo, en una aventura que, según sus creadores, será "oscura y adulta". A este emocionante planteamiento hay que sumar que también elegiremos cómo desarrollar nuestros atributos y poderes. El catálogo de golpes y movimientos será bastante variado, incluyendo una "barra de poder mutante" que nos permitirá realizar ataques especiales.

Como veis, la cosa pinta muy bien. Pero hasta otoño no sabremos si estará a la altura de estos famosos superhéroes.

Nos cruzaremos con personajes conocidos como Gambito, y dependiendo de nuestras decisiones serán nuestros aliados o enemigos.

Podremos desarrollar nuestros atributos y poderes como queramos, por supuesto.

Entre los personajes confirmados que salen en el juego estarán Gambito, Magneto, Lobezno o Cíclope. Pero habrá muchos más.

Podremos elegir entre tres personajes distintos, cada uno con sus peculiaridades.

Sus creadores afirman que será "adulto y oscuro". La historia la firma el guionista de cómics Mike Carey, que ya ha trabajado con los X-Men.

EL TERMÓMETRO







LA "POTENCIA" CON LA QUE ARRANCA 2011

Dead Space 2, Mass Effect 2, LBP2... y eso sólo en el mes de enero. En breve disfrutaremos de *Deus EX Human Revolution, Killzone 3, Marvel Vs Capcom 3*... ¡Promete ser un gran año!

LOS NUEVOS DATOS DE *COD BLACK OPS*

Más de 1000 millones de dólares en ventas, 600 millones de horas de juego acumuladas y una cantidad de jugadores que juntos formarían el tercer estado más grande de EE.UU. Son cifras que "asustan", ¿verdad?

EL GRAN ÉXITO DE *MONSTER HUNTER 3*

En un mes en Japón ha vendido más de 3,5 millones de copias, y es el mayor éxito de PSP. *The 3rd Birthday* ha vendido 140.000 copias en 7 días.





LOS PRECIOS DE LOS MMORPG EN PS3

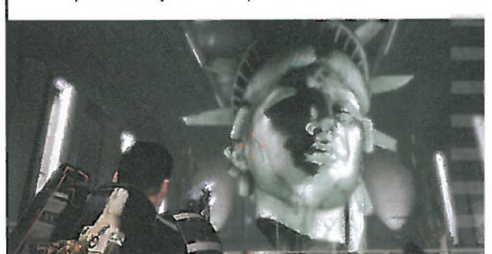
No sabemos si la mentalidad "consolera" está preparada para pagar 13 € al mes por jugar, aparte de los 60 € que costará el primer juego de este tipo, *DC Universe Online*. Quizá el precio sea alto...

LOS LANZAMIENTOS EN DISCO UMD...

Muchos títulos que en otros países han sido lanzados en UMD, como *Neo Geo Stars: Ultimate Shooting* o *Gen San* (*Hammerin' Harry*) están llegando sólo en forma descargable. ¿Y a lo que nos gusta coleccionar nuestros juegos favoritos?

LAS DEMOS CON UN TAMAÑO EXCESIVO

Durante el último mes hemos visto demos, como la de *Mass Effect 2*, que ocupan más de 2 gigas. Con una conexión a Internet "normalita", nos puede llevar media vida bajarla... ¿No podrían ajustar un poco el tamaño?

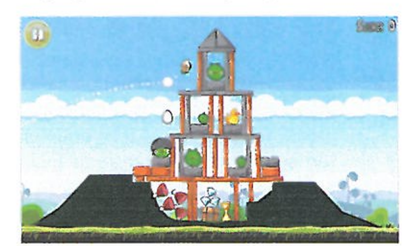


ÚLTIMA HORA

JUEGO PS3 Y PSP

PÁJAROS "CABREADOS" EN TU PS3 Y PSP

***Angry Birds* fue un fenómeno superventas en 2010** en el AppleStore. Su propuesta es sencilla: **con un tirachinas lanzaremos pájaros** con distintas habilidades con el objetivo de liquidar a los malvados cerdos destrozando todas sus defensas a nuestro paso. Los que lo hayáis probado sabréis que es superadictivo. **Pues ahora llega a PS3 y a PSP vía Store con mejoras y añadidos** como más niveles y un nuevo tipo de pájaro. Todo un ejemplo de que no hace falta una gran inversión para lograr un juego divertidísimo y muy rentable.



JUEGO PSP

CAPCOM ANUNCIA OTRO *SENGOKU BASARA*

Capcom acaba de anunciar **un nuevo *Sengoku Basara***. Con el subtítulo de ***Chronicle Heroes***, será la segunda entrega de la saga en PSP y suponemos que será **secuela de *Battle Heroes***, el primer título portátil de la serie que salió en Japón en 2009 y que no llegó aquí. También **han anunciado una peli** sobre la franquicia para **este verano.**

PRESENTACIÓN

PLAYSTATION PHONE YA ES UNA REALIDAD

Sony Ericsson presentará su nuevo teléfono móvil perfectamente adaptado para juegos **en febrero**, en una feria de móviles en Barcelona. **Su diseño recuerda a PSP Go** y entre sus características estarían un **procesador de 1 GHz, 512 MB de RAM, pantalla deslizante y táctil de unas 4 pulgadas y 1 GB de almacenamiento interno**. Usaría el sistema operativo Android 2.3 (aunque se rumorea que podría ser el 3.0), Y no está confirmado su nombre (han registrado **Xperia Play**). Llegaría a las tiendas **en abril,** a un precio que **rondaría los 500 euros.**



Play ¡Primeras imágenes!

Dynasty Warriors 7 volverá a plantear batallas masivas ambientadas en la China medieval, con novedades como verlo en 3-D estereoscópico.

DYNASTY WARRIORS 7 | PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | PRIMAVERA

Nuevas batallas multitudinarias

DYNASTY WARRIORS 7 LLEGA CON NOVEDADES

Koei no nos deja descansar los pulgares. El mes que viene recibiremos *Warriors: Legends of Troy* (podéis leer el avance en este mismo número) y ya tenemos en el horizonte *Dynasty Warriors 7*. Renovadas batallas multitudinarias ambientadas en la China medieval que ahora podrán ser disfrutadas también en 3-D estereoscópico. Con un lanzamiento mundial simultáneo por primera vez en la historia, *Dynasty Warriors 7* contará con más de 60 personajes controlables, batallas más dinámicas y nuevas posibilidades como poder blandir más de un arma al mismo tiempo.
Otra de las novedades será el modo Crónica, una modalidad más abierta que nos permitirá explorar libremente China, en plan "sandbox". Esperemos que gráficamente sea también superior a sus antecesores...

Habrá más de 60 personajes controlables. Y cada uno contará con combos exclusivos gracias a sus armas únicas.

TEKKEN TAG TOURNAMENT 2 | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | SIN CONFIRMAR

Play ¡Nuevos datos!

Vibrantes luchas por parejas

NAMCO NOS REVELA NUEVOS DATOS DE *TEKKEN TAG TOURNAMENT 2* Y CONFIRMA ALGUNOS DE SUS LUCHADORES

Namco Bandai nos ha mostrado nuevos detalles de su esperado *Tekken Tag Tournament 2* en un nuevo y revelador trailer. Las principales sorpresas que nos deja son un rejuvenecido Heihachi Mishima y una nueva y enmascarada luchadora (escultural, por supuesto). Por lo demás, combates por parejas con la posibilidad de realizar golpes conjuntos y un buen puñado de luchadores confirmados: Ling Xiaoyu, Miguel, Lili, Marduk, King, Armor King, Hwoarang... *Tekken Tag Tournament 2* saldrá en recreativa a mitad de año (en Japón). A ver si no tarda en llegar a PS3.


En *TTT2* lucharemos con un rejuvenecido Heihachi, entre otros.

NARUTO SHIPPUDEN KIZUNA DRIVE | PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | PRIMAVERA

Naruto volverá a PSP la próxima primavera



KIZUNA DRIVE INCLUIRÁ UN MODO PARA 4 JUGADORES

Uno de los "manganimes" más populares volverá por la puerta grande a PSP. La principal novedad de *Naruto Shippuden Kizuna Drive* será la opción de cooperar "ad hoc" con otros tres amigos, controlando a Naruto, Sakura, Kakashi y a otros muchos personajes de la serie. Además, contará con un nuevo modo Historia para un solo jugador, doblaje original japonés y un apartado gráfico superior a los de los últimas entregas de PSP. Promete mucho.



Podremos formar equipo "ad hoc" con 3 amigos, manejando a personajes como Naruto, Sakura, Kakashi, Shikamaru...

Play ¡Primeras imágenes!

VOLANTE T500 RS | PS3 | THRUSTMASTER | PERIFÉRICO | YA DISPONIBLE

¿El volante definitivo para *Gran Turismo 5*?

THRUSTMASTER PRESENTA UN **VOLANTE DE LUJO** CON LICENCIA DE SONY Y DE *GT5*

Cuando leáis esta noticia ya estará a la venta el volante T500 RS de Thrustmaster, un producto de alta gama con el que la compañía gala quiere elevar el listón en lo que a este tipo de periféricos se refiere. El volante cuenta como la licencia oficial de Sony y de *Gran Turismo 5* y viene avalado por el mismísimo Kazunori Yamauchi (el padre de la serie *GT*).
Totalmente optimizado para disfrutar de *GT5*, el T500 RS pretende ser el volante que ofrezca las sensaciones más realistas hasta la fecha. Lo primero que llama la atención es su tamaño (el volante mide 30 cm. de diámetro) y su peso (4,6 kilos el volante y 7,3 los pedales). Y una vez lo arranquemos, alucinaremos con su "force feedback", los 1080 grados de rotación de su volante (lo que se traduce en 3 giros completos), 3 pedales de metal completamente ajustables... Gran calidad sí, pero cuesta 499 eurazos. Aún no hemos podido probarlo (por eso no lo hemos incluido en la comparativa en este número), pero el mes que viene lo analizaremos en profundidad y comprobaremos si realmente merece la pena para lo mucho que cuesta.



El volante T500 RS ofrece excelentes prestaciones y un gran acabado, pero cuesta "casi" como un coche: 499 euros.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

LA GUERRA DE LAS CONSOLAS

Namco Bandai nos traerá un juego de rol japonés diferente y con mucho humor y "picante". ***Hyperdimension Neptunia* se ambienta en el mundo de Gamindustri**, un lugar dominado por cuatro diosas-CPU que se corresponden con consolas (una se llama Lastation, por ejemplo). Originales combates por turnos y **muchas referencias a videojuegos** (podremos invocar a personajes de Sega como Alex Kidd) en un RPG que **llegará en primavera y... en inglés.**



ANUNCIO PS3

ANUNCIADO *PROTOTYPE 2*

En la pasada gala de los Video Game Awards 2010 de Spike TV se presentó por sorpresa *Prototype 2*. **En él manejaremos a un nuevo protagonista**, el sargento James Heller. Y nuestro objetivo será nada menos que destruir al protagonista del primer *Prototype*: Alex Mercer. **No llegará hasta 2012.**

JUEGO PSP

MÁS LUCHA EN 2D PARA PSP

En el número pasado analizábamos el más que notable juego de **lucha 2D *BlazBlue: Continuum Shift*.** Pues sus creadores preparan una adaptación a PSP de la secuela (que originalmente salió en recreativa, sólo en Japón). **La versión de PSP tendrá más opciones** estratégicas en los combates y podremos comprar nuevas características exclusivas gastando puntos en la tienda. ***Continuum Shift II* saldrá en Japón a finales de marzo** y no perdemos la esperanza de verlo por aquí.



ANUNCIO

OBSCURE 3 ESTÁ EN DESARROLLO

El estudio francés Hydravision, autores de la saga *Obscure* que nos aterrorizó en PS2 y PSP, **están trabajando en una nueva entrega.** Lo ha declarado François Potentier, su productor ejecutivo, aunque **aún está en fase de preproducción** y no dijo ni siquiera para qué consolas saldrá. Así que tened paciencia.

CANCELADO

MUEREN LOS INMORTALES

Eidos anunció en 2008 una **aventura de acción** inspirada en el universo de las películas de **"Los Inmortales".** Pues bien, tras largo tiempo sin saber nada sobre el juego, **se confirma que ha sido cancelado.** Parece que al final alguno ha perdido la cabeza...



ANUNCIO

GUILLERMO DEL TORO Y THQ

El director de cine **Guillermo del Toro firmará una trilogía de juegos de terror** con el perturbador título de ***inSane***. Será desarrollada por Volition (autores de los *Saint's Row*) y editada por THQ. Eso sí, podéis esperarla sentados porque **no veremos la primera entrega hasta 2013...**

ANUNCIO

SONIC CUMPLE 20 AÑITOS

El 23 de junio de 2011 se cumplen 20 años del lanzamiento del primer Sonic. Y Sega piensa celebrarlo por todo lo alto con eventos por todo el mundo que ya irán desvelando. Además, un alto cargo de Sega recientemente ha declarado que en breve **harán "dos o tres grandes anuncios"** relacionados con el erizo azul. Ya veremos con qué nos sorprenden.

ANUNCIO PS3

LARA CROFT EN ALTA DEFINICIÓN

Las recopilaciones en HD sigues estando de rabiosa actualidad. La última que se ha confirmado es ***Tomb Raider Trilogy***. En dicho recopilatorio se incluirá en un solo disco ***TR Legend, TR Anniversary* y *TR Underworld***, los dos primeros (que salieron en PS2) "remasterizados" en **alta definición y todos ellos con trofeos.** Y lo mejor de todo es que hay fuentes que lo fechan **para marzo.** 2011 será el año de Lara.



... ya están desarrollando un nuevo *Soul Calibur*.

Lo ha reconocido en su Twitter Daishi Odama, diseñador de las dos últimas entregas. Eso sí, no revela más detalles ni anuncia en qué plataformas (aunque seguro que sale en PS3). La lucha vuelve a estar de moda.

... habrá *LittleBigPlanet 2* en PSP este mismo año.

O eso apareció publicado en la web oficial de GAME Australia, que lo fechaba para este mismo año que acaba de empezar.

... PSP2 se estrenaría con un nuevo *Uncharted*.

Una importante revista americana afirma que Sony estaría preparando un nuevo *Uncharted*. Sería para PSP2 y saldría en las próximas navidades. A nosotros nos cuadra. ¿Se os ocurre un juego mejor para promocionar la nueva portátil de Sony?

... la serie *Total War* podría salir en consolas.

La serie *Total War* goza de gran prestigio en PC y sus creadores parecen interesados en dar el salto a las consolas. Los fans de la estrategia podéis frotaros las manos.

... *Final Fantasy XIV* se retrasa indefinidamente.

Previsto para marzo, Square Enix anuncia el retraso indefinido de *Final Fantasy XIV*. Esperemos que sea para mejorarlo y que en PS3 no tenga los fallos de la versión de PC.



Play ¡Nuevos datos!

■ *Catherine* es una rompedora aventura que distingue entre secciones diurnas y nocturnas. Por las noches nos esperan una desesperada ascensión huyendo de pesadillas como ésta.

CATHERINE | PS3 | ATLUS | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Dulces y letales pesadillas

CATHERINE ES LA NUEVA "IDA DE PINZA" DE ATLUS

Catherine será el estreno en PS3 de los creadores de la serie *Persona*. Un estudio que siempre se ha distinguido por llevar a cabo propuestas arriesgadas, algo que llevarán al extremo con este juego. El protagonista es Vincent, un tipo normal que planea casarse con su novia (Katherine) y que vive en un barrio normal en el que, de repente, empiezan a morir hombres jóvenes tras sufrir pesadillas. Entonces Vincent conoce a una atractiva joven (Catherine) y también empieza a tener pesadillas... ¿Qué está pasando? Lo descubriremos en un desarrollo que distingue entre el día (secciones en las que tomaremos decisiones que nos llevarán a distintos finales) y la noche (subiremos escaleras sin fin escapando de nuestras pesadillas). Provocadora, sensual, surrealista, terrorífica... todo esto y más es *Catherine*. Pronto habrá demo y sabemos que hay una compañía que trabaja para traerlo aquí.

■ Por el día tomaremos decisiones que conducen a distintos finales en una aventura que dura 20 horas.



MICROMANÍA
» 3,99€ » 27 DE ENERO

¡DESCUBRE EL NUEVO «THE ELDER SCROLLS»!

The Elder Scrolls V SKYRIM

Micromanía te trae la gran exclusiva de 2011: **The Elder scrolls V: Skyrim**, la nueva entrega de la serie que revolucionó el Rol para PC. Además, avances de ***Dragon Age II* y *Shogun 2 Total War***, las mejores noticias y secciones, y mucho más. **Y de regalo el primer DVD de la Selección Micromanía: *Dark Messiah***

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

PASIÓN POR INAZUMA ELEVEN

Llega a DS el RPG que inició el fenómeno, y te lo cuentan con reportaje y análisis. Además, todos **los juegazos que llegarán a 3DS**, el concurso de **los mejores de 2010** y la revista Pokémon.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 27 DE ENERO

EL TERROR VUELVE AL ESPACIO

Dead Space 2 va a poner los pelos de punta a los lectores de Hobby Consolas, porque publican el análisis y una guía de 14 páginas. ¡Y adelantan toda la información del lanzamiento en España de Nintendo 3DS!




16

KILLZ

LA GUERRA DEL FUTURO CONTINÚA EN PS3

En *Killzone 2* sólo ganamos una batalla. La verdadera guerra empieza en este shooter con el que Sony quiere arrebartarle el título de máximo exponente del género a *Black Ops*.



Killzone 3 es un shoot' em up subjetivo en el que volveremos a luchar contra los Helghast.

Con *Call of Duty Black Ops* reinando en la actualidad y otros prometedores shooters amenazando en el horizonte (como *Crysis 2* o *Homefront*), nos esperan unos meses "calentitos" aferrados a nuestras armas favoritas. Y a la batalla va a unirse Sony con otros dos titulazos para este 2011: *Resistance 3* y el que nos ocupa, *Killzone 3*. Hace unos meses ya tuvimos ocasión de probarlo en primicia viajando a Amsterdam de la mano de Guerrilla, el estudio responsable de la serie desde sus inicios en PS2 allá por 2004 hasta la actualidad.
Como suele ser habitual en los "first look", nos dejaron bastantes interrogantes por resolver. Algunos se despejaron poco después en el E3 (como la compatibilidad con Move) y otros acabamos de resolverlos por nosotros mismos con la beta de preview, que aunque sólo consta de un nivel, nos ha permitido confirmar que podremos jugar la campaña en plan cooperativo con un amigo Offline a pantalla partida (uno de los ausencias más criticables del anterior).

Mejorando lo presente.

Y esto es sólo un ejemplo de que *Killzone 3* promete subsanar todas las "lagunas" y sinsabores que nos dejó el anterior, pero manteniendo todas sus virtudes (como una impresionante puesta en escena). Recordemos que su argumento nos sitúa de nuevo en el inhóspito planeta Helghan y arranca poco después de lo acaecido en *Killzone 2*, en el que conseguimos derrotar al malvado dictador Visari. Pero pronto descubriremos que



Poco se sabe de la trama, pero uno de nuestros objetivos es evitar que invadan la Tierra.



No cabe en la pantalla, pero éste es el enemigo más grande que hemos visto en un shooter.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

ONE® 3

Killzone 3 superará al anterior en todo, introduciendo novedades como Move, 3-D y campaña cooperativa Offline.

sólo hemos ganado una batalla. La auténtica guerra está a punto de empezar, y volveremos a vivirla a través de los ojos de Sev, el "prota" del anterior.

Un desarrollo mucho más variado.

Lo bueno es que será una guerra muy diferente y mejor. *Killzone 2* fue acusado de ser demasiado plano y lineal, espectacular pero carente de verdaderas situaciones emocionantes que rompan y aporten variedad al desarrollo. Pues bien, esto va a cambiar en *Killzone 3*. Los niveles serán menos "pasillescos" y más abiertos. Y los escenarios prometen ser mucho más variados. Ya hemos jugado secciones en la nieve (además de niveles con la ambientación característica de la saga, en tonos "pardos"), y hemos podido ver "artworks" que prueban que la idea es que exploremos otras zonas del planeta Helghan (como junglas, oscuras cuevas, paisajes urbanos semiderruidos e incluso una estación espacial). Insistimos, aún no se han mostrado estos niveles, pero nos consta que sus creadores tomaron buena nota de los fallos del anterior, así que sabemos que nos sorprenderán seguro en este sentido.

También parece que en esta tercera entrega va a haber un mejor aprovechamiento de los vehículos. Si en *Killzone 2* sólo podíamos manejar un tanque y un enorme robot casi al final del juego, en éste ya hemos comentado las excelencias del "jumpack", una especie de "jetpack" en el que en vez de planear, saltaremos para cubrir grandes distancias y alcanzar lugares inaccesibles. Y desde él podremos disparar, lo que otorgará una nueva dimensión a los combates (también podrán usarse en algunas partidas Online). Aparte, ya hemos participado en un impactante asalto aéreo disparando desde pequeñas barcazas de transporte de tropas (sobre raíles). Aunque aquí no controlaremos al vehículo, nos sirve como ejemplo para »

» ¡YA LO HEMOS PROBADO EN 3-D!

Ya teníamos ganas de estrenar nuestra nueva Sony Bravia HX8 con algún juego en 3-D estereoscópico y ningún otro mejor que *Killzone 3* para ello. El efecto y la sensación de profundidad están bien conseguidos, aunque a veces nos costaba darles a los enemigos del fondo (se vuelve algo borroso). ¡Será la falta de costumbre!



Tendremos nuevas armas, vehículos y enemigos, como esta especie de tanque bípedo.

» SHARP SHOOTER: EL ARMA DEFINITIVA

Para que la experiencia sea más inmersiva en todos los shooters compatibles con Move, Sony lanzará con *Killzone 3* este "fusil" al que se acoplan Move y Navigator y que estamos deseando probar. Oficialmente aún no ha sido anunciado aquí.





Sev vuelve a ser el protagonista. Si lo jugamos en cooperativo, el segundo jugador manejará a Natko, otro soldado superviviente de los ISA.



Killzone 3 corrige la sensación que teníamos en el anterior de ser "bajitos" al lado del resto.



Cooperando a pantalla partida se ha optado por un formato así de "cuadrado".

» ilustrar que en este *Killzone* sí habrá momentos emocionantes que rompan con la tónica habitual de todo shooter. Y si en el anterior echasteis en falta, como nosotros, jefes de fin de fase, sólo podemos decir que ya hemos derrotado al enemigo final más grande que jamás hemos visto en un shooter subjetivo. Un engendro mecánico que supera en tamaño incluso al impresionante Leviatán de *Resistance 2*... También hemos manejado nuevas armas, como el lanzacohetes WASP, que lanza ráfagas de proyectiles teledirigidos; además de contemplar algunos de los nuevos movimientos en combate cuerpo a cuerpo (ahora algunos Helghast llevan cuchillas retráctiles que parecen sacadas de los *Assassin's Creed*). Todo este desarrollo podrá ser disfrutado, además, usando Move para apuntar y mover la cámara (con distintos niveles ajustables) mientras que en la otra mano llevaremos un Navigator o bien un Dual Shock 3 (más incómodo) para mover al personaje. Si nos decantamos por este tipo de control, podremos gozar de distintas ayudas para apuntar y determinados movimientos, como dar culatazos o recargar el arma, se hacen realizando moviendo Move en lugar de pulsando botones. Eso sí, no podremos usar Move si jugamos en cooperativo a pantalla partida, ya que el campo de visión decrece...

Promete ser más variado que *K2*, con niveles más amplios y menos "pasillescos". Y con más momentos emocionantes y jefes finales.

Cooperativo a pantalla partida.

Y es que otro de los aciertos de *Killzone 3* es haber incluido por fin la posibilidad de jugarlo cooperando Offline a pantalla partida (el segundo jugador controla a Natko, otro miembro de los ISA superviviente del anterior). Así el desarrollo es mucho más divertido, aunque el formato que han elegido (ventanas cuadradas en vez de rectangulares) nos resta bastante campo de visión. Tal vez lo hayan hecho así por el tema de los combates "en vertical" desde los "jumpacks", pero lo cierto es que o tienes una pantalla de tamaño majo o no verás mucho...

Y hablando de pantallas majas, si la tuya es "muy maja" podrás disfrutarlo también en 3-D estereoscópico. Una experiencia diferente, con una profundidad bien recreada y un efecto 3-D bien conseguido. Eso sí, nosotros de momento preferimos jugarlo "normal". Con el 3-D activado enseguida se nos cansa la vista y los enemigos que están muy alejados se vuelven algo borrosos, una imprecisión que desde luego no está presente sin jugamos "sin las gafitas". Tal vez sea la falta de costumbre...

» UN SHOOTER SIEMPRE EN EL PUNTO DE MIRA

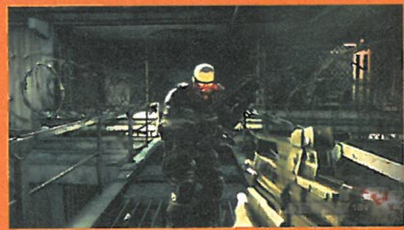
A la serie *Killzone* siempre se le exige ser el "shooter bandera" de Sony (como la serie *HALO* para Microsoft). Sus lanzamientos no han estado exentos de polémicas y, siendo honestos, no siempre han cumplido todo lo que han prometido...



KILLZONE (PS2) Salió en 2004 y aunque no fue tan alucinante como prometía, sí fue uno de los mejores shooters del momento para PS2.



KILLZONE LIBERATION (PSP) En 2006 la saga "encoge" y nos presenta en PSP un gran juego de acción en perspectiva isométrica.



KILLZONE 2 (PS3) Un shooter más que notable, aunque con algunas "lagunas" que *Killzone 3* promete solventar con creces.



Habrá más variedad de escenarios y situaciones, como este asalto aéreo.



Killzone 3 será más cinematográfico. Tendrá más secuencias de vídeo y estarán mejor realizadas.





La fluidez de los tiroteos y la intensidad de los combates nos dejará sin aliento.

» UNA EDICIÓN MUY **ESPECIAL**

A Europa llegarán dos ediciones especiales. La edición especial trae la BSO y descargas como mapas para el Online. La Helghast, además, incluye un libro de arte, una figura y una réplica de un casco Helghast. Aún no sabemos precios.





El caso es que no hace falta tener una tele de 2.000 euros para disfrutar de su impresionante despliegue gráfico. Más nivel de detalle, muchos más elementos en pantalla y una fluidez en los tiroteos superior te dejarán sin aliento desde la primera partida.

Y no nos olvidamos del Online, con distintos tipos de partida (combates por equipos, partidas con objetivos dinámicos como en *Killzone 2*, modo Operations que es parecido al anterior pero siguiendo un guion preestablecido...), en variados mapas extraídos de la Campaña (si te haces con alguna de las dos ediciones especiales, tendrás disponibles además todos los mapas multijugador de *Killzone 2*). También volverán las distintas clases de personaje para estas partidas (podremos elegir entre francotirador, médico, ingeniero, infiltrado, estratega...), cada uno con sus habilidades bien diferenciadas. Y volverá el sistema de experiencia del anterior, que premiará nuestras hazañas en las escaramuzas con puntos que nos harán subir de nivel.

Un soberbio apartado sonoro (aunque aún no hemos podido escuchar el doblaje al castellano) coronará un shooter subjetivo que, esta vez sí, va a estar a la altura de las enormes expectativas creadas. Es uno de los primeros títulos elegidos por Sony para ser "embajador" del 3-D estereoscópico y un ejemplo perfecto de juego "hardcore" para Move.

El mes que viene comprobaremos si, efectivamente, a la tercera va la vencida.







El nivel de detalle es altísimo y veremos muchos más elementos en pantalla.



¡¡¡DESCUBRE LOS **50 JUEGAZOS** DE ESTE AÑO NUEVO!!!

LOS BOMBAZOS DE 2011

Da igual cuál sea tu género favorito, porque este año 2011 va estar cargado de títulos que no te querrás perder. Y aunque habrá sorpresas y anuncios de última hora, estos son algunos de los juegos que ya nos quitan el sueño.

AVENTURAS

Pág. 19

- Uncharted 3 Drake's Deception
- Assassin's Creed III
- True Crime: Hong Kong
- Devil May Cry
- Batman Arkham City
- L.A. Noire
- The Last Guardian
- inFamous 2
- Tomb Raider
- Silent Hill 8
- Yakuza 4
- Hitman 5

SHOOTERS

Pág. 24

- Resistance 3
- Portal 2
- Deus Ex Human Revolution
- Homefront
- Crysis 2
- Rage
- F.3.A.R.
- Killzone 3
- Duke Nukem Forever

DEPORTIVOS

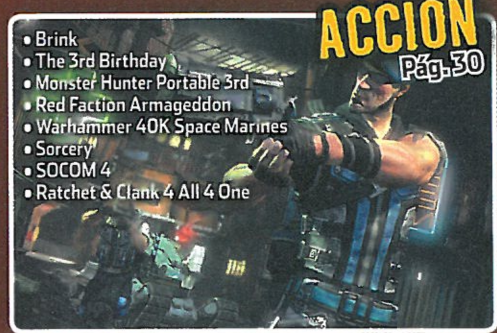
Pág. 36

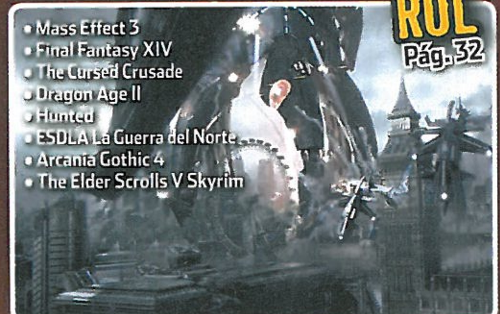
- Top Spin 4
- Virtua Tennis 4
- SSX Deadly Descents
- Fight Night Champion

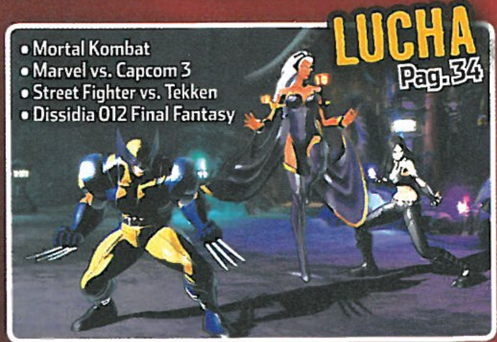
VELOCIDAD

Pág. 28

- DIRT 3
- Moto GP 10/11
- Motor Storm Apocalypse
- SBK 2011
- GRID 2
- Need for Speed SHIFT 2







PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 1 DE NOVIEMBRE

1 Uncharted 3: Drake's Deception

Tras alzarse con la mejor aventura de 2009, el cazatesoros Nathan Drake se prepara para una nueva y espectacular montaña rusa de emociones.

Tras sobrevivir a su aventura tibetana, Drake ya ha puesto sus ojos sobre una nueva leyenda con tesoros de valor incalculable, conocida como la Arabia perdida o "la Atlantis de las arenas". Para dar con ella nos pondremos tras la pista de un misterioso personaje, T.E. Lawrence, y pronto empezarán los líos y los tiroteos contra un nuevo grupo armado que también ansía encontrar ese mítico lugar. Y, como en anteriores entregas, la búsqueda de este tesoro nos llevará por todo el mundo, desde el desierto de Rub' al-Khali a París, donde nos esperan todo tipo de intensas situaciones (sobrevivir a un accidente aéreo, escapar de una casa en llamas...). Sobra decir que en todas estas situaciones, lo inesperado puede pasar, como que Drake se quede con un pie atascado en el suelo y, mientras un compañero lo libera, él dispara sin moverse. Y aunque parezca imposible, técnicamente volverá a rizar el rizo y ofrecerá un apartado gráfico más espectacular (la casa en llamas que se desmorona es brutal) y, por lo visto, la trama también deparará sorpresas. En 11 meses lo tendremos aquí...

La nueva aventura de Drake nos llevará tras "la Atlantis de las arenas". Visitaremos urbes como París, desiertos...

Lo impredecible, como escapar vivos de una casa en llamas, volverá a ser uno de sus alicientes, como el mejorado sistema de combate, los renovados gráficos...

PS3 | ACTIVISION | AVENTURA | 2011

2 True Crime: Hong Kong

Tras varios años de descanso, esta saga policíaca protagonizada por un detective oriental (experto en conducción, combate cuerpo a cuerpo y armas de fuego), seguirá también la moda de "reiniciarse" (o volver a empezar) con una nueva aventura ambientada en los bajos fondos de Hong Kong, en la que nos enfrentaremos a las triadas chinas. Y habrá de todo: persecuciones en moto y coche, tiroteos, espectaculares peleas... Promete ser muy variado.



El detective Wei Shen será el prota de una aventura en mundo abierto con combates cuerpo a cuerpo, tiroteos...

PS3 | CAPCOM | AVENT. DE ACCIÓN | 2011

3 Devil May Cry

Ninja Theory, creadores del reciente *Enslaved*, son los encargados de "reiniciar" esta mítica saga de Capcom, que aunque seguirá apostando por la acción con estilo, contará con un nuevo Dante que, por el momento, estéticamente nos ha dejado un poco fríos. Esperamos que en el resto, desde su sarcástico humor a su innegable carisma esté a la altura o incluso mejore al inolvidable original...



Dante volverá con renovadas energías, aunque la acción con armas de fuego y cuerpo a cuerpo seguirá mandando.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA | 2011

4 Assassin's Creed III

Pese a que inicialmente se dijo que la saga iba a descansar en 2011, los últimos rumores apuntan a que la tercera entrega llegará a finales de año, con nueva ambientación, protagonista y un montón de novedades jugables. Aunque la trama de Desmond y la lucha entre asesinos y templarios seguirá siendo el hilo conductor. ¿Será la nueva época la rumoreada revolución francesa o, como en la novela gráfica, Egipto? ¿Qué novedades habrá? Esperamos desvelarlo todo pronto...



El nuevo *Tomb Raider* nos contará una de las primeras aventuras de una Lara joven, frágil e inexperta... que aprenderá a la fuerza para sobrevivir.

PS3 | EIDOS/SQUARE ENIX | AVENTURA | NOVIEMBRE

5 Tomb Raider

La legendaria arqueóloga volverá este año a PS3 con una nueva aventura que supondrá "el borrón y cuenta nueva" del mito, al tiempo que nos mostrará una Lara más humana y vulnerable.

Tras una decena larga de juegos y una década de éxitos, la popularidad de Lara Croft había caído en picado. Y con la intención de adaptar *Tomb Raider* a los nuevos tiempos, Eidos y Crystal Dynamics, han optado por "reiniciar" la saga, empezar de cero. Para ello, están trabajando en un nuevo *Tomb Raider*, que promete ser MUY distinto a todo lo visto hasta ahora. En él nos encontraremos con una nueva cara de Lara, la de la joven de 21 años recién licenciada que, en un intento de descubrir su propia identidad lejos de la sombra de sus famosos padres, terminó sus estudios en una universidad menos prestigiosa y se embarcó en un peligroso viaje. Un viaje en el que su vida cambiaría para siempre y dejaría atrás a la "niña" inocente para convertirse en la arqueóloga todoterreno e independiente que conocemos.

Comenzaremos nuestro viaje en el barco "Endurance" (Resistencia), dirigido por el capitán Conrad Roth, un "pira-

La aventura transcurrirá en una isla oriental, imán de catástrofes para barcos y aviones. Podremos "patearla" y revisitar zonas con cierta libertad.


Los habitantes de la isla quieren darnos caza. Al principio habrá que huir, aunque Lara aprenderá a matar...


Muchos momentos de tensión se resolverán con Quick Time Events.


La física será muy realista, y uno de los elementos a tener en cuenta para superar situaciones.


Desde el comienzo del juego la supervivencia será el tema central. Escapar de nuestra mortaja será sólo el principio de la aventura.

ta" dispuesto a saltarse las normas por un buen tesoro y una mejor recompensa. ¿El destino? La costa Oeste de Japón, donde los rumores dicen que hay valiosas reliquias. Pero pronto todo se tuerce, una furiosa tormenta parte el barco en dos y Lara cae inconsciente. El despertar no es nada agradable: colgada boca abajo del techo de una caverna, donde los habitantes locales realizan sacrificios humanos. A partir de ahí, Lara se enfrentará a su prueba más dura: sobrevivir e impedir que la maten. Y desde muy al principio la tensión estará asegurada, bien en forma de Quick Time Events para dejar atrás a un perseguidor, o "puzzles" que nos obligarán a usar las reglas del mundo real (usar fuego para prender objetos, física para mover un sistema de contrapesos... etc.).
Tras escapar de la caverna, pronto descubriremos que nos encontramos en una isla maldita, con un secreto que Lara tendrá que descubrir: todos los barcos y aviones que se acercan, sufren accidentes y no pueden abandonar la isla.

Podremos recorrer la isla con cierta libertad y, gracias a los campamentos base, podremos viajar rápidamente entre zonas. Recopilar agua y comida será fundamental para que Lara sobreviva, aunque se está buscando un equilibrio para que otro tipo de jugadores, más orientado a la acción, no lo encuentren como un lastre en el desarrollo. El sistema de combate también contará con cambios (no habrá autoapuntado) y podremos combinar objetos para crear armas y gadgets. Y también habrá evolución de habilidades (Lara comenzará siendo bastante torpe), animaciones mucho más humanas y realistas, que incluso mostrarán el terror en la cara de Lara. A nosotros por ahora nos parece una de las grandes promesas de 2011.


Gráficamente será un paso adelante. El rostro transmitirá emociones reales, el modelo mostrará sangre y suciedad...


El juego será más tétrico y adulto que otros *TR*. Al fallar, las muertes de Lara serán explícitas.


Sigilo, acción... *Arkham City* seguirá ofreciendo un desarrollo variado, con nuevos gadgets, enemigos, retos...


Hugo Strange será el villano principal, aunque volverá el Joker, Harley Quinn y habrá otros nuevos, como Catwoman.

El sistema de combate incluirá novedades como nuevas contras o atacar a 2 enemigos a la vez.

PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

6 Batman Arkham City

Tras su excepcional debut en PS3, el caballero oscuro se prepara para un desafío aún mayor...

Tras muchos años sin tener un juego decente, Batman parece haber encontrado su camino con la saga *Arkham*, de la que en breve vamos a recibir la segunda entrega, en la que de nuevo se entremezclarán de forma magistral la acción, el sigilo, los puzzles... En *Arkham City* nos espera una nueva y oscura trama, que nos hará enfrentarnos a nuevos enemigos (Dr. Hugo Strange, Dos Caras, Catwoman...), en la que habrá nuevos desafíos de Enigma, nuevos gadgets (como un interceptor de emisoras) o un sistema de combate mejorado. Y aunque aún no es oficial, se espera que tenga algún modo cooperativo. Gráficamente será aún más contundente, y aunque no podremos pilotar vehículos de Batman, tiene una pinta BRUTAL...



En *L.A. Noire* tendremos que investigar, interrogar a sospechosos y mucho más.

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | PRIMAVERA

7 L.A. Noire

¿Cansado de ser siempre el malo? Aquí podrás ser un detective que se enfrenta a casos reales de los años 50.

Lo que puede parecer un simple accidente de tráfico, podría ocultar un intento de homicidio. Y descubrirlo será cosa nuestra, en la piel del agente Phelps, con el que viajaremos al glamuroso Los Angeles de los años 50 para enfrentarnos a crudos casos reales. Habrá acción, aunque menos que un *GTA*, y lo importante será recabar pistas e interrogar a los sospechosos, que gracias a la técnica Motion Scan, transmitirán emociones en sus rostros, que nos indicarán si mienten...

PS3 | SONY | AVENTURA | NOVIEMBRE

8 The Last Guardian

Los padres de *Shadow of The Colossus* preparan nueva obra maestra, con un monstruo y un niño como protas.

Poco se ha revelado sobre la trama de *The Last Guardian*, pero tampoco necesitamos saber más. Un niño atrapado en una fortaleza custodiada por guardias se unirá a una enorme criatura (mitad perro, mitad pájaro), viéndose obligados a cooperar para sobrevivir. Habrá sigilo, plataformas, momentos de acción... Como anteriores producciones de este estudio (*ICO* y *SOTC*), destacará la atmósfera del juego y la emotiva relación entre los dos protas. Promete mucho.


La relación entre el joven prota y la criatura será de lo más tierna...

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | PRIMAVERA

9 inFamous 2

Tras mostrarnos los orígenes del superhéroe, su secuela nos contará cómo el superhombre adquiere nuevos poderes para derrotar nuevas amenazas.

Cole McGrath, el protagonista del primer *inFamous* comenzará la secuela con todos sus poderes basados en la electricidad intactos, tras ver como Empire City, su ciudad natal y urbe del primer juego, es destruida por una nueva amenaza llamada la Bestia. Para poder vencerla, Cole tendrá que desarrollar nuevos poderes, que lo elevarán casi a la categoría de un "semidiós". Eso sí, su viaje para ganar nuevos poderes no va a ser fácil, ya que el ejército de Nueva Marais (la nueva ciudad de Cole, muy parecida a la pantanosa Nueva Orleans), tiene la orden de acabar con todos los mutantes, incluido él.
Por suerte contará con nuevas habilidades (algo hemos visto relacionado con el hielo), así como un nuevo arma cuerpo a cuerpo (un bastón electrificado) y, de nuevo, el sistema de Karma, que nos convertirá en un superhéroe querido o temido según nuestras buenas o malas acciones (aunque se ha revisado para que el juego sea divertido aunque destruyamos 30 coches por una buena causa, como salvar a alguien). Y también volverán sus características escenas tipo cómic.



Cole Mcgrath se enfrenta a nuevos mutantes y a un nuevo villano, apodado la "Bestia", mucho más poderoso que él.



Cole mantendrá sus poderes eléctricos, aunque desarrollará nuevas habilidades, como por ejemplo, la capacidad para realizar ataques con el elemento hielo.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2011

10 Silent Hill 8

Konami ha confiado el desarrollo de la octava entrega de la saga a Vatra Games, unos "desconocidos" checos que prometen devolvernos al terror y agobio de las primeras entregas. Estará protagonizado por un reo, Murphy Pendleton, que caerá bajo el oscuro embrujo del pueblo maldito mientras es transportado en un furgón con otros presos. Habrá acción, sustos, puzzles y nuevas criaturas y desquiciados habitantes de Silent Hill.



Murphy Pendleton se enfrentará a los horrores de Silent Hill con su linterna. Habrá más sustos, acción, puzzles...

PS3 | SEGA | AVENTURA | PRIMAVERA

11 Yakuza 4

Las calles del ficticio barrio de Kamurocho se preparan para albergar la cuarta entrega de esta saga de mafiosos japoneses, en la que controlaremos a cuatro personajes distintos y, según SEGA Europa, esta vez nos llegará sin ningún tipo de recortes. Añadirá 3 nuevas áreas en la ciudad, nuevos minijuegos (pachinko, pesca, ping pong...), nuevas opciones en la parte aventura (como gestionar clubes y buscar chicas). Esperemos que SEGA lo traduzca...



Como anteriores *Yakuza*, la aventura contará con sus buenas dosis de acción (peleas callejeras y con armas).

PS3 | EIDOS | AVENTURA | 2011

12 Hitman 5

Todavía no es oficial, pero IO Interactive podría tener ya muy avanzado el desarrollo de la quinta aventura de este letal y alopécico asesino, el Agente 47. No hay detalles sobre las novedades jugables (que las habrá), ni una fecha estimada: es el título más potente de IO y lo están llevando con el mayor de los secretismos. Puede ser algo grande...



Deus Ex HR será un shooter en primera persona en el que podremos jugar como queramos gracias a una gran variedad de armas e implantes.

PS3 | EIDOS | SHOOTER SUBJETIVO/AVENTURA | MARZO/ABRIL





La vista en tercera persona sólo la utilizaremos cuando estemos parapetados con objetos del entorno.

13 Deus Ex Human Revolution

En el año 2027 una compleja conspiración será el hilo conductor de un futurista y prometedor shooter subjetivo plagado de ideas originales e interesantes.

Imagina una ambientación a lo "Blade Runner", con oscuras y enormes ciudades repletas de neones en la que la biotecnología y los implantes cibernéticos para mejorar al hombre son algo cotidiano. En este marco, el experto en seguridad privada Adam Jensen es contratado por una de las megacorporaciones líderes en neuroimplantes. Durante una de las inspecciones, las instalaciones son atacadas y Adam acaba con el cuerpo destrozado, algo que la megacorporación arreglará, sin pedir permiso, instalándole el último grito en implantes, dos brazos que pueden adoptar distintas funciones y mutar en varias armas. Desde ese momento, Adam seguirá trabajando para la corporación, al tiempo que dedica todos sus esfuerzos en descubrir las causas del ataque, viéndose envuelto en un complot y una trama mucho más complicada de lo que parece. Todo esto se traducirá en un shooter/aventura en vista subjetiva, en la que podremos comprar y mejorar armas e implantes para jugar como queramos, con un desarrollo bastante abierto, con misiones de todo tipo y con una espectacular puesta en escena. Está de los primeros en nuestra lista de "deseados"... y más con la espectacular edición especial que tendrá.





Cumpliendo misiones ganaremos "créditos", con los que podremos mejorar armas, gadgets e implantes.

La ambientación será uno de los puntos fuertes, como la BSO.


Una coalición de países asiáticos ha invadido EE.UU. Nosotros lucharemos en una guerrilla contra el ejército invasor.

PS3 | THQ | SHOOTER SUBJETIVO | MARZO

14 Homefront

Corea ha invadido Estados Unidos y sólo tú puedes ayudar a los supervivientes...

En un hipotético 2027, Corea se ha aliado con otros países asiáticos y ha lanzado un ataque contra los Estados Unidos, invadiendo su territorio en una cruenta guerra en la que los yankees van perdiendo. Nosotros asumiremos el papel de un civil que entrará a las filas de la resistencia para participar en la guerra de guerrillas y cumplir objetivos de todo tipo en entornos urbanos prácticamente arrasados. La historia ha sido escrita por John Milius ("Apocalypse Now") y por lo que hemos podido probar, el desarrollo promete ser intenso, con situaciones crudas y emotivas. Además, tendrá modo Online para 32 jugadores, que se ambientará en los inicios de la guerra. A falta de ver más niveles, al menos el planteamiento se nos antoja original y diferente a lo visto en el género.


Aunque el tono será "realista", veremos armas, vehículos y gadgets propios del futuro cercano.



PS3 | EA GAMES | SHOOTER | MARZO

15 Crysis 2

El mundo ha sido invadido por alienígenas y un traje especial es la clave para salvarnos...

Alcatraz es el único hombre en la tierra capaz de hacer frente a una raza alienígena que nos tiene al borde la extinción. Y la razón, más allá de su habilidad con las armas de fuego, reside en su nano-traje fabricado con un tejido especial, con el que dispone de blindaje, camuflaje óptico y un incremento de sus habilidades naturales (fuerza, velocidad...). El campo de batalla será un New York devastado, y ofrecerá modos Online para 12 jugadores, modo 3-D y unos gráficos realmente contundentes que prometen explotar PS3 al máximo...


Nuestro nano-traje nos permitirá jugar como queramos: sigilo, acción directa, desde lejos con rifles...

PS3 | BETHESDA | SHOOTER | OTOÑO

16 RAGE

Si pensabas que el único shooter con ambientación postnuclear era *Fallout*, estabas equivocado. Este año llegará *RAGE*, más orientado a la acción pura y dura, pero con una ambientación igual de lograda (o incluso más) que la del genial RPG de acción. Sus creadores son los mismos que los de los míticos *Doom* o *Quake*, lo que es una garantía de calidad.


RAGE nos llevará a un apocalíptico mundo postnuclear, con una cuidada ambientación y grandes dosis de acción.

PS3 | WARNER | SHOOTER | MARZO

17 F.3.A.R.

La tercera entrega de esta serie de shooters de lo paranormal nos volverá a sumergir en una pesadilla en torno a la tenebrosa niña Alma. Su hijo, el soldado mejorado genéticamente Point Man, le plantará cara junto con su hermano con poderes mentales, en una campaña que podremos jugar en cooperativo y que promete estar plagada de sustos y momentos de tensión.


F.3.A.R. contará con modo cooperativo, pudiendo manejar a personajes con distintas habilidades y armas.

PS3 | SONY | SHOOTER | FEBRERO

18 Killzone 3

Aunque en este mismo número le hemos dedicado un espacio especial, no podía faltar entre los juegos más esperados de 2011. Y es que va a ser el primer shooter serio que será divertido a la hora de jugar con Move, compatible con las 3-D y además, con un desarrollo mucho más intenso y apasionante... ¿Se puede pedir más?


Killzone 3 contará con gigantescos enemigos, así como un desarrollo mucho más variado y sorprendente.



Resistance 3 nos contará el viaje de J. Capelli para salvar el mundo. Habrá nuevas armas, modo cooperativo...





19 Resistance 3

Tras dos juegos, la humanidad tiene una nueva esperanza ante la invasión de la Quimeras. ¿Acompañarás a Joseph Capelli en esta peligrosa hazaña?

Si conoces la saga *Resistance* y has jugado las 2 entregas, el nombre de Joseph Capelli no te será extraño, ya que juega un importante papel al final de *R2*. El caso es que, tras terminar dicho juego, Capelli abandonó la lucha contra las Quimeras y se esconde en Oklahoma, sobreviviendo con su familia como puede. Pero un nuevo hallazgo del doctor Malikov arroja algo de esperanza para salvar a la humanidad y ambos personajes se embarcan en un largo viaje para llegar a Nueva York y poner en marcha su plan. El viaje no será sencillo, ya que tendrán que recorrer una larga distancia (habrá secciones en vehículos, como grandes barcazas) y el camino estará infestado de enemigos, algunos de ellos nuevos en la saga. Por suerte contaremos con una nueva habilidad: podremos mejorar nuestro arsenal. La campaña tendrá modo cooperativo para 2 (Online y a pantalla partida) y contará con un modo Online con nuevas opciones. Gráficamente, promete ser el más brutal de toda la saga... y no sólo por el gore.



Acción, diversión y humor nos esperan en el regreso de este clásico.

20 Duke Nukem Forever

Tras más de 10 años en desarrollo, vuelve uno de los "héroes" más descarados de los videojuegos.

Strippers, "tacos", gore... si hubo un juego irreverente a finales de los 90, ese fue *Duke Nukem*, un shooter que nos enfrentaba, a tiro limpio y patadas, contra las huestes de una invasión alienígena. Y eso mismo va a recuperar esta "eterna" secuela que parecía que nunca iba a llegar: muchos tiros, muchas situaciones grotescas, sarcasmo y humor negro y enemigos de todos los tipos y tamaños. Aún no se ha revelado, pero seguro que también tendrá modos Online.



PS3 | EA GAMES | SHOOTER/PUZZLE/AVENTURA | ABRIL

21 Portal 2

La lucha del hombre contra la máquina cobrará un nuevo significado con esta original aventura subjetiva.

La mejor forma de definir a este original título es como un juego de puzzles y acción y en primera persona. Nuestra principal arma será un prototipo capaz de levantar grandes objetos y abrir "portales" que comunican dos zonas, y tendremos que jugar con ambas habilidades para resolver las retorcidas situaciones que nos planteará el malvado sistema informático GLaDOS. Además, *Portal 2* contará también con modo cooperativo para 2 jugadores.


En el modo cooperativo manejaremos a estos dos "conflictivos" robots...



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

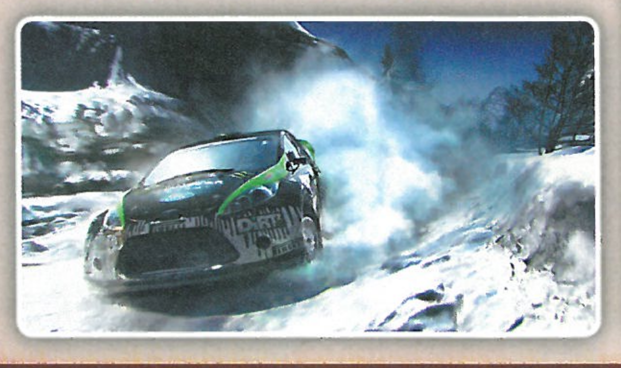
PS3 | CODEMASTERS | SIMULADOR | 2011

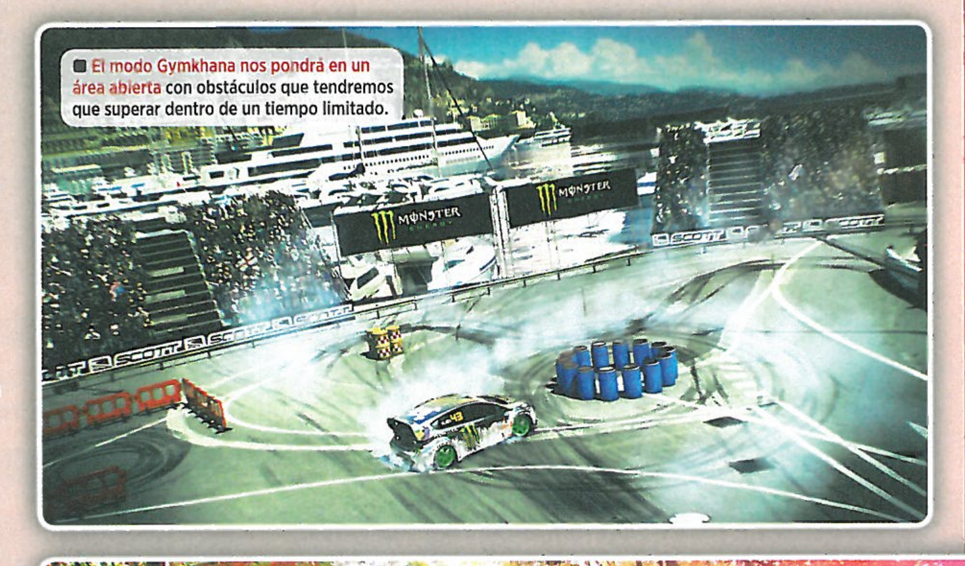


22 DIRT 3

El mejor simulador de rallies volverá reforzado en todos los apartados, modos incluidos...

Tomando como punto de partida los logros de *DIRT 2*, Codemasters ha escuchado a sus fans y ha trabajado duro para incluir todas las novedades y mejoras que su público demandaba: nuevas y desafiantes localizaciones (Noruega, Finlandia, Kenia, o los bosques de EE.UU.), nuevos efectos climatológicos como la nieve, más tramos y eventos que prolonguen la vida del juego (cerca de 100 frente a los 40 de *DIRT 2*) y, cómo no, muchos más vehículos, con los que abarcarán cerca de 50 años de competiciones de rally, con modelos tan dispares como el Mini Cooper o el más reciente Citröen C4. Y, como en la anterior entrega, han contado con la colaboración de pilotos de rally reales, como Ken Block, quien ha sido fundamental para dar forma a uno de los nuevos modos, Gymkhana, en el que tendremos que superar todo tipo de obstáculos, como rampas y saltos o barriles que tendremos que bordear, en el menor tiempo posible. Y todo esto manteniendo su genial estilo de conducción, sus derrapes realistas e impresionantes cámaras, a lo que se añadirá gráficos mejorados y modo a pantalla partida. Qué ganas de jugarlo...





El modo Gymkhana nos pondrá en un área abierta con obstáculos que tendremos que superar dentro de un tiempo limitado.



DIRT 3 tendrá más coches (de muchas épocas), cerca de 100 eventos... será mucho más grande.

PS3 | CAPCOM | SIMULADOR/ARCADE | MARZO



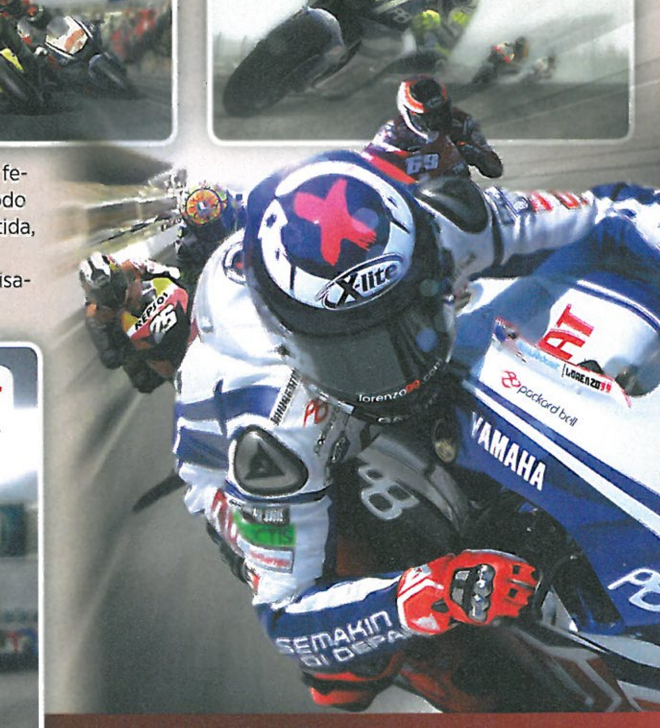
23 Moto GP 10/11

¿Dispuesto a mantener viva la leyenda de nuestro motociclismo... aunque sea en PS3?

El año que viene, si nuestros pilotos de MotoGP no repiten éxito de este año no habrá problema: tú podrás sustituirlos con el nuevo simulador de Capcom, desarrollado por Monumental Games. En él, estarán actualizados todos los datos de la temporada 2010 (y mediante una actualización gratuita lo pondremos al día para la edición de 2011). Ofrecerá la simulación más realista hasta la fecha, así como un nuevo modo cooperativo a pantalla partida, y modos Campeonato, Contrarreloj y Desafíos revisados y ampliados.



Campeonatos Online para 20 jugadores, modo cooperativo, desafíos revisados... *MotoGP 10/11* ofrecerá muchas novedades.





■ Terremotos, ataques militares y otras catástrofes dejarán las ciudades arrasadas mientras intentamos correr y sobrevivir.

24 MotorStorm Apocalypse

Quads, motos y camiones competirán por entornos urbanos... al borde de la muerte.



■ Ofrecerá 13 tipos de vehículos, entre motos, minis, muscle cars e incluso helicópteros.





Tras vivir peligrosas carreras en paradisíacas islas y áridos parajes, el nuevo Festival de MotorStorm se celebrará en entornos urbanos, un "giro" en la saga que sin duda promete dar mucho que hablar. Y es que durante las carreras habrá terremotos, ataques militares y otros accidentes que dejarán las ciudades patas arriba. De este modo sus creadores no quieren hablar de "circuitos", si no que habrá 40 carreras distintas inspiradas en una serie de ciudades diferentes, que contarán con numerosas rutas y atajos y que durante el transcurso de la carrera cambiarán mucho más de lo visto en anteriores *MotorStorm*. Eso sí, sus señas de identidad seguirán siendo los saltos imposibles, los derrapes y las jugarretas a otros conductores, que esta vez tendrán a su alcance un total de 13 tipos de vehículos distintos, incluidos helicópteros o minis. Todos serán personalizables, y no sólo estéticamente: como en *Call of Duty* habrá niveles y habilidades que nos permitirán modificar su rendimiento en algunos aspectos. También contará con modo a pantalla partida para 4 (incluso 2 a pantalla partida podrán jugar Online en carreras para 16 jugadores). También incluirá un editor de modos de juego para que tú puedas crear las reglas. ¡Ah! Y será uno de los juegos con el efecto 3-D más logrado.



■ Habrá modo Online para 16, a pantalla partida para 4, editor de modos de juego para personalizar las reglas y objetivos...

PS3 | BLACK BEAN | SIMULADOR | MAYO

25 SBK 2011

Gracias a una nueva dirección artística, la edición de este año promete ser aún más realista y fiel a la competición real, tanto en la recreación de las motos, como en los efectos de luz o la física. Y, como no, como producto oficial contará con las licencias actualizadas hasta el último minuto, tanto en circuitos, como escuderías y pilotos.

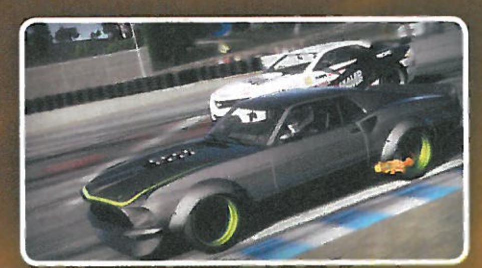


■ *SBK 2011* contará con todas las licencias actualizadas, tanto en circuitos como escuderías, motos y pilotos.

PS3 | EA GAMES | SIMULADOR | PRIMAVERA

26 NFS SHIFT 2

La rama "simulador" de *Need For Speed* volverá a PS3 cargada de novedades tras un año de descanso: carreras nocturnas, pistas y vehículos que se deterioran con el tiempo, nueva versión del modo Online Autolog (que debutó en *NFS Hot Pursuit*), nueva vista interior aún más espectacular, gráficos renovados, control más realista... Tiene buena pinta.



■ Nuevas cámaras o detalles como pistas y coches que se degradan a cada vuelta serán algunos detalles de *SHIFT 2*.

PS3 | CODEMASTERS | SIMULACIÓN | 2011

27 GRID 2

Si pensabas que *DIRT 3* iba a ser el único juego de Codemasters para 2011, es más que probable que no sea si y que también veamos la secuela de *GRID*. Aunque aún no es oficial ni se ha anunciado fecha, no nos extrañaría verlo para finales de año, ofreciendo como el anterior un gran abanico de bólidos reales.



■ No se han desvelado detalles de *GRID 2* pero no nos extrañaría pilotar sus alucinantes vehículos este año.



PS3 BETHESDA ACCIÓN PRIMAVERA

28 Brink

Lucha junto a tu equipo por el control de una ciudad flotante en este original shooter.

El futuro que pinta *Brink* es muy "negro" para la humanidad. Los glaciales se han derretido, el nivel del mar ha subido de forma alarmante y el único lugar seguro es el Arca, una enorme urbe flotante en la que dos facciones luchan por su control. ¿De qué lado te pondrás? Tranquilo, que podrás formar parte de las fuerzas de seguridad o de la Resistencia, en un desarrollo pensado para jugar en equipo. Las misiones serán muy dinámicas y en ellas vamos acompañados por otros 7 aliados (que podrán ser manejados por otros jugadores si jugamos Online). Y podremos alternar entre 4 tipos de personaje (soldado, ingeniero, operario y paramédico), cada uno con sus habilidades que podremos mejorar. Y otra virtud de *Brink* será la enorme cantidad de opciones para personalizar a nuestros hombres (sus ropas, su máscara, sus armas...). Un apartado gráfico muy especial (a caballo entre *Team Fortress 2*, *Borderlands* y *Mirror's Edge*) pone la guinda a un shooter que puede dar mucha guerra.



En *Brink* dos facciones luchan por el control de una ciudad flotante. Podremos elegir el bando y pelear junto a otros 7 amigos Online.



Podremos alternar el control de 4 tipos de soldados y personalizarlos con un montón de opciones y armas.



Aya Brea rompe con su pasado para abrazar la acción pura. Y sólo en PSP.

PSP SQUARE ENIX ACCIÓN INVIERNO

29 The 3rd Birthday

Aya Brea, la protagonista de los *Parasite Eve*, se estrena en PSP con un título cargado de acción.

Aunque el primero no llegó a Europa, la saga *Parasite Eve* se considera una serie de culto en PSone. Y en breve vamos a vivir en PSP la tercera aventura de Aya Brea, que volverá a luchar contra los horribles engendros neomitocondriales, pero desde un enfoque totalmente orientado hacia la acción. Los tiroteos parecen la "salsa" del desarrollo, aunque Aya tendrá habilidades especiales como "poseer" aliados para ganar ventaja. Y gráficamente tiene una pinta brutal.

PSP CAPCOM ACCIÓN/ROL SIN CONFIRMAR

30 Monster Hunter Freedom 3

Más de 3 millones de copias vendidas en Japón prueban que *Monster Hunter* sigue siendo un fenómeno de masas.

Cazar bicharracos en equipo sigue estando muy de moda. Y buena prueba de ello son los 3 millones de copias que ha vendido en Japón *Monster Hunter Portable 3*, con colas a las puertas de las tiendas como no se veían desde hace mucho. Y es que ésta es la mejor entrega para PSP, más espectacular y con más opciones que nunca (como que los Felyne nos acompañen en las partidas cooperativas). ¡Y en esta entrega hay extras que proceden de *MGS Peace Walker*!



Aún no se sabe cuándo llegará aquí el mejor *Monster Hunter* de PSP.



El nuevo *Red Faction* es un survival horror con menos libertad de acción que el anterior pero que conserva la ambientación marciana y las posibilidades destructivas.

31 Red Faction Armageddon

Sanguinarios aliens atacan las colonias de Marte. Y sólo un hombre puede detenerlos.





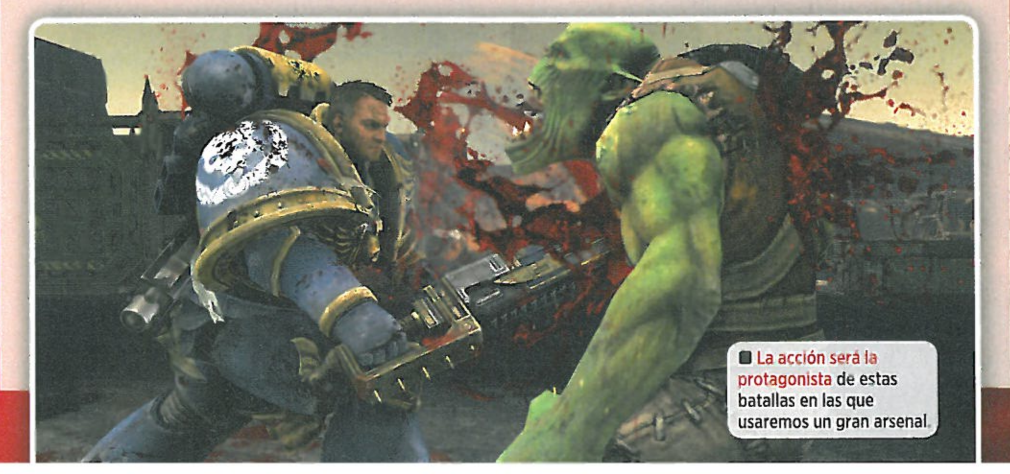
Después de dos shooters subjetivos en PS2 y un tercer juego en PS3 (*Guerrilla*) que cambió la vista subjetiva para convertirse en un "sandbox", THQ nos presenta ahora *Red Faction: Armageddon*. Se trata de la tercera vuelta de tuerca de la serie, ya que prácticamente estamos ante un "survival horror". Eso sí, conservando las señas de identidad de la saga: ambientación marciana y grandes posibilidades de destrucción.
El protagonista de *Armageddon* es Darius Mason, el nieto del protagonista de *Guerrilla*, que deberá hacer frente a una peligrosa raza alienígena usando el ya clásico martillo, pero también armas más originales (como una pistola magnética). Y a tenor de los tres niveles que hemos podido jugar en primicia, se acabó el estilo "sandbox"...

PS3 | THQ | ACCIÓN | VERANO

32 Warhammer 40k Space Marines

El universo fantástico-futurista de Games Workshop sigue expandiéndose. Tras la estrategia ahora le llega el turno a la acción pura y dura.

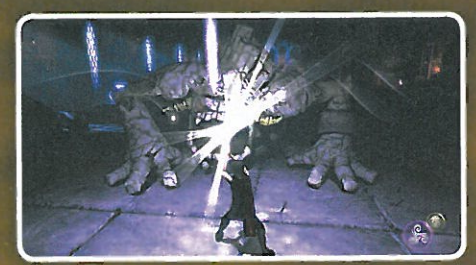
Aunque gozan de prestigio en PC, poco hemos podido disfrutar en las consolas de Sony del universo fantástico-futurista de Warhammer 40.000 (salvo puntuales apariciones en PS2 y PSP, la última con un buen juego de estrategia). Pues en verano disfrutaremos de un juego de acción en tercera persona que tiene muy buena pinta. Como marines espaciales lucharemos contra orcos y otras razas en cruentas batallas usando un variado arsenal y vehículos. Y no faltarán toques roleros, ya que podremos elegir habilidades y mejorar al protagonista.


La acción será la protagonista de estas batallas en las que usaremos un gran arsenal.

PS3 | SONY | ACCIÓN/AVENTURA | SIN CONFIRMAR

33 Sorcery

En algún momento del año saldrá *Sorcery*, una aventura de acción que explotará perfectamente las posibilidades de Move, tal y como Sony nos prometió en el pasado E3. Y es que manejando a un joven mago (¿alguien está pensando en Harry Potter?), usaremos nuestro mando Move como si fuera una varita para realizar (y combinar) distintos hechizos. Promete.


En *Sorcery* usaremos Move como varita. Habrá hechizos variados y cada uno requerirá de un movimiento distinto.

PS3 | SONY | ACCIÓN/SHOOTER | OTOÑO

34 SOCOM 4

Zipper vuelve a la carga con la serie que les catapultó a la fama. El nuevo *SOCOM* presentará una potente campaña individual (que nos llevará por el sudeste asiático en 14 intensas misiones) y, cómo no, batallas Online para hasta 32 jugadores. Y para apuntar con más precisión, podremos optar por usar el mando Move (como en *Killzone 3*), aparte del Dual Shock 3, claro.


SOCOM 4 nos lleva por el sudeste asiático tras los pasos de un revolucionario. Trae batallas Online para 32 jugadores.

PS3 | SONY | ACCIÓN | OTOÑO

35 Ratchet & Clank All 4 One

El nuevo *Ratchet & Clank* pondrá especial énfasis en el cooperativo. Hasta 4 jugadores podrán cooperar (tanto en la misma consola como Online y mezclados) manejando a Ratchet, Clank, el Capitán Qwark y el Dr. Nefarious. Es la principal novedad de un desarrollo que sigue la estela de los anteriores. O sea, muy divertido.


Además de las singulares armas, en *All 4 One* será muy importante el cooperativo (para 4 Offline y Online).

PS3 EA GAMES ROL DE ACCIÓN FINALES 2011

36 Mass Effect 3

Aún estamos alucinando con *Mass Effect 2* en PS3 y Bioware ya anuncia una nueva entrega.

Todavía estamos jugando con *Mass Effect 2* en PS3 (podéis leer el análisis en este mismo número) y Bioware acaba de confirmar la tercera entrega, que pondría fin a las aventuras espaciales del comandante Shepard.
Anunciado mediante un emocionante trailer, *Mass Effect 3* nos pinta un planeta Tierra prácticamente devastado por una amenaza muy, muy poderosa: los Segadores.
En el vídeo vemos a un solitario soldado, completamente superado por la situación, disparando desde el Big Ben de Londres y rezando para que Shepard regrese con ayuda. Con todas las defensas caídas, parece que nosotros volveremos a ser la última esperanza para salvar lo que queda del planeta, en un desarrollo que irá por los mismos derroteros jugables de *ME2* (mucha acción, libertad de movimientos...) pero con un nuevo motor gráfico (que nosotros ya hemos disfrutado en nuestra versión de *ME2*). Según sus creadores, será su mejor juego hasta la fecha. Y eso viniendo de Bioware, es garantía de muchísima calidad.


El comandante Shepard volverá a protagonizar *Mass Effect 3*. Seremos la última esperanza para el planeta Tierra.


Mass Effect 3 contará con un nuevo motor gráfico (que Bioware estrenó con la versión PS3 de *ME2*). Alucinad con esta versión devastada de Londres.


El sistema de juego será similar a *ME2*, con mucha acción y libertad.


FFXIV ofrecerá un mundo persistente. Cumpliremos misiones interactuando con miles de jugadores Online.

PS3 SQUARE ENIX MMORPG SIN CONFIRMAR

37 Final Fantasy XIV

Square Enix ha retrasado la versión de PS3 de su nuevo juego de rol multijugador masivo Online para mejorarlo.

Anunciado inicialmente para el mes de marzo, Square Enix ha decidido retrasar la versión de PS3 de este juego de rol multijugador masivo Online. La idea es mejorarlo en todos los sentidos, dado que la versión de PC era muy floja y tenía fallos de todo tipo. Así podremos disfrutar mejor de un *FF* en el que nos crearemos a un héroe con el que exploraremos el mundo persistente de Eorzea, cumpliendo misiones e interactuando con miles de jugadores reales. Eso sí, será de pago.

PS3 ATLUS ROL DE ACCIÓN VERANO

38 The Cursed Crusade

En una oscura Europa medieval, dos guerreros iniciarán su propia cruzada para salvar su alma de una maldición.

Ambientado en el siglo XII, *The Cursed Crusade* narrará la historia de Denz y Esteban, dos guerreros que lucharán para librar su alma de la "maldición de los Templarios". Tendrá sus toques de rol, pero la acción será la reina del desarrollo, con 130 armas y más de 90 combos disponibles. Y lo mejor es que podremos jugar en cooperativo tanto Online como Offline (si jugamos solos, el otro personaje será controlado por la consola).


Podremos cooperar con un amigo tanto Online como a pantalla partida.

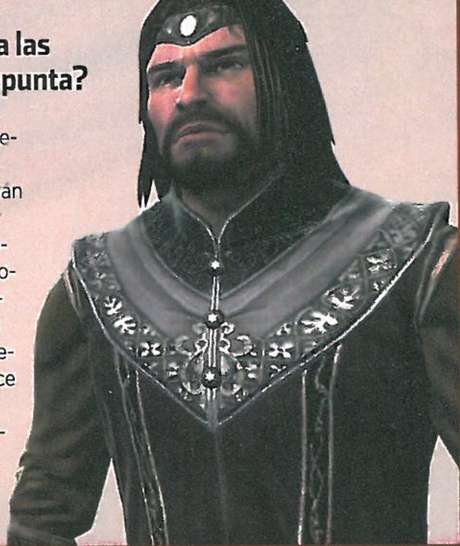


Nos crearemos un héroe y podremos cooperar con otros dos amigos, Online y Offline.

39 ESDLA: La Guerra del Norte

Se buscan valientes héroes para combatir a las huestes de Sauron en el norte. ¿Quién se apunta?

En *La Guerra del Norte* descubriremos muchísimas nuevas situaciones ambientadas en el universo de "El Señor de los Anillos". Ahora la acción se traslada al norte de la Tierra Media. Tras crearnos a nuestro propio héroe (podremos ser humanos, elfos o enanos) combatiremos solos o cooperando con hasta dos amigos más (tanto Online como en la misma PS3). Por supuesto, podremos mejorar nuestro personaje a medida que avancemos. Y tranquilos, que no faltarán personajes conocidos por todos, aunque sus creadores aseguran que de las doce localizaciones que presentará el juego, sólo tres han sido sacadas de las pelis. Gráficamente no parece demasiado espectacular, pero aún tiene cierto margen de mejora, ya que no saldrá hasta dentro de unos meses.



PS3 | BETHESDA | ROL DE ACCIÓN | PRIMAVERA

40 Hunted: The Demon's Forge

Explorar mazmorras, derrotar a todo tipo de monstruos y recoger los tesoros que guarden es una vieja premisa que sigue siendo muy divertida.

Espalda contra espalda, el hercúleo guerrero Caddoc y la arquera elfa Elara explorarán peligrosos entornos (bosques, ruinas, cuevas...) bajo la típica ambientación de espada y brujería. Podremos mejorar sus distintas habilidades usando cristales mágicos y alternar el control de ambos personajes. O, si lo preferimos, un amigo controlará al otro héroe. Pero sólo Online, ya que sus creadores consideran que la pantalla partida arruinaría la experiencia de juego.



Nos enfrentaremos contra trolls, esqueletos o arañas gigantes alternando el control de los dos protagonistas.

PS3 | EA | ROL DE ACCIÓN | 11 DE MARZO

41 Dragon Age II

Más adelante podréis leer un completo Avance de este RPG que promete superar en todo a su antecesor. Será mucho más "consolero", presentando unos combates más enfocados a la acción (menos estratégicos) y con una puesta en escena más espectacular. Eso sí, mantendrá la libertad de acción y nuestras decisiones afectarán al devenir de la trama.



Dragon Age II narrará una historia paralela a la de *Origins*. Tendremos menos opciones para configurar al protagonista.

PS3 | JOWOOD | ROL DE ACCIÓN | JUNIO

42 Arcania Gothic 4

La serie "rolera" *Gothic* goza de cierto prestigio en PC, pero hasta esta cuarta entrega permanecía inédita en consola. Se trata de un juego de rol de acción al estilo *Two Worlds II*, en el que exploraremos un mundo de fantasía cumpliendo misiones principales y secundarias y mejorando a nuestro héroe. Ha sufrido varios retrasos, pero lo esperamos para mitad de año.



Los combates son en tiempo real y podremos explorar con cierta libertad un enorme mundo de espada y brujería.

PS3 | BETHESDA | ROL | 11 DE NOVIEMBRE

43 The Elder Scrolls V: Skyrim

Era un secreto a voces. Tras el gran *Oblivion*, Bethesda ya trabaja en el quinto *The Elder Scrolls*, anunciado mediante un nada revelador teaser que se limita a prevenirnos de una antigua amenaza que está a punto de despertar y que lo hará "con fuego". Lo bueno es que *Skyrim* estrena motor gráfico. Estamos deseando verlo.

The Elder Scrolls V
SKYRIM

Bethesda aún no ha mostrado cómo será *Skyrim*, pero al menos sabemos que se estrenará en noviembre de 2011.

PS3 WARNER LUCHA ABRIL

45 Mortal Kombat

Tras unas cuantas entregas algo decepcionantes, el nuevo *Mortal Kombat* vuelve a sus sangrientas raíces.

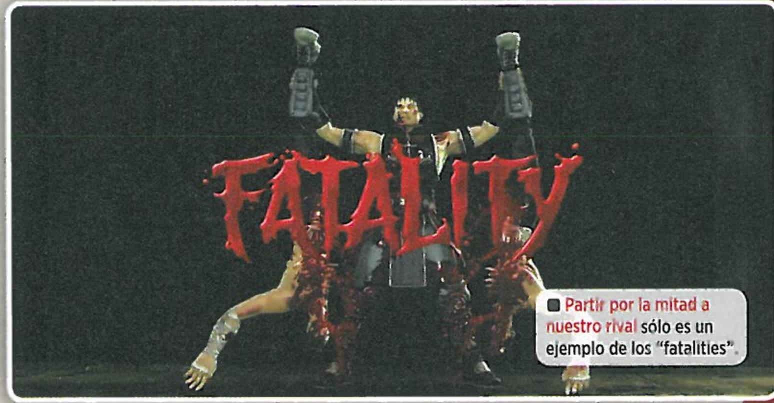
Tras el mediocre *Mortal Kombat vs DC Universe*, esta mítica saga de lucha necesitaba un giro. Y qué mejor giro que una vuelta al "gore" (que tan buen resultado le dio en sus inicios) de la mano de Ed Boon, uno de sus "padres". *Mortal Kombat* nos traerá brutales combates tipo "versus", con un modo historia más profundo y novedades como combates por parejas en plan "tag team". Y ya veis que volverán los "fatalities", los sangrientos movimientos finales tan característicos de esta saga. Pero la mejor noticia es que la versión de PS3 tendrá contenidos exclusivos, como la opción de verlo en 3-D estereoscópico o un invitado muy especial: Kratos.



Mortal Kombat ofrecerá combates en 2D con opción a verlos en 3-D estereoscópico.



Volverán luchadores como Kung Lao o Scorpion. Y PS3 contará con un luchador exclusivo: Kratos.



Partir por la mitad a nuestro rival sólo es un ejemplo de los "fatalities".



Los combates son 3 vs. 3. Podremos ser asistidos por otro luchador, alternarlos...

Tormenta y Crimsom Viper son dos de los cerca de 40 luchadores.

PS3 CAPCOM LUCHA 18 DE FEBRERO

46 Marvel vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds

Personajes de los cómics de Marvel y los héroes más carismáticos de los juegos de Capcom se dan de tortas en este "crossover" que tiene una pinta sensacional.

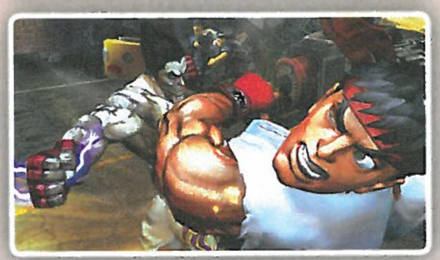
Después del extenso reportaje que le dedicamos el mes pasado, poco más tenemos que añadir sobre *Marvel vs Capcom 3*. En la nueva beta de preview ya hemos manejado a los últimos personajes anunciados (Tormenta y Crimson Viper) y hemos visto algunos nuevos escenarios (como el de *Ghost'n Goblins*), pero más allá de eso, todavía no podemos confirmaros nada que no sepáis ya con respecto a modos de juego o el elenco definitivo de luchadores (que suponemos que rondará la cuarentena). Lo que sí os podemos asegurar es que va a ser de lo mejorcito en su género. Sus intensos combates 3 vs. 3 en 2D están repletos de posibilidades, satisfaciendo tanto al purista de la lucha como al neófito que acaba de descubrir el género (gracias a un sistema de control "simplificado" que podremos elegir). Y gráficamente será bestial, ya que usa el mismo motor que *RE5*.



PS3 CAPCOM LUCHA 2011

47 Street Fighter X Tekken





Capcom prepara el "crossover" definitivo: luchadores de *Street Fighter* contra luchadores de *Tekken*. ¿Quién ganará este torneo de lucha?

Capcom es una compañía muy dada a hacer "crossovers" en juegos de lucha. Y si en su momento lo hizo varias veces con SNK, ahora van a repetirlo pero con Namco. Hablamos de *Street Fighter vs Tekken*, que enfrentará a los luchadores de *SF* (como Ryu o Chun Li) contra los de *Tekken* (como Kazuya o Nina Williams) en un juego de lucha con un sistema de juego y un acabado estético cercano al de *SFIV* (combates 2D pero personajes 3D). Eso sí, no faltarán sorpresas como un modo Tag Team que en el que pelearemos por parejas. Y mucho ojo, porque os recordamos que Namco también prepara (para más adelante) *Tekken X Street Fighter*: el mismo planteamiento, pero desde el otro punto de vista (combates 3D y usando el motor gráfico de *Tekken 6*). ¿Quién ganará el pulso "Capcom vs. Namco" haciendo el mejor juego de lucha?





Los combates serán en 2D pero con personajes 3D y estética similar a *SFIV*.



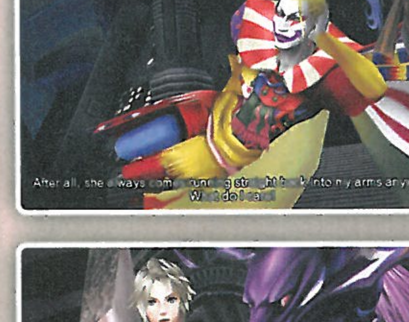
Luchadores de *SF* como Chun Li o Ryu se darán de tortas contra los de *Tekken* (como Kazuya o Nina). Y habrá sorpresas como un modo Tag Team (por parejas).

PSP SQUARE ENIX LUCHA PRIMAVERA

48 Dissidia 012 Final Fantasy

Héroes y villanos del universo *Final Fantasy* volverán a verse las caras en una nueva y espectacular batalla que disfrutaremos de nuevo en exclusiva para PSP.

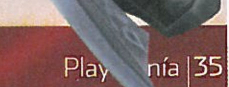
En primavera llegará de nuevo en exclusiva para PSP la secuela del aclamado juego de acción y rol que enfrentó a distintos héroes y villanos del universo *Final Fantasy*. *Dissidia 012* irá por los mismos derroteros, y el 012 del título hace referencia a la "duodécima batalla", una nueva guerra entre Cosmos y Caos en la que lucharán muchos personajes del juego anterior (como Cloud de *FFVII*) y muchos otros nuevos, como Kain (*FFIV*), Tifa (*FFVII*), Lighting (*FFXIII*) o Aya Brea (la rubia protagonista de la serie Parasite Eve). Además, Square Enix nos ha revelado algunas novedades para estos combates, como por ejemplo la posibilidad de llamar a un segundo personaje que nos apoye en la pelea, un poco al estilo de *Marvel vs Capcom 3*. *Dissidia 012* es uno de los juegos más prometedores para PSP de cara a este 2011 que acaba de empezar.







En los combates de *Dissidia 012* podremos ser asistidos por un segundo personaje.



PS3 | 2K GAMES | TENIS | ABRIL

49 Top Spin 4

Tras un par de años de descanso, el simulador de tenis por excelencia saltará por primera vez a la pista de PS3.

Con unos controles remozados, pero manteniendo el espíritu simulador de la saga, *Top Spin 4* llegará cargado de novedades y mejoras que harán las delicias de los fans de la saga. Para empezar ofrecerá 25 astros reales, tanto actuales como de tiempos pasados, que contarán con animaciones personalizadas para recrear su estilo e incluso cuidadas animaciones faciales para recrear sus gestos. El control de nuevo tendrá su miga y llegar a colocar la bola en el punto de la pista que queramos nos obligará a entrenar bastante. Además, podremos crear de cero a un tenista y mejorar su nivel y habilidades para que llegue a destacar en cualquier superficie. Añade público mejor recreado y dinámico que responderá mejor a lo que pase en la pista y el resultado será una inmersiva experiencia que encantará a los fans del tenis.



Ofrecerá 25 tenistas reales, entre ellos el legendario Agassi.

PS3 | EA SPORTS | BOXEO | PRIMAVERA

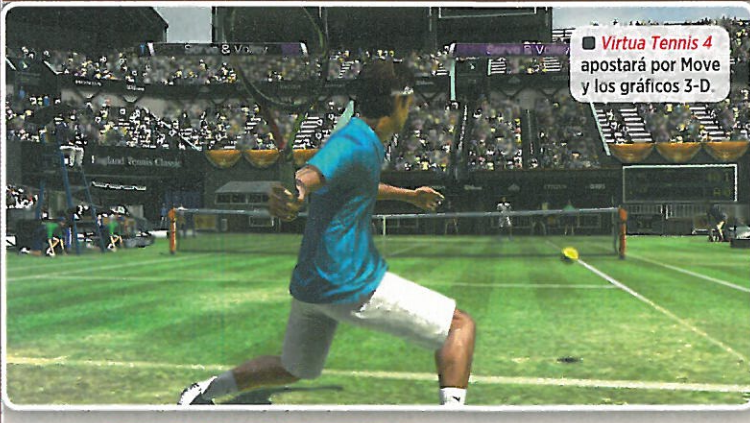
50 Fight Night Champion

El ring se vestirá de gala para recibir una nueva y mejorada entrega del mejor simulador de boxeo.



El realismo será total tanto en el control como en el apartado gráfico.

Tras pasar por PSone, PS2 y haber alcanzado su techo de realismo en PS3, EA ha anunciado que la nueva entrega irá un poco más allá y conseguirá encontrar el equilibrio entre la simulación de boxeo más real de la historia de los videojuegos y un control apto para cualquier tipo de jugador. La clave residirá en el nuevo sistema de control (bautizado Full Spectrum Punch Control), que nos permitirá colocar los puños en el punto del rival que queramos. Y, por supuesto, *Champion* llegará con nuevos y remozados modos de juego (como el modo Carrera, que plasmará el dramatismo de los combates), púgiles reales como el letal Manny Pacquiao y un sistema de daños que mostrará con mayor crudeza el desgaste que provocarán los continuos golpes. Y todo con mejores animaciones, efectos... Llegará con la primavera.



Virtua Tennis 4 apostará por Move y los gráficos 3-D.

PS3 | SEGA | TENIS | PRIMAVERA

51 Virtua Tennis 4

Federer, Nadal y otros astros del tenis se suman a las 3-D, Move y llegarán cargados de novedades.

Top Spin no va a ser el único juego de tenis de este año. Con un toque un poco más arcade y una endiablada jugabilidad llegará la cuarta entrega del incombustible *Virtua Tennis*. Y una vez más ofrecerá un amplio abanico de tenistas reales (entre los que estará nuestro Nadal) y un amplio abanico de modos de juego, como el renovado Gira Mundial, en el que tendremos que seguir un calendario, entrenar, comprar mejor equipo... Las novedades jugables llegarán de la mano de Move y la inclusión de modo 3-D para las nuevas teles estereoscópicas. Tampoco faltarán los piques Online o en la misma pantalla para hasta 4 jugadores, ránkings mundiales y un remozado apartado gráfico que hará que los tenistas parezcan más reales, sobre todo en sus animaciones. En breve podemos esperar probarlo...

PS3 | EA SPORTS | SNOWBOARD | 2011



52 SSX Deadly Descents

Una de las sagas de deportes de riesgo más exitosas de PS2 se estrenará en PS3 con los descensos más peligrosos.

Hubo un tiempo en PSone y PS2 en el que el snowboard y el skate fueron los reyes de los juegos de deportes de riesgo. Y ese tiempo puede volver de la mano de la nueva entrega de *SSX*, un juego de snowboard que intentará transmitir toda la emoción de descender por una peligrosa ladera nevada. Ofrecerá un enfoque más serio y "realista" que el de anteriores entregas, con descensos más peligrosos, en los que podremos realizar piruetas y combos e incluso podremos usar un paracaídas y piolets para frenarnos o evitar caer por precipicios. EA no ha revelado muchos más detalles, pero sin duda supone la vuelta a la palestra de uno de los grandes...



NOVEDADES

PÁGINA 40

Dead Space 2

Acompaña al ingeniero Isaak Clarke en su peor pesadilla, un Survival Horror espacial agobiante, claustrofóbico y repleto de acción y sustos.

PÁGINA 50

Mass Effect 2. Conviértete en el comandante Shepard y recorre la galaxia en un apasionante universo de ciencia ficción, donde no falta la acción y los toques de juego de rol.

PÁGINA 44

LittleBigPlanet 2. Los simpáticos Sackboys vuelven con un plataformas mucho más variado, divertido y ameno que además... ¡Te permitirá crear casi cualquier tipo de juego!

PÁGINA 58

Lord of Arcana. Recorre mazmorras y combate contra enormes criaturas, sólo o con 3 amigos más, en este juego al más puro estilo *Monster Hunter*.

¿DÓNDE QUEDA LA SEQUÍA DE ENERO?

Si el 2010 se fue con una sonora traca, con títulos como *Call of Duty Black Ops*, *GT5* o *AC La Hermandad*, 2011 promete empezar muy fuerte. Y es que, frente a la sequía de juegos que hemos vivido otros años por estas fechas, 2011 se ha propuesto no dejar descanso a nuestros bolsillos, ofreciendo nada menos que tres juegos triple A sólo en enero. Nos referimos al genial plataformas *LittleBigPlanet 2*, el soberbio juego de acción y rol en tercera persona *Mass Effect 2* y, cómo no, *Dead Space 2*, que promete ser uno de los mejores exponentes de los juegos de terror de esta generación. A poco que te gusten sus respectivos géneros, seguro que te lo pasarás como un enano con ellos. Y aún hay más. Si andas justo de pasta puedes apostar por los juegos descargables, entre los que hay de todo, puzzles como *Echochrome II* o ideas originales como el simpático *Kung Fu Live*. Y si tienes una PSP, tranquilo, que también hay cosillas para ti, como *Lord of Arcana*, un juego de acción al más puro estilo *Monster Hunter*. No queremos pensar como será el mes que viene...

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:























18+

Género: SURVIVAL HORROR
Desarrollador: VISCERAL GAMES
Editor: EA GAMES
Lanzamiento: 27 DE ENERO
Precio: 71,90 €
Precio Ed. Coleccionista: 79,95 €

Jugadores: 1 · Jug. online: 1-8
Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO
Instalación: NO · Resolución: 720P

http://deadspace.ea.com/

■ *Dead Space 2* es un "survival horror" que continúa la trama del anterior, que salió hace un par de años y que era la mejor aventura de terror hasta la fecha.

EL TERROR SIGUE ACECHÁNDONOS EN EL ESPACIO

Dead Space 2

La pesadilla de Isaac Clarke continúa con otro survival horror que sigue la estela del anterior y que vuelve a ser de lo mejor en su género.

Hace poco más de dos años, EA se sacó de la chistera una franquicia de nuevo cuño que, hasta la fecha, ha sido el juego más agobiante y aterrador que hemos visto en PS3, superando en este sentido a reputadas sagas como *Resident Evil*, *Silent Hill* o *Siren*. Ahora Visceral Games (anteriormente conocidos como EA Redwood Shores) nos brindan una secuela que sigue la línea del anterior, mejorando algunos detalles y añadiendo un modo Online que puede dar mucha guerra y que capta perfectamente la esencia del juego, como veremos más adelante.

En *Dead Space 2* descubriremos hacia dónde encamina sus pasos Isaac Clarke tras escapar del infierno que le tocó vivir en el USG Ishimura. Ahora se encuentra en una estación espacial, ingresado en un hospital psiquiátrico recuperándose del fuerte "shock" recibido. Pero mucho nos tememos que poco nos va a durar el descanso, ya que pronto descubriremos que la colonia entera está siendo invadida por necromorfos. Y alguien está muy interesado en que no recuperemos la cordura... ¿Qué está pasando? ¿Quién está detrás de todo? Lo descubriremos en otro desarrollo de pesadilla, explorando escenarios algo más variados que en el primer *Dead Space* (el citado hospital, una iglesia de la Unitología, una lúgubre guardería...) en los que la muerte puede acecharnos en cada esquina. Y es que la opresiva atmósfera y la tensión que trasmite siguen siendo una de las mayores virtudes del juego.

» UNA AVENTURA NO APTA PARA CARDÍACOS...

1 **TENSIÓN DESDE EL INICIO.** Su sistema de juego y su oscura ambientación nos mantendrá en vilo ya desde los primeros compases...

2 **APUNTA BIEN.** Si habéis jugado al primero, sabréis que aquí la puntería es muy importante. Dispara a los puntos débiles y ahorra munición.

3 **PUZZLES.** Son el contrapunto para la acción. Se agradecen, pero no son originales.

■ Isaac Clarke vuelve a ser el protagonista. Ahora es más humano (habla y muestra su rostro), pero está más loco...



Isaac Clarke deambulará por una enorme estación espacial buscando respuestas. La trama tiene giros y sorpresas que no os desvelaremos...




Pronto descubriremos que los necromorfos siguen haciendo de las suyas. Acción, puzzles, mucha tensión y sustos muy bien pensados.



Sus gráficos son sobrecogedores. Aunque la mayoría de los escenarios son oscuros, técnicamente es brutal.

» LAS ARMAS DE UN HOMBRE DESESPERADO

A punto de perder la cordura, Clarke se aferra a su linterna y a su clásica cortadora de plasma. Pero tiene más recursos:



ARMAS. Conserva armas del primero y también tiene nuevas (como el lanzador de jabalinas) y armamento más convencional.



TELEQUINESIS. Sirve para puzzles y también para lanzarles cosas a los enemigos para aturdirles o herirles.



¿TIEMPO BALA? Podremos ralentizar cosas o enemigos. En este último caso sirve para apuntar con mayor precisión.





En *Dead Space 2* nos espera un desarrollo espeluznante. Similar al primero en su concepto, pero superior en su ejecución.

La oscuridad reina en la mayoría de los escenarios. La escasa iluminación suele ser tenue e irregular (nuestra linterna, luces de emergencia, velas...) y los necromorfos son más imprevisibles. La cámara al hombro y la necesidad de apuntar a los puntos débiles de los enemigos (normalmente, las extremidades) sabiendo que la munición escasea contribuye a crear esa sensación. Y el hecho de tener que curarnos usando botiquines en lugar de hacerlo automáticamente (como en la inmensa mayoría de los juegos en la actualidad) añade una preocupación más. El resultado es un desarrollo cargado de tensión, con sustos bien medidos y un buen equilibrio entre los momentos de acción y la tensa calma que precede a la tempestad...

En cuanto a las armas, vuelve la ya mítica cortadora de plasma junto a otras armas del primero (lanzallamas, sierra...), aunque hay algunas novedades como un lanzador de jabalinas y armamento más convencional, como un rifle de impulsos o las siempre socorridas minas. Eso sí, también podremos usar nuestros poderes telequinésicos para lanzar cosas a los enemigos, ralentizar el tiempo para poder apuntar con más precisión y realizar golpes cuerpo a cuerpo para rematarlos o para sacárnoslos de encima. Todos nuestros recursos de ataque serán pocos para acabar con los sanguinarios necromorfos, cuyo diseño es muy parecido al del primero aunque hay un puñado de nuevos tipos.

Pero no todo será combatir. En *Dead Space 2* hay más puzzles y son más variados que en el anterior. Los hay que tienen que ver con el uso del tiempo, de colocar espejos, de poner correctamente distintos objetos »



Los escenarios son algo más variados que en el primero: un hospital psiquiátrico, una siniestra guardería, una iglesia...



Las zonas en gravedad cero han mejorado. Ahora podemos flotar y movernos libremente usando nuestros propulsores.



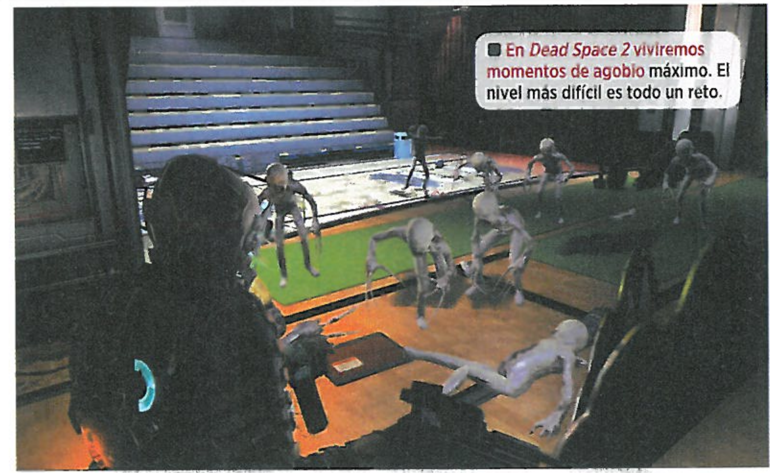
Repiten la mayoría de los enemigos del primero, aunque hay algunos nuevos como estos "adorables" niños con garras...


Los efectos sonoros son escalofriantes y están muy bien utilizados. La banda sonora es de Jason Graves, como la del original.


Hay varios trajes, cada uno con sus características: más resistencia, inventario de mayor capacidad...


Las armas tienen disparo principal y secundario. ¿Un ejemplo? Clávale una jabalina y luego electrocútalo.


Si te atrapan, aporrea el botón ✖ como un loco. Si no, date por despedazado.


En *Dead Space 2* viviremos momentos de agobio máximo. El nivel más difícil es todo un reto.

Dead Space 2 sabe cómo mantener la tensión en todo momento. La muerte acecha en cada oscuro rincón...

siguiendo un patrón establecido... y como en todo buen "survival horror", en algún momento se irá la luz y deberemos restablecer el suministro eléctrico. Ya veis que no son muy originales, pero son un buen contrapunto a los momentos de acción. Lo que sí ha mejorado abiertamente son las secciones en gravedad cero (uno de los aspectos más criticables del primero). Ahora podemos flotar y movernos libremente por los escenarios, usando unos propulsores a lo Iron Man. Y hablando de armaduras, también tendremos distintos trajes que podremos mejorar (al igual que las armas) usando nodos de energía. Sobra decir que se mantiene la ausencia de HUD (es decir, que no hay indicadores en pantalla; los llevamos "incorporados" en la armadura).

Así nada nos distraerá a la hora de contemplar el impresionante despliegue gráfico que exhibe *Dead Space 2*, que es algo mejor que el original en todos los aspectos. El uso de las luces y las sombras es francamente bueno, los modelos también han mejorado y las secuencias de vídeo (especialmente las "visiones" que sufre Clarke, fruto de su precaria salud mental) te dejarán sin aliento.

La duración de la aventura ronda las 10 horas según tu habilidad, pero en esta entrega contamos con un extra que potencia la vida útil del juego. Se trata del modo Online para hasta 8 jugadores, en el que 4 humanos se enfrentarán a 4 necromorfos en distintos mapas extraídos de los niveles

EN EL ESPACIO NADIE PODÍA OÍR TUS GRITOS... PERO AHORA SÍ

Otro de los grandes aciertos de *Dead Space 2* es la inclusión de un modo Online en el que 4 humanos se enfrentan a 4 necromorfos (hay hasta 4 tipos distintos). Es divertidísimo y capta perfectamente la esencia del juego.


4 VS. 4. El modo Online plantea batallas en las que 4 humanos luchan contra 4 necromorfos. La idea mola.


ESTRATEGIAS. Podemos elegir 4 tipos de necromorfos, lo que dará pie a distintas tácticas para cazar humanos.


SISTEMA DE RANGOS. Sube de nivel y obtén mejoras como distintos trajes y nuevas y devastadoras armas.



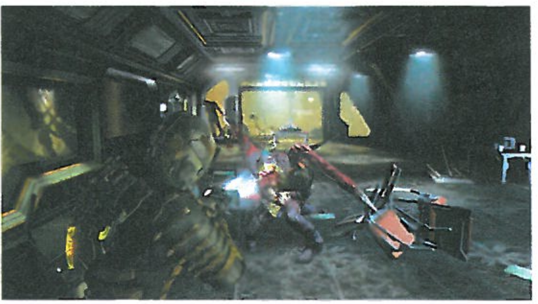
La munición no es abundante, aunque podremos comprarla con los créditos que nos encontremos. Apuntad bien y no la derrochéis.



No faltarán situaciones emocionantes como disparar a los enemigos mientras estamos moviéndonos colgados de algo que quiere comernos...



Las armas y los trajes pueden mejorarse usando nodos de energía: más daño, más oxígeno...





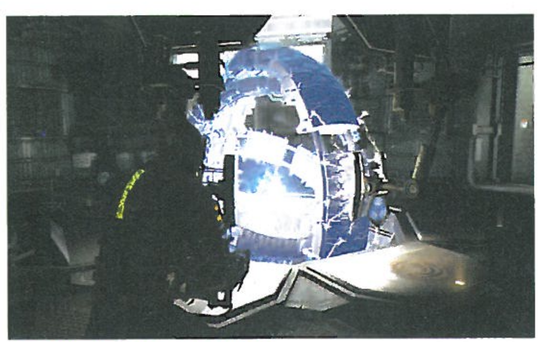
El modo Online nos parece todo un acierto. Es muy divertido y capta perfectamente la esencia del juego.

de la campaña. Además, hay 4 tipos de necromorfos para elegir, cada uno con sus características, con lo que las posibilidades de trazar distintas estrategias para acabar con los humanos se multiplican. Estas batallas son realmente divertidas, además de captar perfectamente la esencia del juego. Y también cuentan con un sistema de rangos. Ya sabéis: según vayamos subiendo de nivel nos darán acceso a nuevas armas y trajes. Eso sí, os recordamos que para disfrutar del Online tendremos que activar el código que viene en el juego y si es de segunda mano hay que pagar 10 euros para activarlo.

Y la Edición Coleccionista incluye otro extra de lujo. Se trata de la versión HD de *Dead Space Extraction* (un título hasta ahora exclusivo de Wii). Es como un juego de pistola (es decir, sobre raíles) que puede jugarse cooperando a dobles y que es compatible con Move. No es que sea la bomba, pero por 10 euros más te lo llevas junto a la banda sonora y jugosos contenidos descargables, como un arma y trajes exclusivos. Es la guinda a un grandísimo juego de terror. Algunos dirán que es más de lo mismo. Pero es más de lo mismo mejor hecho. Y teniendo en cuenta que PS3 no cuenta con demasiados juegos de terror, a poco que te guste el género no deberías dejarlo pasar.



Una de las mejores armas cuerpo a cuerpo es esta sierra, que hará picadillo de necromorfo al menor contacto con los enemigos.



Los puzzles no son muy originales. En este habrá que ralentizar el tiempo, pero hay otros que molan más (como un guiño a *Manhunt 2*).

» UN EXTRA SÓLO PARA COLECCIONISTAS

Las ediciones especiales de 360 y PC llevan una réplica de la cortadora de plasma. La de PS3 trae *Dead Space Extraction.*



DEAD SPACE EXTRACTION. Es un juego aparte que salió en Wii en 2009. Es un juego de disparos sobre raíles.



COMPATIBLE CON MOVE. Nos llega en alta definición (aunque el acabado no impresiona) y es compatible con Move.



COOPERATIVO. No nos ha gustado mucho, aunque si lo juegas cooperando con un amigo la cosa mejora. Es cortito.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su sobrecogedora ambientación, la tensión que provoca, sus gráficos, su Online...

» LO PEOR
Por decir algo, nos gusta más el extra de la edición coleccionista de 360 que el de PS3.

Te gustará + que... DEAD SPACE



Te gustará + que... ALIENS VS PREDATOR



93	**» GRÁFICOS** Escalofriantes. Son algo mejores que los de el primer *Dead Space.*
93	**» SONIDO** Muy buen doblaje y espeluznantes y bien utilizados efectos sonoros.
93	**» DIVERSIÓN** Es bastante parecido al primero, pero engancha desde el inicio.
92	**» DURACIÓN** Similar a la del primero pero con el extra añadido del Online.
NOTA 93	Un survival horror que sigue la estela del primero, mejorándolo en todos sus aspectos y añadiendo un buen Online.

JUEGO Play RECOMENDADO

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

¡Material nuevo!

Fuego

LBP2 es un juego de plataformas en el que superamos los peligros de más de 30 niveles saltando y usando todo tipo de artilugios.

7+

Género: **PLATAFORMAS**

Desarrollador: **MEDIA MOLECULE**

Editor: **SONY**

Lanzamiento: **20 DE ENERO**

Precio: **69,95 €**

Jugadores: 1-4 | Jug. online: 1-4 | Textos: CASTELLANO | Voces: INGLÉS | Instalación: NO | Resolución: 720P

www.littlebigplanet.com/es-es/2/

UN MUNDO HECHO A LA MEDIDA DE TU IMAGINACIÓN

LittleBigPlanet 2

Los adorables Sackboys vuelven a PS3 con una aventura que recupera el lema "juega, crea y comparte" y lo eleva a una nueva dimensión.

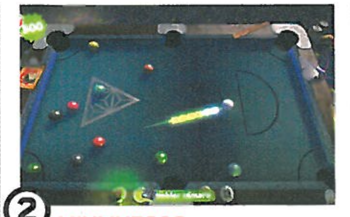
Hace poco más de dos años, los muñecos de trapo Sackboys protagonizaron un completo plataformas para hasta 4 jugadores y con unas potentes herramientas para crear y compartir los niveles y locuras que creáramos, convirtiéndose así en uno de los mejores y más duraderos títulos de PS3. Y pese a que se dijo que nunca habría secuela, sus creadores de Media Molecule han visto que tenían aún mucho espacio para incluir novedades y mejoras, dando lugar a un "supervitaminado" *LittleBigPlanet 2*, con la misma esencia del original y muchas sorpresas.

Existen tres partes del juego bien diferenciadas. La primera y más obvia es la aventura para 1-4 jugadores, en la que debemos vencer a un malvado ente llamado "Negativitron", a lo largo de 6 mundos temáticos (con unos 30 niveles en total) protagonizados por excéntricos personajes como Larry DaVinci o Avalon. Cada mundo tiene una ambientación distinta, como una fábrica o el mundo de la repostería, y dinámicas de juego propias, como el arma tartinador (que lanza pegajosos pasteles) o Sackbots (robots que nos siguen o huyen dependiendo del caso). Y hay mucho más: vehículos con habilidades propias, guantes que nos permiten mover bloques, gravedad... Así, cada mundo es una experiencia de juego distinta, que ofrece más variedad que el juego original. Eso sí, en cada uno de estos

» DIVERSIÓN MULTIJUGADOR... A TODO "TRAPO"



① **AVENTURA.** *LBP2* ofrece una trama con más de 30 niveles de pura diversión, plataformas y habilidad que podemos jugar con 3 amigos más.



② **MINIJUEGOS.** Baloncesto, billar, machacabotones... El juego incluye minijuegos que nosotros mismos podemos crear con el editor.



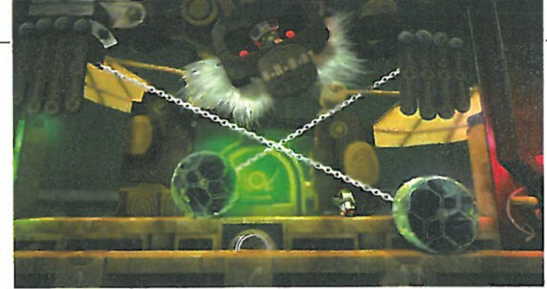
③ **INFINITO.** Vía Internet podrás probar más de 3 millones de niveles creados por otros jugadores, con lo que el juego nunca se acaba...



Los "simpaticotes" Sackboy protagonizan una aventura aún más completa y variada.



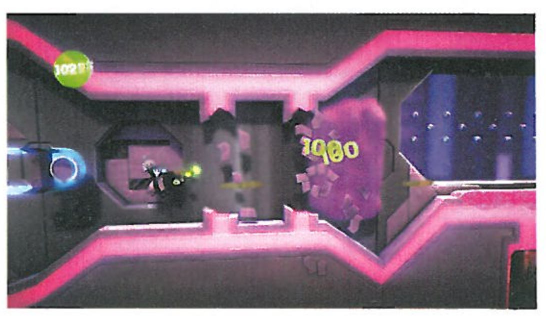
En los niveles recogemos premios, como Ítems para personalizar a nuestro Sackboy o materiales y pegatinas para crear nuestros niveles.



Hay un total de 6 mundos, y cada uno tiene un enemigo final. Todos ofrecen rutinas sencillas, como activar palancas o lanzarles objetos.



Cada mundo de *LBP2* ofrece estilos de juego distintos. En uno de ellos, el manejo de "marionetas" como esta abeja es el eje central de sus niveles.





» LOS SACKBOYS YA TIENEN **REFUERZOS**

Media Molecule, los creadores del juego, han añadido un montón de gadgets para que la aventura sea mucho más variada...



ARMAS. Guantes para levantar bloques, lanzador de agua y tartas, garfio... Los Sackboys vuelven con muchos refuerzos.



SACKBOTS. Tendremos que salvar a estos robots con IA y nos ayudarán a crear lianas, disparar a enemigos...



VEHÍCULOS. Conejos, perros, camellos, abejas, roedores... Cada uno tiene armas y habilidades como sujetar a varios sackbots.

***LBP2* lleva el lema original (juega, crea y comparte) un poco más lejos, para convertirse en una plataforma en la que todos podamos crear nuestros propios juegos.**

30 niveles no faltan los secretos (como llaves que nos dan acceso a niveles especiales), zonas en las que obligatoriamente debemos cooperar y premios, con los que podemos crear niveles o personalizar a nuestro Sackboy. Y aunque en unas 8-10 horas habrás superado la aventura, conseguir el 100% de objetos te llevará mucho más tiempo...

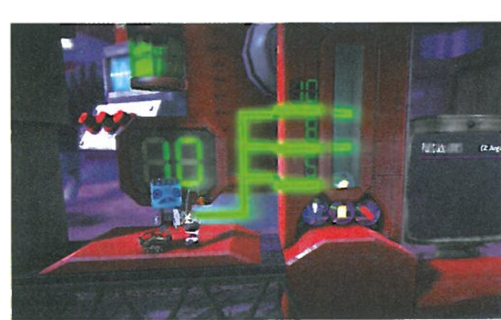
La creación es el segundo pilar del juego. *LBP2* ofrece unas opciones mucho más amplias y variadas que las de su antecesor. De hecho, son tan enormes que dudamos de que la inmensa mayoría de jugadores llegue a exprimirlas todas. Y es que hay desde un completo sintetizador para componer nuestras propias melodías y utilizarlas en nuestros niveles a un editor de escenas de vídeo para crear intros o películas independientes; opciones para crear juegos (arcades de velocidad, matamarcianos, habilidad... ¡de todo!). En total hay cerca de 50 tutoriales, lo que te da una idea de la complejidad que encierra la creación. Eso sí, si tienes ideas y tiempo, seguro que puedes hacer cosas tan imponentes como las que ya hay disponibles para los betatesters, desde shooters subjetivos a artísticos niveles de plataformas. Hay cosas muy, muy buenas... pero tampoco esperes un "*COD Sack Ops*"...

Por último están las opciones de comunidad, como compartir los niveles, probar los de otros jugadores y valorarlos. Aquí también hay muchas novedades, como un menú de últimas noticias que nos muestra las novedades del mundo *LBP*, lo que han hecho nuestros amigos en el juego, etc, etc, etc. A la hora de valorarlos, podemos seguir utilizando el sistema del primer *LBP* (puntuar y usar »

Algunos de los minijuegos están pensados para que dos jugadores se piquen.



Aparte de trofeos, también hay pines que ganamos al cumplir retos, como no morir al caer al fuego. Reunirlos todos lleva tiempo.



Muchos niveles tienen zonas para 2 o más jugadores y desafíos (como salvar a un número de sackbots) para ganar más premios.



Desde el punto de vista gráfico, *LBP2* reprsenta un paso adelante. Tiene mejores efectos (reflejos, distorsión...), mejores modelos...



Como en *LBP*, pulsando ■ sacamos nuestro menú, desde el que podemos elegir accesorios o pegatinas con las que adornar el mundo.



Completar la aventura puede llevarte 8-10 horas, pero conseguir el 100% de premios en todos los niveles seguro que te costará bastante más tiempo.





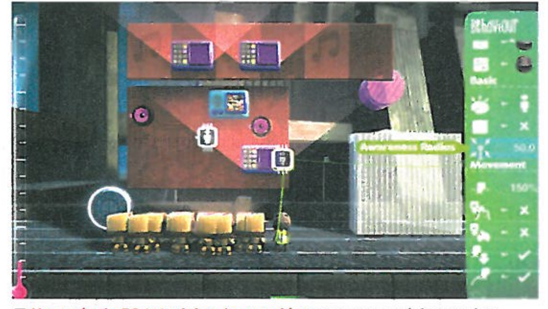
Llegar a dominar el editor de niveles/juegos es una tarea que requiere mucho tiempo y paciencia.

palabras clave) o directamente escribir un análisis para que el resto de la gente pueda leerlo. Además, podemos ver "fotos" del nivel para saber si la estética puede atraernos... Y, como en el original, podemos jugar siempre conectados Online, permitir que otros jugadores entren y salgan y nos ayuden en la aventura... Para que os hagáis una idea de lo viva que está la comunidad, un mes antes del lanzamiento del juego ya hay más de 10.000 niveles creados con las herramientas de *LBP2*, sin olvidarnos de que la gran mayoría de los niveles creados en *LBP1* (cerca de 3 millones) son compatibles con *LBP2*.

Las mejoras también han llegado al apartado gráfico, con escenarios más detallados y repletos de efectos (transparencias mejoradas, distorsión, etc.), criaturas mejor modeladas (sólo tenéis que ver al vehículo conejo), mejor física... Sin olvidarnos de su genial banda sonora (aunque no supera a la de *LBP1*) o su divertido sentido del humor.
Por eso, tanto si conoces el primer juego como si no, no te dejes engañar por su estética colorista y prueba *LBP2*: seguro que pocas veces has visto un título tan completo, duradero y divertido.



La trama es muy floja y un poco ida de pinza, pero cuando estés saltando en gravedad cero o manejando una "nave" no te acordarás.



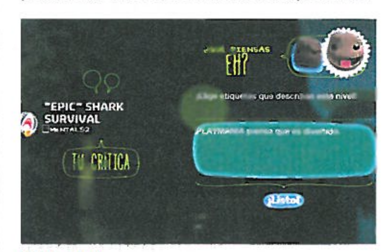
Hay más de 50 tutoriales de creación, para crear música, grabar nuestra voz, modificar la IA de los Sackbots... tiene MUCHA miga.

UN MUNDO ONLINE POR DESCUBRIR...

La parte Online de *LBP2* también ofrece novedades, como escribir una review de un nivel o buscar niveles recomendados.



RECOMENDADOS. Podemos acceder a varias selecciones de niveles para no perdernos entre los 3 millones disponibles.



VALORA. Tras jugar un nivel, solo o con gente, puedes puntuarlo e incluso dejar un texto con lo que piensas de él.



A TU GUSTO. Entre los niveles creados hay de todo: juegos de lucha, películas y clips musicales... Algunos son muy buenos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las novedades jugables, de comunidad, la posibilidad de descargar niveles/juegos...

» LO PEOR
La trama de la aventura es absurda. Sacar algo decente del editor lleva mucho tiempo.

Te gustará + que... LITTLEBIGPLANET



Te gustará + que... LEGO STAR WARS



96	**» GRÁFICOS** Más detallados que los de *LBP* y con mejores efectos, texturas...
91	**» SONIDO** Buen doblaje, efectos continuistas y banda sonora con altibajos.
96	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es más más variado e integra muchos más tipos de juego.
98	**» DURACIÓN** Secretos, online, más de 3,5 millones de niveles para descargar...
NOTA 95	Un soberbio plataformas con opciones para crear niveles y juegos y, además, descargar los de otros jugadores.



Género: **DEPORTIVO**

Desarrollador: **EA SPORTS**

Editor: **ELECTRONIC ARTS**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **40,95 €**



http://nba-jam.easports.com



En este desenfadado arcade los partidos son 2 vs. 2 y se recupera la esencia de los *NBA Jam* clásicos (recordemos que también hubo uno en PS2 en 2003).

Mates incendiarios, turbo, ausencia de reglas y varios "power ups" son la salsa de estos vibrantes partidos.

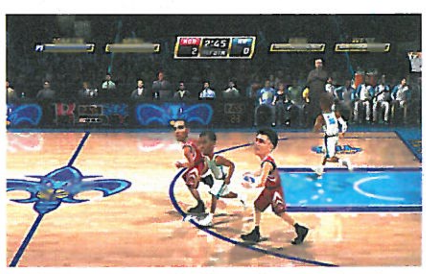
MATES **INCENDIARIOS** CON SABOR RETRO

NBA Jam

A falta de *NBA Elite 11*, bueno es *NBA Jam*, una puesta al día de un divertido arcade de basket de mediados de los años 90.

Iba a ser incluido como un extra dentro del *NBA Elite 11*, pero tras la cancelación de este simulador, EA decidió "engordarlo" y sacarlo en formato físico. *NBA Jam* es un disparatado arcade de basket que recupera la esencia de los originales que nos divirtieron a mediados de los 90.

Aunque cuenta con jugadores reales de la NBA y todas sus franquicias, los partidos son 2 vs. 2 y excepto el tapón ilegal, no se ciñen a ninguna regla que nos "distraiga" de lo que importa: el espectáculo puro y duro. Mates incendiarios, fintas imposibles, "alley-oops" estratosféricos e incluso empujones son la salsa de estos partidos, que se ejecutan a gran velocidad y con un control muy sencillo. Diversión directa desde el primer partido que se disfruta mucho más en compañía. Aunque lo cierto es que incluye bastantes modos para un solo jugador, como el modo Campaña, duelos contra los mejores "cracks" o el Remix Tour, que nos obliga a superar no sólo partidos, sino también minijuegos como el "21" (pero sólo hay 5 tipos y acaba siendo repetitivo). *NBA Jam* no puede compararse con el grandioso *NBA 2K11* (ni lo pretende), pero entretiene y es ideal para echarse unas risas en compañía.



Ofrece cerca de 100 desbloqueables (como jugadores cabezones) y retos en plan "trofeos" que alargan su vida.

Dwight "Superman" Howard es una de las estrellas controlables en este arcade de basket.

» BASKET 2 VS. 2 Y MUCHO MÁS

Los partidos son 2 vs. 2 pero si jugamos en solitario sólo manejamos a un jugador, mientras que el otro será manejado por la consola. Además, dentro del modo Remix hay 5 tipos de juegos, como el clásico "21", que aportan algo de variedad.





1 **"DOMINATION".** Anota desde los distintos sectores para dominarlos y puntuar más que tu rival dentro de un tiempo fijado.



2 **DESTROZA EL ARO.** Hay partidos en los que no importan los puntos, sólo destrozar el aro rival a base de salvajes mates.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Diversión y risas desde el primer partido gracias a su ritmo y a su sencillo control.

» LO PEOR
Jugando en solitario pronto pierde fuelle y se vuelve algo repetitivo. Y sale en inglés.

70	**» GRÁFICOS** Muy simpáticos y con buenas animaciones, pero poco más...
82	**» SONIDO** Vuelve el comentarista Tim Kitzrow y su clásico "boooom-shaka-laka!"
84	**» DIVERSIÓN** Es más divertido en compañía. Si juegas solo se vuelve monótono.
83	**» DURACIÓN** Tiene bastantes desbloqueables y retos, pero los modos se repiten.
NOTA 79	Un divertido y sencillo arcade que gana enteros jugándolo en compañía. No es muy espectacular y sale en inglés.

■ *Tron Evolution* es una aventura en la que el parkour (correr por paredes, usar el entorno para saltar...) los combates y las motos de luz llevan la voz cantante.

Para usar tu Disco magnético, apunta a un gancho mientras mantienes R1 y pulsas O.

12

Género: AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador: PROPAGANDA GAMES

Editor: DISNEY/SONY

Lanzamiento: YA DISPONIBLE

Precio: 69,95 €

JUGADORES 1 | JUG. ONLINE 1-10

TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO

INSTALACIÓN 3228 MB | RESOLUCIÓN 720P

http://propagandagames.com

LUCES DE **NEÓN** CON MUY POCO BRILLO

Tron Evolution

Una de las películas más atípicas de Disney vuelve este año a los cines y, cómo no, a las consolas...

Tras casi 30 años de descanso, el mítico film de Disney "Tron" ya tiene una secuela y un juego que hace de nexo entre ambas pelis. En el juego, de nuevo viajamos al interior de un mundo digital en el que programas, supervisores y virus mantienen una lucha sin cuartel. Nosotros encarnamos a Anon, el "bueno", quien debe cazar a Clu (el doble virtual de Flynn, el héroe de la peli original), que se ha vuelto malo. Así, este culebrón se plasma como una aventura repleta de combates con disco, carreras con motos de luz y mucho, mucho parkour...

El problema es que el desarrollo pronto empieza a resultar tedioso. Las zonas de saltos y parkour no resultan excesivamente entretenidas y el control nos dejará vendidos en más de una ocasión. Sí, podemos correr por paredes, utilizar objetos del entorno para saltar más lejos... Pero pronto pierden la chispa y atractivo inicial. Y eso por no hablar de los combates, que pecan de tediosos, monótonos y repetitivos (aunque hay varios tipos de discos y mejoras para el personaje). Y las motos de luz, pese a su gran atractivo, tampoco están aprovechadas, ofreciendo anecdóticas huidas y persecuciones. Si eres un fan de "Tron" quizá te guste. El resto... O

■ La estética de Tron, en la que predomina el azul neón es uno de los rasgos del juego.

» UN HÉROE QUE EVOLUCIONA

Como si de un juego de rol se tratara, al pelear subimos de nivel y podemos desbloquear nuevas habilidades. Y como nuestro personaje es "único", su nivel y habilidad es el mismo para la aventura y el modo Online.

① **MEJORA.** Al combatir ganamos experiencia y con ella podemos "instalar" más módulos como mejora de vida, armas...



② **MODO ONLINE.** Para 10 jugadores, con 4 modos típicos (deathmatch, dominar puntos de control). No ofrece nada nuevo.

■ El sistema de combate ofrece 4 tipos de disco (útiles frente a distintos tipos de enemigo) y variados ataques.



■ Las motos de luz ofrecen niveles bastante simples (avanzar y esquivar ataques). Podían dar más juego...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La estética, fiel a las pelis. Y rescata los iconos de la peli original (disco, motos...).

» LO PEOR
La aventura tiene fallitos técnicos y de control y pronto se vuelve tediosa.

80	**» GRÁFICOS** En ocasiones parecen de PS2. Destaca el diseño de los enemigos.
81	**» SONIDO** Voces en castellano, efectos cuidados y música que no destaca.
74	**» DIVERSIÓN** Pese a su variado planteamiento, se vuelve repetitivo muy pronto.
79	**» DURACIÓN** La campaña es corta (4-5 horas), más lo que saques del Online...
NOTA 77	Una aventura que encantará a los fans de "Tron", pese a ser corta, repetitiva y no terminar de aprovechar la licencia.





La gran saga espacial de BioWare aterriza en PS3. En ella encarnamos al comandante Shepard, quien debe resolver el enigma que hay tras las abducciones de humanos.

EL FUTURO DE LA **HUMANIDAD** ESTÁ EN JUEGO

Mass Effect 2

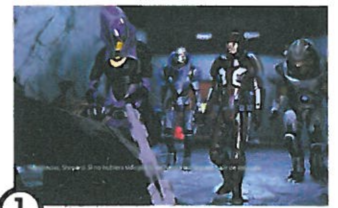
Tras convertirse en uno de los mejores RPG de 2010 y del catálogo de 360 y PC, *Mass Effect* llega ahora a PS3... ¿Conseguirá repetir su enorme éxito?

BioWare, uno de los grandes estudios creadores de juegos de rol (*Dragon Age, KOTOR, Baldur's Gate*), desarrolló el primer *Mass Effect* bajo los auspicios de Microsoft como un título exclusivo para su consola. Se convirtió en un verdadero éxito y su llegada a PS3 algún día parecía casi imposible. Afortunadamente todo cambió en 2010, cuando BioWare lanzó *Mass Effect 2* junto a EA, y poco después se anunció que la saga haría su debut en Playstation 3 en 2011. Ese día ha llegado, y por fin podemos embarcarnos en un impresionante viaje hacia las estrellas en el que el rol y la acción se dan la mano.

***Mass Effect 2* es una experiencia para un solo jugador** exclusivamente, como es habitual en los RPG de consola, donde suele dedicarse mucha atención a los personajes y la historia. De este modo encarnamos al comandante Shepard, el héroe de La Ciudadela, en cuyos hombros recae una vez más el destino de todas las razas de la galaxia, y muy especialmente el de los humanos. Elegimos si nuestro protagonista es hombre o mujer, y tras una breve pero espectacular fase introductoria la voz de Shepard recapitula los hechos del primer *Mass Effect* mediante un cómic interactivo, exclusivo de la versión de PS3. Esto nos permite coger el hilo principal de la historia aunque no hayamos

Shepard es el protagonista pero podremos crearlo a nuestra medida: sexo, profesión, carácter...

UN UNIVERSO DE **POSIBILIDADES** SE ABRE ANTE NOSOTROS



1 **ÉPICA ESPACIAL.** Somos los protagonistas en un futuro en el que las colonias humanas desaparecen por una amenaza desconocida.



2 **ACCIÓN.** Tiroteos en tercera persona en variados entornos y contra diferentes enemigos. Los poderes que usemos marcarán la diferencia.



3 **OPCIONES.** Nuestra actitud, dialogante o agresiva, hará que los acontecimientos vayan por un camino u otro, y afectará hasta a nuestro rostro.



Un cómic interactivo resume los hechos del primer juego, pero dejará en nuestras manos tomar las decisiones más importantes.




La mayoría de entornos tienen un marcado toque futurista, pero tampoco faltan planetas con junglas o zonas volcánicas.



Aprender a combatir en equipo es fundamental. Nuestros compañeros seguirán nuestras órdenes, pero podrán luchar solos perfectamente.

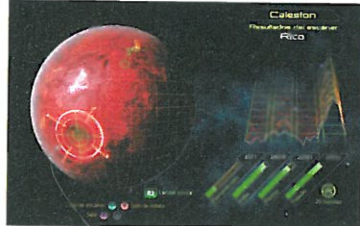



» SALTANDO DE SISTEMA EN SISTEMA

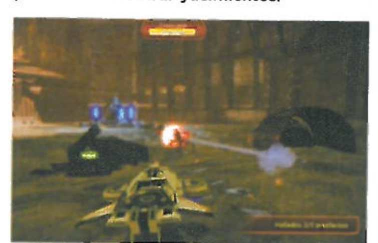
Tendremos que buscar recursos y proyectos que nos permitan mejorar. A veces habrá que adentrarse en lo desconocido.



EXPLORACIÓN. Con la nave recorremos la galaxia para cumplir misiones, reclutar o ir a tiendas. Hay sitios muy "distraídos".



MINERÍA. Nuestros proyectos científicos requieren minerales. Escaneando planetas podemos encontrar yacimientos.



HAMMERHEAD. En varias misiones pilotaremos un vehículo gravitatorio, en una curiosa mezcla de exploración y acción.

***Mass Effect 2* combina la acción propia de un shooter en tercera persona con los elementos de rol que BioWare ha incluido en todos sus juegos.**

jugado al primero, y tomar algunas de nuestras primeras decisiones. Eso sí, resumir decenas de horas de juego en apenas diez minutos resulta algo atropellado y los personajes principales se muestran con una pincelada demasiado rápida. No capta toda la profundidad del juego original, aunque al menos nos pone al tanto de trama. Acto seguido, crearemos nuestra versión de Shepard gracias a un completo editor: rostro, profesión, y rasgos de su pasado. A partir de ahí la historia empieza a desarrollarse durante las aproximadamente 40 horas que lleva completar el juego. Teniendo en cuenta que su desarrollo incluye varias sorpresas que no queremos arruinar, sólo diremos que la historia gira en torno a resolver un misterio: colonias humanas enteras están desapareciendo y sus habitantes están siendo secuestrados por una misteriosa raza alienígena. Descubrir quién se esconde tras todo esto, mientras reunimos un equipo capaz de combatir esa amenaza, es el eje argumental de *Mass Effect 2*, lo que no impide que haya mucho tiempo para dedicarlo a la exploración y a realizar multitud de misiones secundarias junto a nuestros aliados, ya que ganarnos su lealtad supondrá la diferencia entre sobrevivir o no al enfrentamiento final. Por suerte, excepto por algunas interrupciones en momentos muy concretos, tenemos libertad para elegir el orden en que realizar las misiones.

Como buen juego de rol de acción en tercera persona, los combates son una de las piezas centrales de su desarrollo. En sus escaramuzas se mezclan con mucho acierto los elementos de un shooter en tercera persona (como parapetarse tras objetos) con elementos RPG clásicos, »



Algunos tripulantes se interesarán por nosotros más allá de lo profesional. Antes de llegar al romance, hay que conocerse...



Cubrirnos para "recuperar fuelle" cuando nos hieran es la clave para sobrevivir. Muchos enemigos no dudarán en hacer lo mismo.



El juego se desarrolla en tercera persona, con frecuentes cinemáticas para las conversaciones usando el motor del juego.



La mayoría de enemigos son de tamaño humano, pero algunas criaturas añaden variedad y nuevos peligros al menú.



A veces podremos interrumpir una conversación. Las interrupciones de Rebeldía son muy tentadoras...



El entorno nos lo pondrá difícil: radiación, gases o alarmas condicionarán nuestros pasos por el escenario.



Según nuestras acciones ganamos puntos de Virtud o Rebeldía. Con la puntuación suficiente, tendremos opciones de diálogo especiales.

Combinar tripulantes con poderes bióticos y tecnológicos hará más fácil (y divertido) derrotar a cualquier enemigo.

Cada personaje, cada planeta, están diseñados cuidadosamente.

como subir de nivel. Además, en mitad de un tiroteo podemos pausar la acción para dar órdenes a nuestros compañeros y elegir poderes o armas, algo que facilitan aún más los precisos controles, a los que te acostumbrarás rápidamente. Pero tranquilos, que no todo se reduce a disparar. Los diálogos con los personajes que encontraremos en nuestros viajes son la otra gran ocupación que tendremos: en una conversación dispondremos de varias opciones, cada una de ellas representada por una frase. Cuando elijamos una, Shepard hablará en consecuencia y veremos la reacción de nuestro interlocutor, y así vamos avanzamos por la conversación. Dependiendo de nuestras palabras, podemos salir de una situación apurada sin pegar un tiro, obtener información valiosa o provocar una pelea. Además, las puntuaciones de Virtud o Rebeldía que tengamos pueden activar opciones de diálogo decisivas en algunos momentos. Si somos poco amigos de tanta cháchara, pulsando el botón ■ podemos zanjar una conversación rápidamente, aunque no sea lo ideal.

El apartado gráfico de juego está bastante cuidado, con una muy buena iluminación, unos modelos muy detallados (especialmente los

Podremos reclutar miembros para nuestro equipo y de nuestras acciones dependerá su lealtad.



MULTITUD DE OPCIONES POR PROBAR

Es humano y se apellida Shepard, pero podemos modificar los rasgos más importantes nuestro protagonista como nos apetezca. Y según lo que elijamos la experiencia en el juego puede ser muy diferente.



PROFESIONES. Hay 6 (Soldado, Adepto, Centinela...) y determinan las armas y poderes que podremos usar.



ARSENAL. Armas y armaduras de todo tipo (y variantes alienígenas), que podemos mejorar en el laboratorio.



APARIENCIA. El rostro de Shepard es totalmente modificable y estará en todo el juego, animáticas incluidas.


Durante los tiroteos su lado RPG es menos evidente, pasando a ser un gran shooter. Pausar para usar poderes es sólo una opción.


Los mapas son bastante lineales, pero es una buena idea rebuscar por los rincones para encontrar créditos, minerales, nuevas armas...



Las armas pesadas resultan letales y nos sacarán de casi cualquier aprieto, pero su munición es muy escasa.

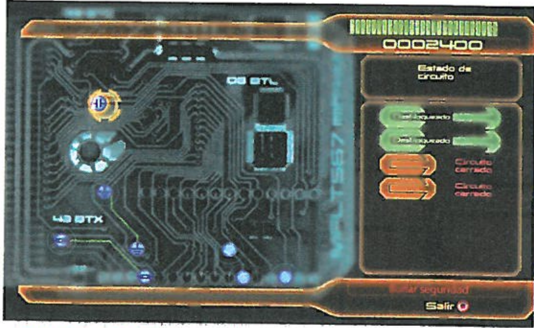




El abanico de profesiones, poderes y opciones morales convierten a *ME2* en un título muy, muy rejugable.

del protagonista y sus compañeros) y una animación facial más que notable, aunque no es infrecuente advertir dientes de sierra y alguna textura algo sencilla en los escenarios, y en varias ocasiones el modelo de nuestro interlocutor o el del propio Shepard puede desaparecer unos segundos en medio de una conversación. La banda sonora es exclusivamente instrumental y sigue la estela de *ME1*, con un tono futurista muy adecuado y varias melodías muy características para los momento más épicos. Los efectos resultan convincentes, y las armas y poderes emiten sonidos que permiten reconocerlos claramente. Por último, las voces son sobresalientes aunque por desgracia no están dobladas al castellano, lo que en un juego con tantos diálogos como este habría contribuido a meternos en la historia. Por suerte, en PS3 se han incluido los DLC de PC y 360...

Ha sido una larga espera, pero el comandante Shepard aterriza por fin en PlayStation y lo hace con una sobresaliente conversión, que no pierde ni una gota de calidad y en un momento muy oportuno, antes del lanzamiento de *Mass Effect 3* a finales de este año. Por todo esto, a poco que te atraigan los juegos de rol y la ambientación galáctica, este nuevo y convincente universo te atrapará como sólo las grandes sagas del calibre de "Star Wars" saben hacer...



El pirateo de ordenadores y derivar cerraduras son los dos minijuegos más comunes, por suerte se resuelven bastante rápido.


ME2 llega a PS3 con el contenido descargable de las versiones de PC y Xbox 360 integrado en el juego, algo similar a las ediciones GOTY.

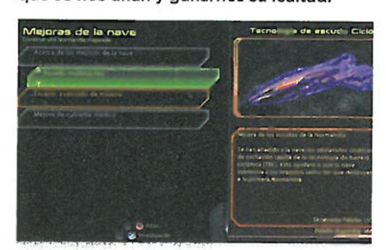
NO ESTÁS SOLO CONTRA EL UNIVERSO

Nuestro enemigo son los recolectores, que están secuestrando miles de colonos humanos. Por suerte, no estamos solos.


FRÁGIL ALIANZA. EL Hombre Ilusorio nos encomendará las misiones importantes, buscando fortalecer a la humanidad.



TRIPULACIÓN. Hemos de convencer a mercenarios, científicos y criminales para que se nos unan y ganarnos su lealtad.



EQUIPAMIENTO. La Normandía es la nave más avanzada que existe, pero hay que mejorar su armamento, blindaje, escudo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La divertida mezcla de shooter y RPG, y una gran historia como telón de fondo.

» LO PEOR
No haber jugado al primero. Algunos fallos gráficos ocasionales y voces en inglés.

Te gustará + que... VANQUISH — Te gustará = que... FALLOUT NEW VEGAS



93	**» GRÁFICOS** Vistosos y con variedad, destaca el modelo de los protagonistas.
89	**» SONIDO** Efectos espectaculares y música de calidad. No está en castellano.
95	**» DIVERSIÓN** Combates variados, la historia atrapa y te hace sentir protagonista.
93	**» DURACIÓN** Unas 40 horas. Muy rejugable para explorar otras opciones.
NOTA 93	Un cóctel de rol y shooter de ambientación futurista que nos transporta a un mundo que se siente vivo a nuestro alrededor.



Género: LUCHA
Desarrollador: VIRTUAL AIR GUITAR COMPANY
Editor: SONY
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 13,95 €

JUGADORES: 1-5	JUG.ONLINE: NO
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: INGLÉS
INSTALACIÓN: 830 MB	RESOLUCIÓN: 720P

http://www.kungfulivegame.com

Kung Fu Live es un original juego de lucha que utiliza la cámara PS Eye para "meterte" en el juego y repartir "leña" con tu cuerpo. Aquí veis a nuestro compañero Dani en acción...

En cada nivel pelearemos contra varias oleadas de enemigos. Es muy repetitivo.

La estética se inspira en los cómics de Kung Fu de los años 70 y 80. Los escenarios son variados.

No hace falta fliparse tanto, pero si os queréis disfrazar y usar "armas", saldrán en el juego

AHORA MÁS QUE NUNCA, EL **HÉROE** ERES TÚ

Kung Fu Live

Usa la cámara PS Eye y métete en un cómic para "repartir estopa" con tus propios puños.

Cada vez más juegos aprovechan las posibilidades de la cámara PS Eye y uno de los más recientes es *Kung Fu Live*. Se trata de un juego de lucha muy especial, en el que gracias a la cámara nos "meteremos" en el juego y usaremos nuestro cuerpo para golpear a los enemigos. Nada que no se pudiera hacer ya en PS2, pero con la particularidad de que éste nos "integra" perfectamente en el juego, capturando sólo nuestra silueta y eliminando lo que tengamos de fondo. Eso sí, para que funcione bien tendremos que tener la iluminación apropiada en la sala y jugar a unos dos metros de distancia.

Una vez ajustada la cámara PS Eye, nos esperan 11 capítulos de pura acción, en los que tendremos que hacer frente a varias oleadas de enemigos en cada nivel. Dando puñetazos y patadas (con cuidado de no darle a nada ni a nadie) acabaremos con ellos, aunque también podremos realizar movimientos especiales, como volteretas, terremotos o rayos, moviéndonos como nos indiquen. Un desarrollo curioso, aunque enseguida se vuelve repetitivo. Y ni siquiera el multijugador (en el que un jugador, usando su cuerpo, se enfrenta contra 4 enemigos controlados por otros jugadores usando el Dual Shock 3) consigue paliar este problema. Pero teniendo en cuenta que sólo cuesta 14 euros, a lo mejor te apetece ser el héroe de tu propio cómic.

» EMULANDO AL GRAN BRUCE LEE

Bueno, tampoco hace falta estar tan en forma. Basta con tener la iluminación correcta, jugar a cierta distancia y estar dispuesto a sudar dando puñetazos y patadas reales. Y tampoco faltan movimientos especiales.

1 **SUMÉRGETE.** La cámara capta tu silueta y te integra en los escenarios del juego y en las viñetas de un viejo cómic. Mola.

2 **"HADOUKEN".** O casi. Realizando ciertos movimientos con nuestro cuerpo podremos realizar varios golpes especiales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original planteamiento inicial, su estética y las calorías que quemarás jugándolo.

» LO PEOR
Es bastante monótono casi desde sus primeros compases. Y es realmente corto.

75	**» GRÁFICOS** Se inspiran en los viejos tebeos de Kung Fu, pero no impresionan.
84	**» SONIDO** Oriental BSO muy apropiada y buenos efectos de sonido.
69	**» DIVERSIÓN** Superada la sorpresa inicial, lo cierto es que es muy repetitivo.
67	**» DURACIÓN** En una tarde te lo has pasado, y el multijugador tampoco es la pera...
NOTA 70	Un juego de lucha que explota bien la cámara PS Eye, aunque su desarrollo es repetitivo. No pasa de ser una curiosidad.

■ *Echochrome II* es un puzzle en el que jugamos con las sombras moviendo nuestro mando Move. Así, creamos ficticios caminos que permitirán al "hombrecillo" salir de más de 100 niveles.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

3+

Género: PUZZLE

Desarrollador: STUDIO JAPAN

Editor: SONY

Lanzamiento: YA DISPONIBLE

Precio: 12,95 €

Jugadores: 1 | Juego online: VÍDEOS | Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO | Instalación: 513 MB | Resolución: 720P

http://es.playstation.com

■ Los distintos tipos de suelo nos permitirán saltar, caer... Incluso podemos hacer que las sombras empujen al prota.

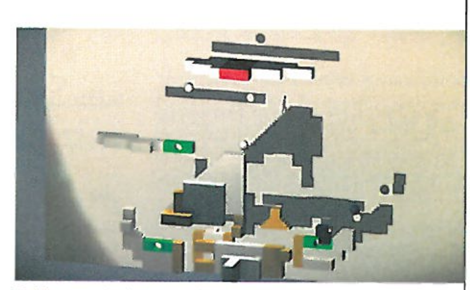
TU MANDO **MOVE** TAMBIÉN ES UNA LINTERNA

Echochrome

Uno de los puzzles más originales de PS3 y PSP vuelve con una nueva propuesta: jugar con las sombras.

Hace un par de años, el primer *Echochrome* nos propuso jugar con la perspectiva para lograr que un hombrecillo saliera de retorcidos escenarios. Y en su secuela, con un planteamiento similar, usamos un mando Move como si fuera una linterna para que su luz proyecte sombras y así crear un camino para que el hombrecillo alcance la salida. La cosa empieza de forma sencilla, pero su creciente curva de dificultad nos obligará a utilizar la cabeza para usar a nuestro favor trozos de suelo especiales que nos permitirán saltar, caer o crear un "ascensor" que nos lleve de un punto a otro. Y esto, a lo largo de 100 niveles, más los que creemos con el editor que incluye.

La línea estética sigue las bases del primer *Echochrome*, apostando por el blanco y negro y una acabado minimalista, que sumado a la música de corte clásico y jazz hace que el juego sea muy "tranquilo" y hasta cierto punto relajante, ya sea jugando en modo Eco (debemos encontrar la salida y recoger a todos nuestros "dobles") o en Color (debemos recorrer convertir todas las plataformas a nuestro color). Un planteamiento original, diferente, que gustará a los amantes de los puzzles que busquen algo distinto...



■ Algunos niveles esconden formas, como un barco, que luego podemos utilizar de base en el editor de niveles.

VALORACIÓN

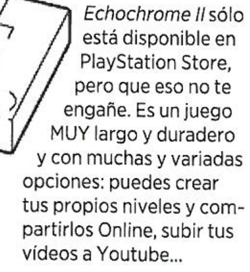
» LO MEJOR
Su original desarrollo, el editor, la estética, poder subir nuestros vídeos a Youtube...

» LO PEOR
La música puede cansar pronto y a veces Move no responde lo rápido que debería.

80	**» GRÁFICOS** Sencillos... pero suficientes. Destaca el efecto de la sombra.
75	**» SONIDO** Buen doblaje y efectos, aunque la música puede desesperar pronto.
82	**» DIVERSIÓN** Te obligará a pensar y buscar caminos donde no los hay.
85	**» DURACIÓN** 100 niveles que podemos jugar en 3 modos distintos, editor...
NOTA 80	Un puzzle diferente, que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.

» LA SOMBRA DE UN VERDADERO GIGANTE

Echochrome II sólo está disponible en PlayStation Store, pero que eso no te engañe. Es un juego MUY largo y duradero y con muchas y variadas opciones: puedes crear tus propios niveles y compartirlos Online, subir tus vídeos a Youtube...



■ Nos enfrentamos a retorcidos laberintos que deberemos resolver con astucia y con el mando Move.



① **100 NIVELES.** El juego ofrece más de 100 niveles, ordenados en grupos de 10 por mundos de dificultad creciente.



② **3 MODOS.** Podemos jugar de 3 formas distintas, desde simplemente encontrar la salida a "pintar" todo el suelo de colores.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

7

Género: **PLATAFORMAS/ HABILIDAD**

Desarrollador: **XDEV**

Editor: **SONY**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **5,95 €**

JUGADORES 1-5 · JUG. ONLINE NO · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO · INSTALACIÓN 1069 MB · RESOLUCIÓN 720P

http://es.playstation.com

■ *Prehistoric Moves* es un plataformas, en el que un jugador maneja un mando Move para interactuar con bloques e interruptores y ayudar al resto de jugadores.

UN BREVE VIAJE AL **PASADO** DE LOS SACKBOYS

Sackboy's Prehistoric Moves

Los Sackboys protagonizan una aventura "prehistórica" en la que necesitarás usar a tope Move para sobrevivir.

Como aperitivo al lanzamiento de *LBP2*, Sony ha preparado una pequeña aventura descargable e independiente (no necesitas tener *LBP* o *LPB2* para jugar) que nos llevará al mundo de los cavernícolas. Como en otros *LBP*, de 1 a 4 jugadores avanzan por niveles recogiendo premios y superando saltos y trampas, mientras que un jugador adicional con un mando Move mueve objetos y pulsa interruptores para facilitar el avance del resto. Así de sencillo... y así de divertido. Y es que, coordinarse con el jugador que maneja el mando Move es un nuevo reto en el universo *LBP*, ya que los fallos, las muertes y las risas están aseguradas...

La trama de esta miniaventura da de sí para 6 niveles, en los que nos esperan saltos, carreras y hasta un enemigo final. Todo con el encanto y opciones propias de la saga, como poder personalizar a nuestro Sackboy, aunque sin editor ni online. A estos seis niveles hay que añadir 4 minijuegos con la misma dinámica de juego. En total, algo más de una hora de juego, aunque seguro que revisitas los niveles en busca de los objetos especiales (5 por nivel). Una propuesta diferente, original y divertida que tiene su principal inconveniente en su escasa duración, aunque por 6 euros los fans del universo *LBP (con Move)* no deberían perdérsela. ■



■ Los sackboy visitan la prehistoria en un juego que combina la jugabilidad clásica con el uso de Move.

» UN *LBP*... PERO EN PEQUEÑITO

Aunque *Prehistoric Moves* sólo ofrece 6 niveles es variado e incluso incluye elementos tan típicos de la saga *LBP* como un enemigo final o 4 minijuegos en los que sólo tenemos una vida y debemos acumular puntuación.



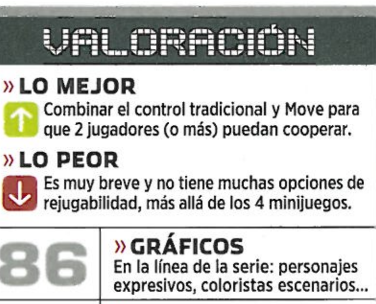
1 **ENEMIGO FINAL.** Nos las veremos con un T-Rex que nos obligará a coordinarnos con el jugador que maneja Move.



2 **MINIJUEGOS.** Algunos niveles esconden una llave. Si das con ella podrás jugar 4 minijuegos con el mismo planteamiento.



■ En los 6 niveles recorremos cuevas, asentamientos cavernícolas... e incluso las tripas de un T-Rex.



■ Existen prendas para personalizar a nuestro sackboy y 5 objetos especiales por nivel. Es bastante limitadillo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Combinar el control tradicional y Move para que 2 jugadores (o más) puedan cooperar.

» LO PEOR
Es muy breve y no tiene muchas opciones de rejugabilidad, más allá de los 4 minijuegos.

86	**» GRÁFICOS** En la línea de la serie: personajes expresivos, coloristas escenarios...
80	**» SONIDO** Tutoriales doblados al castellano, buenos efectos y... ¿tiene música?
83	**» DIVERSIÓN** Añade el reto de cooperar con otro jugador que utiliza Move.
53	**» DURACIÓN** Una hora, más lo que tardes en buscar objetos especiales.
NOTA 75	Una divertida manera de sacarle partido a Move cooperando con otros jugadores. Es muy corto, pero sólo cuesta 6 euros...

16+

Género:
ACCIÓN

Desarrollador:
FLUFFFY LOGIC

Editor:
SONY

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
7,95 €

Jugadores: 1-4 | Juego online: NO
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO
Instalación: 358 MB | Resolución: 720P

http://es.playstation.com

En este juego descargable nos ponemos en la piel de distintos monstruos con el objetivo de arrasar la ciudad mientras nos enfrentamos (y nos comemos) a la policía, al ejército, a los civiles aterrorizados...

CREA TU PROPIO MONSTRUO Y... ¡CÓMETE A TODOS!

Eat Them!

Manejar a un monstruo gigantesco y arrasar la ciudad no es una idea muy original, pero sigue siendo atractiva, ¿verdad?

Siguiendo la estela de clásicos como *Rampage* o *King of the Monsters*, llega a la Store *Eat Them!* Otro juego de acción en el que nos pondremos en la piel de gigantescos monstruos con el objetivo principal de arrasar la ciudad, mientras nos enfrentamos (o mejor dicho, nos comemos) a las "diminutas" fuerzas del orden que intentarán detenernos usando distintos medios (infantería, tanques helicópteros...). En las 10 ambientaciones que hay nos esperan distintas pruebas: resistir el ataque del ejército, causar los mayores destrozos posibles, zamparse al mayor número de personas, carreras...

Al realizar estas tareas desbloqueamos nuevas partes para crear nuestro propio monstruo. Elegiremos su aspecto teniendo en cuenta que cada cabeza, torso y extremidades tienen distintas propiedades que harán que la criatura tenga más o menos resistencia, fuerza, velocidad, etc. Lástima que, tras unas cuantas partidas, se vuelva bastante repetitivo, un problema que ni el multijugador a pantalla partida termina de solucionar...

Hay distintas pruebas, aunque todas son variantes de la misma idea: destruir y zamparnos a los humanos.



Gráficamente es simpático, pero no impresiona. Y el control de los monstruos no es tan preciso como debiera.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Diversión directa, simpático apartado gráfico y muchos objetos para desbloquear.

» LO PEOR
Como suele ocurrir en estos juegos, pronto se vuelve monótono. Las pruebas se repiten.

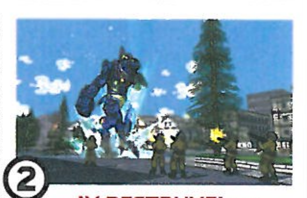
71	**» GRÁFICOS** No impactan, pero son simpáticos y cumplen con su cometido.
70	**» SONIDO** Buenos efectos y no faltan guiños a la pelis clásicas del género.
72	**» DIVERSIÓN** Es entretenido de primeras, pero enseguida se vuelve repetitivo.
75	**» DURACIÓN** 10 zonas con varias pruebas. Sacar el oro de cada una es todo un reto.
NOTA 72	Un sencillo juego de acción entretenido de primeras, pero que tras unas cuantas partidas se vuelve bastante repetitivo.

» COMO EL DR. FRANKENSTEIN PERO MEJOR

Además de arrasar la ciudad, la "gracia" de este juego es crear a nuestro propio monstruo y hacerlo cada vez más fuerte, ágil y resistente usando los "componentes" que desbloquearemos al superar las pruebas. Tendremos distintas criaturas para elegir.



1 **CREA TU MONSTRUO...** Cada cabeza, extremidades y torso tienen sus propiedades. Tenlo en cuenta para las pruebas.



2 **... ¡Y DESTRUYE!** Hay pruebas de resistencia, de fuerza, de velocidad... Elige al monstruo que mejor se adapte a cada una.

Así de "guapo" puede quedar tu monstruo. Todos dan miedo, pero unos son más ágiles, otros más destructivos...



16+

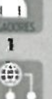
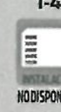
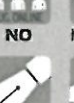
Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**

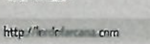
Desarrollador: **ACCESS GAMES**

Editor: **SQUARE ENIX**

Lanzamiento: **4 DE FEBRERO**

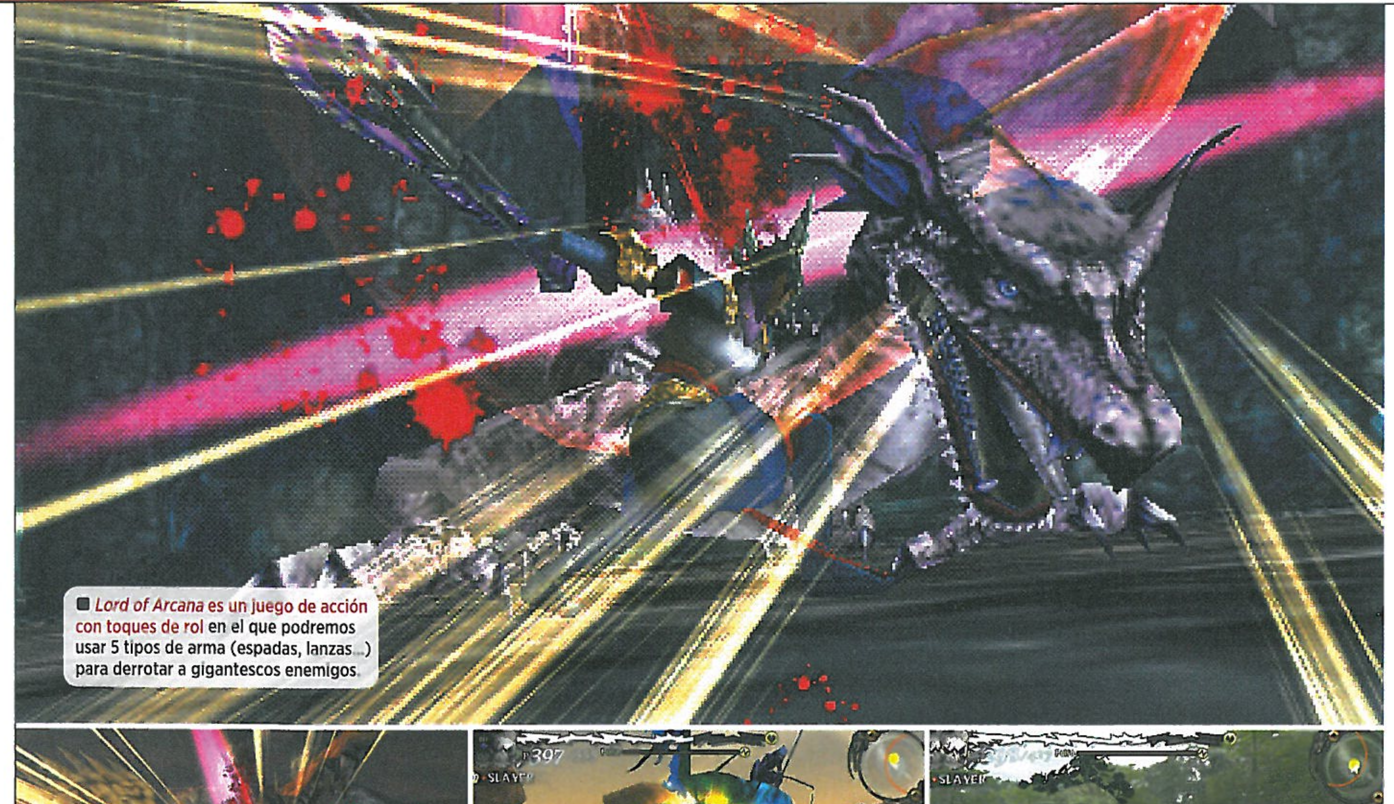
Precio: **39,95 €**



JUGADORES 1 | AD-HOC 1-4 | JUG. ONLINE NO | INSTALACIÓN NO DISPONIBLE | TEXTOS CASTELLANO | VOCES --

http://lordofarcana.com



Lord of Arcana es un juego de acción con toques de rol en el que podremos usar 5 tipos de arma (espadas, lanzas...) para derrotar a gigantescos enemigos.

CUANDO EL **ESTILO** *MONSTER HUNTER* CREA ESCUELA

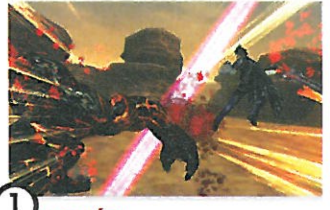
Lord of Arcana

Cuando un juego es capaz de vender más de 3 millones de copias el día de su lanzamiento, es normal que los "imitadores" aparezcan...

Que *Monster Hunter* causa furor en Japón no es ningún secreto. La última entrega ha vendido en menos de un mes 3,5 millones de copias... por lo que es normal que aparezcan "clones" e imitadores. *Lord of Arcana* es uno de ellos y lejos de repetir sin más la fórmula, aporta algunas ideas que seguro engancharán a los seguidores de las cacerías multijugador...

***Lord of Arcana* nos convierte en el salvador del mundo.** O mejor dicho, en el elegido para serlo. Nuestro viaje para confirmarlo será largo: empezamos siendo un pardillo sin habilidades ni equipo y tarea nuestra será aprender técnicas de combate y desarrollar nuestro arsenal. ¿Y todo con qué fin? Reunir las piedras Arcana, las que nos permitirán restablecer el equilibrio en el mundo. Así, nuestra primera parada será apuntarnos al gremio de exterminadores y acabar con todo tipo de criaturas, desde duendes a esqueletos. Eso nos per-

LOS TRES PILARES DE LAS NUEVAS **CACERÍAS** DE PSP



1 **ACCIÓN.** Mientras recorremos las mazmorras vemos a los enemigos. Si los tocamos empieza el combate de acción en una área cerrada.



2 **AVENTURA.** En nuestra aldea hay personajes con los que podemos hablar y tiendas donde comprar y vender ítems, mejorar el equipo...



3 **MULTIJUGADOR.** Puedes participar en cacerías para hasta 4 jugadores, cada uno con su equipo, aspecto... Así es más divertido.



Dragones, duendes, esqueletos y otras criaturas son nuestros enemigos el *LoA*.



■ **El juego se estructura en 10 capítulos,** más uno extra, que vienen a dar de sí cerca de 80 misiones. A eso añade las cacerías multijugador...



■ **Recopilar objetos para crear armas** y protecciones es parte de la gracia, así como conseguir orbes que nos dan habilidades extra.



■ **Los principales monstruos** han sido diseñados por genios del calibre de Todd McFarlane o Yoshitaka Amano.





» CUANDO LA ACCIÓN MARCA LA DIFERENCIA

Puede que el desarrollo sea muy parecido al de la serie *Monster Hunter*, pero sus combates ofrecen elementos nuevos...



MAGIA. Podemos usar hechizos e incluso invocar a una enorme criatura, que lanzará un ataque si tenemos suficiente maná.



QUICK TIME EVENTS. Algunas partes de la lucha, se resuelven pulsando el botón en el momento justo. Son impresionantes.



APRENDE. Según avances aprenderás y nuevos combos y habilidades, lo que te permitirá cambiar tu forma de jugar.

LoA apuesta por la fórmula *Monster Hunter*, pero abriéndola al gran público con acción más asequible.

mitirá recolectar objetos, ganar experiencia para subir de nivel y mejorar y, al mismo tiempo, acceder a mejor equipo. Y paralelamente podremos acceder a un templo, en el que se desarrollan las misiones Arcanas, en las que nos enfrentaremos a enemigos más duros, grandes y que en muchos casos son los protectores de las mencionadas piedras.

A la hora de jugar, muchas cosas recuerdan a *Monster Hunter*: tenemos salas para las partidas multijugador para 4 ad hoc, tiendas para crear y mejorar armas... Incluso cuando entramos en una misión vemos el mapa en pantalla o controlamos la cámara con la cruceta, por poner ejemplos.

La diferencia la marca el sistema de combate, que cuenta con algunas opciones interesantes. Con dos botones de ataque realizamos los combos y, además, disponemos de un botón de "magia". Pero, además, disponemos de técnicas de remate contra los enemigos, podemos invocar criaturas para que nos ayuden e incluso, contra los bichos más grandes, Quick Time Events que dan variedad al juego. Quizá los combates sean más ágiles que en *MH*, pero cada bicho derrotado detiene la exploración de la mazmorra para sumar la experiencia (al estilo RPG), lo que a la larga hace el avance más lento.

Si te gustan los juegos tipo *Monster Hunter* te gustará por las diferencias y matices, aunque eso sí, resulta algo menos profundo y complejo. ●



■ **Las opciones de personalización son amplias,** y podemos modificar desde el sexo al aspecto (peinado, cara...) y equipo del personaje.



■ ***Lord of Arcana* no es fácil,** pero sí que es más accesible de primeras que *Monster Hunter*, gracias a unos combates un poco más ágiles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las novedades del sistema de combate, el diseño de los bichos "gordos"...

» LO PEOR

No tiene modo online y es muy parecido a *Monster Hunter*, con todo lo que conlleva.

Te gustará + que... **PHANTASY STAR PORTABLE 2**



Te gustará − que... **MH FREEDOM UNITE**



87	**» GRÁFICOS** A buen nivel, aunque los entornos están algo vacíos, hay popping...
85	**» SONIDO** Destacan los efectos, la música está en un plano más secundario.
86	**» DIVERSIÓN** Los combates pican y entretienen, aunque puede resultar repetitivo.
92	**» DURACIÓN** Cooperativo, más de 80 misiones, expansiones gratuitas... da de sí.
NOTA 88	Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega...

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

LOGITECH **WIRELESS HEADSET F540**

TIPO	AURICULARES/HEADSET
COMPATIBLE	PS3 Y 360
COMPAÑÍA	LOGITECH
PRECIO	149 €
WEB	WWW.LOGITECH.COM

Sonido y headset... ¡Y sin cables!



Si buscas un auricular para jugar por las noches sin molestar, con micrófono incorporado e inalámbrico, aquí tienes uno de los mejores de su "especie"...

» CONECTIVIDAD. La instalación es muy sencilla. Conecta el receptor de los auriculares a la corriente. Después conéctalo a PS3 con un cable vídeo compuesto (las clavijas blanca y roja de toda la vida), activa la multisalida de audio en Ajustes y listo. Si vas a usar el micrófono tendrás que conectar además un cable USB entre tu PS3 y el receptor. La caja incluye todos los cables necesarios para conectarlo a PS3, PC, 360 e incluso un cable óptico y un mini USB para recarga.

» CALIDAD DE SONIDO. La señal es estéreo, muy limpia y contundente, con un buen nivel de graves. Además, la orejera es amplia, no agobia y permite que el sonido se mueva en su interior creando un efecto agradable, nítido y nada molesto, ni a máximo nivel.

» BOTONES Y AUTONOMÍA. Dispone de dos ruedas, para controlar de forma independiente el volumen del sonido del juego y el del headset. Además, incluye un botón de Mute para el micro, otro de encendido/apagado y un puerto mini USB para carga. Dependiendo del volumen, si se usa el micrófono o no, el auricular puede tener una autonomía entre 7-10 horas.

» ACABADO Y MATERIALES. Son de gran calidad, marca de la casa, desde los materiales de las orejeras a los plásticos de la diadema regulable, incluido el micro (que podemos subir o bajar para desactivarlo o activarlo). El receptor es simple, pero cumple su función sin un solo fallo o pérdida de señal, incluso si lo pones en un extremo de la casa y te vas 20 metros más lejos. Eso sí, las instrucciones son un poco básicas, pero como las conexiones son sencillas tampoco tendrás problemas. ○



■ **Es inalámbrico y estéreo,** además sirve tanto para escuchar los juegos como el chat.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Un gran auricular para los no quieran cables y, además, quieran chatear mientras juegan Online. Si ya fuera 5.1...



PS3 29,95 € NOBILIS WWW.NOBILIS-GAMES.COM

» Bluetooth Confort Headset

Si juegas mucho Online y buscas un headset cómodo, no muy caro y con buenas prestaciones para que no te deje tirado en mitad de una partida, aquí te presentamos una muy buena opción. Se trata del Bluetooth Confort Headset de Subsonic, que ofrece un alcance de hasta 10 metros, 10 horas de autonomía en modo de comunicación (se recarga con un cable USB que viene incluido en el "paquete") y reductor de ruido. Y además es muy ergonómico, ya que se puede regular para adaptarlo a "tus peculiaridades". Eso sí, podría ser algo más barato... ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS3 6,99 € NOBILIS WWW.NOBILIS-GAMES.COM

» Confort Triggers & Stick

Subsonic pretende mejorar todavía más el rendimiento de nuestro Dual Shock 3 "tuneándolo" con estos añadidos. El pack incluye dos "gatillos" que se colocan en los botones L2 y R2 y que sirven para evitar que te resbalen los dedos al pulsarlos repetidamente (algo de lo que se quejan algunos jugadores). Además, también incluye una "extensión" que se coloca encima del stick y que supuestamente mejora la precisión y reduce el esfuerzo en largas sesiones de juego. Nosotros no le vemos mucha utilidad, la verdad... ○

» VALORACIÓN: REGULAR



PS3 19,99 € THRUSTMASTER WWW.THRUSTMASTER.COM

» Tron Legacy Light Stand

Thrustmaster tiene la licencia de "Tron Legacy" y ha sacado una linea de productos inspirados en esta peli de Disney. El que más nos gusta es esta base para mantener en vertical nuestra PS3 Slim (no vale para el modelo "grandote"), que tiene un diseño que es una flipada. Se acopla perfectamente a nuestra consola (sin obstruir la ventilación), tiene una réplica a escala de una moto de la peli y retroiluminación azul alimentada por USB. Una "frikada" para fans de la peli. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA

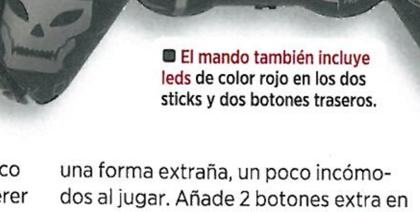


MANDO INALÁMBRICO **COD BLACK OPS PRECISION AIM**

TIPO	**MANDO**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**MADCATZ**
PRECIO	**49,99 €**
WEB	**WWW.MADCATZ.ES**

Un mando a la medida de tu shooter favorito

Por segundo año consecutivo, Madcatz nos trae el mando oficial del shooter del momento, *Black Ops*... ¿pero tiene algo de especial?



■ El mando también incluye leds de color rojo en los dos sticks y dos botones traseros.

» ERGONOMÍA Y ACABADO. Es un pelín más grande que el Dual Shock y un poco más ligero. Su tacto es agradable gracias al plástico antideslizante. A la hora de jugar es un poco incómodo por la disposición de ciertos botones.

» STICKS Y CRUCETA. Los sticks son un poco más largos que en un DS3, ofrecen la resistencia y recorrido justos y cumplen su cometido a la hora de apuntar. La cruceta por su parte es un poco tosca y marca las diagonales sin querer (no te servirá para un juego de lucha).

» BOTONES. Los frontales no tiene mal tacto, aunque no son analógicos. Los gatillos tienen más recorrido y los L1 y R1 tienen una forma extraña, un poco incómodos al jugar. Añade 2 botones extra en la parte trasera, configurables.

» AUTONOMÍA Y EXTRAS. Más de 10 horas, lo normal para un mando de estas características. Además, usa el estándar 2,4 Gh, en el que no hay lag ni interferencias. Incluye un receptor y un cable USB, así como el emblema de *Black Ops* serigrafiado. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un mando pensado para *Black Ops* y otros shooters, en especial de la saga *COD*. Le falta un pelín de ergonomía, pero cumple.

SONY **SURROUND SOUND SYSTEM**

TIPO	**COLUMNA DE SONIDO**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**199 €**
WEB	**WWW.ES.PLAYSTATION.COM**

Unos altavoces pensados para tu PS3

¿No tienes sitio para un equipo 5.1? ¿Quieres un sonido nítido pero sin "atronar" a los vecinos? Pues no sigas buscando, este es tu equipo de sonido... y además es oficial.



■ Emula el sonido 5.1, ocupa poco espacio y es fácil de conectar, sin líos de cables.

» CONECTIVIDAD. Ofrece una entrada óptico/digital y una analógica (cable rojo y blanco), suficientes para conectar tu PS3... pero algo justas para disfrutar de su sonido con otros soportes, como un vídeo. Incluye además un cable óptico de gran longitud.

» POTENCIA. Buena para un cuarto pequeño, muy justita para un salón. Sus 50W (10 para cada altavoz delantero, 15 para cara subwoofer trasero) emiten un sonido limpio y nítido, con graves contundentes, pero muy lejos de lo que ofrece un 5.1. Tampoco termina de convencer la sensación de sonido envolvente. Por eso estos altavoces son recomendables sólo para los que quieran mejorar el sonido de su tele, con un aparato que ocupa poco y no supone un lío de cables.

» AMPLIFICADOR. Sin necesidad de un decodificador adicional, es compatible con los principales estándares (DTS, Dolby Digital y Pro Logic II, PCM Lineal...) y utiliza la tecnología propia de Sony S-Force PRO Surround Front Surround para emular el efecto envolvente. Tiene varias ecualizaciones y gracias al mando podemos ajustar algunos aspectos, como los graves.

» ACABADO. Está muy cuidado. El diseño recuerda a PS3 (incluye hasta el logo), es pequeño y compacto y gracias a sus plásticos de calidad no da sensación de ser "endeble". Eso sí, la pantalla y el cuadro de mandos que incorpora es bastante simple: la pantalla muestra la información justa y sólo tiene 4 botones, de volumen, encendido, selección de fuente de audio y ecualización. ○

» VALORACIÓN: BUENA

Unos altavoces ideales para quienes quieran mejorar el sonido de su televisor y no tengan sitio para un 5.1 de verdad.



» PADS



1 **DUAL SHOCK 3**
» SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2 **SUBSONIC NEO**
» NOBILIS » 49,95 €
Un pad con muy buenas prestaciones y "mando a distancia" incorporado.




3 **MANDO 6-AXIS**
» ARDISTEL » 29,95 €
Un pad con todas las funciones del Dual Shock 3. Funciona con 3 pilas AAA.

» VOLANTES

1 **FERRARI WIRELESS GT COCKPIT 430**
» THRUSTMASTER » 249,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.

2 **DRIVING FORCE GT**
» LOGITECH » 99,90 €
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.



3 **ULTIMATE SPEEDRACER**
» ARDISTEL » 59,95 €
Un sólido volante para PS3 con una soberbia relación calidad/precio.

» ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **GIGAWORKS G550W**
» CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.



3 **SURROUND SOUND SYSTEM** ¡Nuevo!
» SONY » 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

» HEADSETS

1 **MOBILE PRO HEADSET**
» LOGITECH » 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.

2 **HEADSET BLUETOOTH**
» SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.



3 **EX-02 NEXT GEN HEADSET**
» GIOTECK » 34,95 €
Bien diseñado y con una batería más que aceptable, es una gran opción.

» LO MEJOR PARA PSP



1 **MEMORY STICK 8GB**
» SANDISK » 29,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.



2 **PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

3 **GO! EXPLORE**
» SONY » 69,95 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS. No funciona con PSP Go.

¡¡¡**VOTA** LOS JUEGOS DE AÑO CON SÓLO MANDAR UN **SMS**!!!

¡ELIGE LOS MEJORES DE 2010!

¡¡Y GANA UNA PS3 Y UNA PSP!!

Y LOS 2 MEJORES JUEGOS DEL AÑO



Un año más os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos del pasado 2010. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a decidir los ganadores votando con vuestro teléfono móvil. Podéis elegir el mejor juego de cada categoría y además el mejor juego para cada consola. Vuestros votos se sumarán a los del resto de revistas de Axel Springer y de la suma total saldrán los ganadores. ¡¡¡Y podéis ganar una consola y el juego triunfador!!!

1 JUEGOS DE ROL

A Demon's Souls

PS3 | NAMCO BANDAI



Un juego de rol de acción de ambientación medieval, largo, profundo, y original y además con una dificultad "como la de antes".

B Fallout New Vegas

PS3 | NAMCO BANDAI (BETHESDA)



Ambientación post-apocalíptica para un juego de rol que se juega como un shooter. Plagado de posibilidades, larguísimo y enorme.

C Final Fantasy XIII

PS3 | SQUARE ENIX



Rol por turnos de preciosa factura gráfica y con la inconfundible estética de la saga. Su compleja historia es uno de sus principales atractivos.

D Kingdom Hearts Birth by Sleep

PSP | SQUARE ENIX



Rol de acción en el que recorremos distintos mundos Disney, cada uno con su particular ambientación. Tres héroes para tres completas tramas. Largo y espectacular.

2 AVENTURAS

A Assassin's Creed: La Hermandad

PS3 | UBISOFT



Ezio deberá cumplir sus misiones de asesinato recorriendo la Roma renacentista. Saltos, sigilo, acción... Y esta vez con multijugador.

B Castlevania Lords of Shadow

PS3 | KONAMI



Acción, plataformas y puzzles en un ambientación oscura y plagada de vampiros, hombres lobo y criaturas míticas. Y desarrollado en España.

C Dante's Inferno

PS3/PSP | ELECTRONIC ARTS



Recorre los 9 círculos del Infierno de Dante, en un desarrollo plagado de acción, con toques de plataformas y donde destaca la ambientación.

D Enslaved

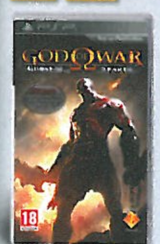
PS3 | NAMCO BANDAI



Una original aventura en la que manejamos a un forzudo héroe que debe luchar y atravesar zonas de saltos protegiendo a su frágil compañera.

E God of War Ghost of Sparta

PSP | SONY



La segunda aventura de Kratos en PSP sigue las pautas de la saga: acción salvaje, gigantescos enemigos, zonas de puzzles y plataformas... Y una gran puesta en escena.

F God of War III

PS3 | SONY



Kratos culmina su trilogía en PS3 con una aventura más gore que nunca en la que los dioses y monstruos de la mitología son los protagonistas.

G Heavy Rain

PS3 | SONY



Una original aventura, en la que la acción se desarrolla a base de pulsar botones y en la que nuestras decisiones son fundamentales.

H Just Cause 2

PS3 | EIDOS



Tienes una enorme isla que puedes recorrer a tu antojo en coche, moto, avión... Tu objetivo es sembrar caos como quieras y con cualquier arma.

I Mafia II

PS3 | 2K GAMES



Una ciudad ficticia de los 50, que podemos recorrer con libertad, sirve de escenario para una aventura de mafiosos, al más puro estilo cine negro.

J Metal Gear Solid Peace Walker

PSP | KONAMI



Toda la esencia de la saga comprimida en un completo UMD en el que no falta de nada. Incluso se destapa con originales modos de juego cooperativos. Y todo con gran calidad.

K Red Dead Redemption

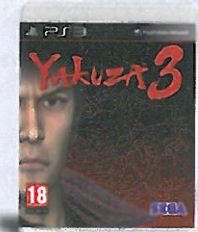
PS3 | ROCKSTAR



Una aventura de mundo abierto, al más puro estilo *GTA*, pero en el Oeste. Docenas de tareas secundarias, desarrollo plagado de sorpresas, online...

L Yakuza 3

PS3 | SEGA



Los bajos fondos de Tokyo son el telón de fondo de esta historia de mafiosos a la japonesa, plagada de acción y con una gran ambientación.

3 ESTRATEGIA

A Create

PS3 | ELECTRONIC ARTS



La idea es resolver puzzles colocando los elementos necesarios. Y por si el reto te parece poco, puedes decorar los escenarios.

B Los SIMS 3

PS3 | ELECTRONIC ARTS



Este simulador social te permite llevar una vida virtual creando de cero a tu Sim, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo tus metas en la vida.

C R.U.S.E.

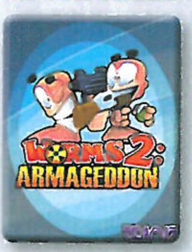
PS3 | UBISOFT



Estrategia bélica en tiempo real que nos traslada a la Segunda Guerra Mundial, pero con una trama original y una campaña individual variada.

D Worms 2: Armageddon

PS3(PSN) | TEAM 17



Simpático juego de estrategia por turnos en el que manejamos a un equipo de gusanos soldados, con un arsenal tan variado como divertido.



4 LUCHA

A BlazBlue Continuum Shift

PS3 | ZEN UNITED/KOCH MEDIA



Un juego de lucha 2D con un conseguido control que da como resultado unos trepidantes combates que recuerdan a los arcades clásicos.

B Dragon Ball Raging Blast 2

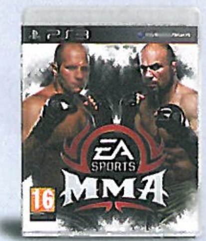
PS3 | NAMCO BANDAI



Casi 100 personajes del universo Dragon Ball se reúnen para luchar en espectaculares combates 3D, con muchos modos de juego.

C MMA

PS3 | ELECTRONIC ARTS



Luchadores reales de las artes marciales mixtas se enfrentan en brutales combates donde casi todo vale. Tiene originales modos de juego.

D Naruto Shippuden Ultimate Ninja Heroes 3

PSP | NAMCO BANDAI



Los héroes del anime en un original juego de lucha en el que tan pronto competimos en peleas tipo versus como nos enfrentamos a zonas de plataformas o combates multijugador para 4.

E Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

PS3 | NAMCO BANDAI



Además de ser un juego de lucha tipo versus que recrea a la perfección el anime, ofrece un modo aventura en el que debemos cumplir misiones.

F Super Street Fighter IV

PS3 | CAPCOM



La edición definitiva de *Street Fighter IV* incluye muchos más luchadores y nuevos modos de juego. Estéticamente brillante y con gran online.

G UFC Undisputed 2010

PS3 | THQ



El juego oficial de este campeonato de las artes marciales mixtas ofrece luchadores reales y un completo control para afrontar sus brutales combates.

H WWE Smackdown vs RAW 2011

PS3/PSP | THQ



El juego oficial de la WWE nos mete de lleno en este espectáculo, con una gran recreación tanto del ambiente como de los luchadores y sus técnicas.

5 VELOCIDAD

A F-1 2010

PS3 | CODEMASTERS



El juego oficial del pasado mundial ofrece una perfecta recreación del circo de la F-1, sus pilotos, coches y circuitos con un gran control.

B Gran Turismo 5

PS3 | SONY



El juego más esperado es un ingente simulador de velocidad con más de 1.000 coches reales, 70 circuitos y un inmenso elenco de opciones.

C ModNation Racers

PS3/PSP | SONY



Un simpático arcade de karts para disfrutar en compañía y que nos permite crear karts, circuitos y pilotos para compartirlos con otros usuarios.

D Moto GP 09/10

PS3 | CAPCOM



El juego oficial del campeonato incluye todas las cilindradas, pilotos y escuderías de la temporada 09 y de la 2010, con una actualización gratuita.

E Need for Speed Hot Pursuit

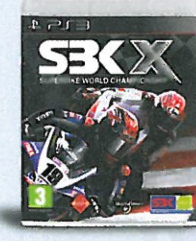
PS3 | ELECTRONIC ARTS



Un espectacular arcade en el que tan pronto somos corredores ilegales huyendo de la poli, como los polis que intentan detenerlos. Y con cochazos reales.

F SBK X

PS3 | NAMCO BANDAI



El campeonato de Superbikes perfectamente reflejado con motos y pilotos reales y unas excelentes sensaciones de conducción.

G Split/Second Velocity

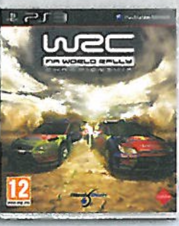
PS3/PSP | DISNEY



Original arcade de carreras en el que podemos activar trampas en los circuitos (como derruir un edificio) para frenar a nuestros rivales.

H WRC

PS3 | NAMCO BANDAI



El juego oficial del mundial de rally ofrece todas las categorías, con los coches oficiales, un estilo de conducción realista y variados modos de juego.

6 DEPORTIVOS

A Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010
PS3/PSP · ELECTRONIC ARTS



El juego oficial del Mundial de fútbol ofrecía calendario real, equipos, jugadores y nos permite emular el éxito de la selección.

B EA Sports Active 2
PS3 · ELECTRONIC ARTS



Con sensores de movimiento y pulsómetro, nos propone todo tipo de ejercicios y deportes para mantenernos en forma.

C FIFA 11
PS3/PSP · ELECTRONIC ARTS



Todos los clubes y jugadores de más de 30 ligas reales de todo el mundo, online de 11 contra 11, sistema de fichajes...

D NBA 2K11
PS3/PSP · 2K SPORTS



Con el atractivo extra de "Air" Jordan, este simulador de basket refleja fielmente la liga profesional con un gran apartado técnico.

E PES 2011
PS3/PSP · KONAMI



Un simulador de fútbol realista, con la licencia de la Champions, plantillas actualizadas y variados modos de juego.

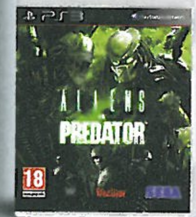
F Skate 3
PS3 · ELECTRONIC ARTS



Sobre una tabla de skate tendremos que hacer todo tipo de acrobacias moviéndonos libremente por la ciudad.

7 SHOOTERS

A Aliens vs Predator
PS3 · SEGA



Podemos jugar tres campañas (humanos, predators y aliens), cada uno con sus habilidades características. Y con una gran ambientación.

B Battlefield Bad Company 2
PS3 · ELECTRONIC ARTS



Un shooter bélico en el que casi todo se puede destruir, podemos pilotar vehículos y tiene un gran modo online.

C BioShock 2
PS3 · 2K GAMES



Entre la acción y la aventura, *BioShock 2* nos sumerge en una ambientación agobiante con un gran historia.

D Call of Duty Black Ops
PS3 · ACTIVISION



La época de la Guerra Fría es el telón de fondo de este shooter original y sorprendente, cargado de opciones.

E M.A.G.
PS3 · SONY



Un shooter bélico exclusivo para multijugador online con partidas para 256 jugadores en una guerra global.

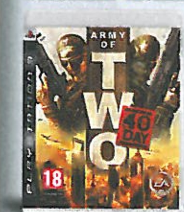
F Medal of Honor
PS3 · ELECTRONIC ARTS



Un shooter bélico que nos lleva a las entrañas de la guerra de Afganistán en la piel de los soldados más preparados.

8 ACCIÓN

A Army of Two The 40th Day
PS3/PSP · EA GAMES



Dos mercenarios armados hasta los dientes contra todo un ejército. Un juego pensado para jugar en cooperativo.

B Lost Planet 2
PS3 · CAPCOM



Nos enfrentamos a enormes criaturas en un planeta hostil, en un desarrollo muy orientado al multijugador.

C Dead Rising 2
PS3 · CAPCOM



Masacra zombis con cualquier arma que improvises, mientras recorres una recreación de Las Vegas.

D Vanquish
PS3 · SEGA



Un trepidante juego de acción de corte futurista, espectacular, rápido y visualmente impactante.

E LEGO Harry Potter Años 1-4
PS3 · WARNER INTERACTIVE



Las 4 primeras pelis de Harry tratadas con el siempre peculiar y divertido estilo LEGO. Ideal para jugar en compañía.



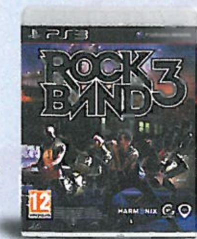
9 SOCIALES

A Buzz! Concurso Musical Definitivo
PS3 SONY



El concurso de preguntas y respuestas de siempre, pero ahora compatible con Move y con más opciones que nunca.

B Rock Band 3
PS3 EA GAMES



La evolución de los juegos musicales. A las guitarras, batería y micro añade teclado y modos Pro realmente desafiantes.

C SingStar Dance
PS3 SONY



El karaoke de Sony evoluciona ofreciendo ahora compatibilidad con Move para que además de cantar podamos bailar.

D SingStar Guitar
PS3 SONY



Ahora podrás cantar los temas originales de tus artistas favoritos y tocarlos con cualquier guitarra del mercado.

E Sports Champions
PS3 SONY



Uno de los mejores juegos de Move nos presenta 6 pruebas deportivas que deberemos superar con nuestro cuerpo.

F Start the Party
PS3 SONY



Reta a tus amigos con estos graciosos minijuegos en los que nos veremos en pantalla gracias a la cámara PS Eye.

10 ONLINE

A Assassin's Creed La Hermandad
PS3 UBISOFT



Podemos jugar online con originales modos, como ser presa y asesino a la vez. Ya hay expansiones gratuitas.

B Call of Duty Black Ops
PS3 ACTIVISION



El shooter bélico con mayor comunidad online y con muchas variantes y opciones que logran que atrape.

C FIFA 11
PS3/PSP ELECTRONIC ARTS



Por fin podemos jugar 11 contra 11. Sin lag, fluido... Hay ligas, partidos sueltos... Con un montón de modalidades.

D Gran Turismo 5
PS3 SONY



No sólo podrás competir, también descargar vídeos, compartir info con tus amigos, crear partidas privadas...

E M.A.G.
PS3 SONY



Una batalla mundial en la subes de experiencia, comandas equipos, te especializas... ¡Y para 256 jugadores!

F Red Dead Redemption
PS3 ROCKSTAR



Todo el enorme mundo de *RDR* para que lo recorras en solitario o con tu propia banda, con muchos modos de juego.

11 COMPAÑÍAS

A 
Un buen año para 2K gracias a juegazos del calibre de *BioShock 2*, *Mafia II* y el espectacular *NBA 2K11*.

B ACTIVISION
Su gran activo es *COD Black Ops*, sin olvidarnos de *El poder de la Fuerza II* o *Guitar Hero*.

C 

El inmenso *Fallout New Vegas* es su principal carta de presentación.

D 

Super Street Fighter IV, *Dead Rising 2*, *Lost Planet 2*, *Moto GP 09/10*, *Dark Void*...

E 

En PlayStation la única baza de Codemasters es *F-1 2010*. Es sí, menuda baza...

F 
Sus valores son *Split/Second Velocity*, *Tron Evolution*, *Toy Story 3*, *Sing it* éxitos de película...

G EA
FIFA, *Need for Speed*, *Medal of Honor*, *Los Sims 3*, *Active 2*, *Bad Company 2*, *Monopoly*...

H 

Desde el genial *Castlevania Lords of Shadow*, a *MGS Peace Walker*, pasando por *PES 2011*.

I BANDAI NAMCO
Enslaved, *Dragon Ball*, *Naruto*, *Splatterhouse*... Mucho y bueno para elegir.

J SEGA
Vanquish, *Yakuza 3*, *Aliens Vs Predators*, *Sonic* y *SEGA All Stars Racing* son sus bazas.

K SONY
La caña: desde el lanzamiento de Move a juegazos como *GOWIII*, *GT5*, *Heavy Rain*...

L SQUARE ENIX.
Desde *Final Fantasy XIII* y *Kingdom Hearts BBS*, a los juegos de Eidos como *Just Cause 2*.

M 
Red Dead Redemption ha sido su gran bombazo, incluyendo su expansión *Undead Nightmare*.

N 

Smackdown Vs Raw 2011, *MX vs ATV Reflex*, *UFC 2010*, *Costume Quest*...

O 

Assassin's Creed II La Hermandad, *RUSE*, *Prince of Persia Las Arenas Olvidadas*, *HAWX 2*...

P 
No han tenido demasiado este año y destacan *LEGO Harry Potter*, *Las Aventuras de Aragorn*...

¡¡AYÚDANOS A ELEGIR A LOS MEJORES Y GANA UNA PS3 O UNA PSP!!

El sistema de votación es el mismo de siempre. Sólo debéis combinar el número de cada apartado con la letra del juego al que queréis votar. Para elegir el mejor juego de cada consola, exactamente lo mismo: escoged vuestro candidato combinando letra y número.

1. JUEGOS DE ROL
A. DEMON'S SOULS (PS3)
B. FALLOUT NEW VEGAS (PS3)
C. FINAL FANTASY XIII (PS3)
D. KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP (PSP)

2. AVENTURAS
A. ASSASSIN'S CREED: LA HERMANDAD (PS3)
B. CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW (PS3)
C. DANTE'S INFERNO (PS3/PSP)
D. ENSLAVED (PS3)
E. GOD OF WAR GHOST OF SPARTA (PSP)
F. GOD OF WAR III (PS3)
G. HEAVY RAIN (PS3)
H. JUST CAUSE 2 (PS3)
I. MAFIA II (PS3)
J. METAL GEAR SOLID PEACE WALKER (PSP)
K. RED DEAD REDEMPTION (PS3)
L. YAKUZA 3 (PS3)

3. ESTRATEGIA
A. CREATE (PS3)
B. LOS SIMS 3 (PS3)
C. R.U.S.E. (PS3)
D. WORMS 2: ARMAGEDDON (PS3)

4. LUCHA
A. BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT (PS3)
B. DRAGON BALL Z RAGING BLAST 2 (PS3)
C. MMA (PS3)
D. NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA HEROES 3 (PSP)
E. NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2 (PS3)
F. SUPER STREET FIGHTER IV (PS3)
G. UFC UNDISPUTED 2010 (PS3)
H. WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 (PS3/PSP)

5. VELOCIDAD
A. F-1 2010 (PS3)
B. GRAN TURISMO 5 (PS3)
C. MODNATION RACERS (PS3/PSP)
D. MOTO GP 09/10 (PS3)
E. NEED FOR SPEED HOT PURSUIT (PS3)
F. SBK X (PS3)
G. SPLIT/SECOND VELOCITY (PS3/PSP)
H. WRC (PS3)

6. DEPORTIVOS
A. COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010 (PS3/PSP)
B. EA SPORTS ACTIVE 2 (PS3)
C. FIFA 11 (PS3/PSP)
D. NBA 2K11 (PS3/PSP)
E. PES 2011 (PS3/PSP)
F. SKATE 3 (PS3)

7- SHOOTERS
A. ALIENS VS PREDATOR (PS3)
B. BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 (PS3)
C. BIOSHOCK 2 (PS3)
D. CALL OF DUTY BLACK OPS (PS3)
E. M.A.G. (PS3)
F. MEDAL OF HONOR (PS3)

8. ACCIÓN
A. ARMY OF TWO THE 40TH DAY (PS3/PSP)
B. LOST PLANET 2 (PS3)
C. DEAD RISING 2 (PS3)
D. VANQUISH (PS3)
E. LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4 (PS3/PSP)

9. SOCIALES
A. BUZZ! CONCURSO MUSICAL DEFINITIVO (PS3)
B. ROCK BAND 3 (PS3)
C. SINGSTAR DANCE (PS3)
D. SINGSTAR GUITAR (PS3)
E. SPORTS CHAMPIONS (PS3)
F. START THE PARTY (PS3)

10. ONLINE
A. ASSASSIN'S CREED: LA HERMANDAD (PS3)
B. CALL OF DUTY BLACK OPS (PS3)
C. FIFA 11 (PS3/PSP)
D. GRAN TURISMO 5 (PS3)
E. M.A.G. (PS3)
F. RED DEAD REDEMPTION (PS3)

11. COMPAÑÍAS
A. 2K GAMES
B. ACTIVISION
C. BETHESDA
D. CAPCOM
E. CODEMASTERS
F. DISNEY INTERACTIVE
G. ELECTRONIC ARTS
H. KONAMI
I. NAMCO BANDAI
J. SEGA
K. SONY
L. SQUARE-ENIX
M. ROCKSTAR
N. THQ
O. UBISOFT
P. WARNER

12. MEJOR JUEGO DEL AÑO PS3

13. MEJOR JUEGO DEL AÑO PSP

14. JUEGO DEL AÑO

CÓMO PARTICIPAR

Envía un SMS al número 27565 con el mensaje: losmejoresplay + la lista de letras con tu voto (sin espacios) + una palabra que defina la revista.
Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"losmejoresplay 1A2C3E4F..."**
Para elegir el **mejor juego del año para PS3** (categoría 12), tienes que escribir primero el número de la categoría del juego que quieres votar y después la letra, así: "135A". Igual para elegir el mejor **juego del año para PSP** (categoría 13): escribe primero el número de la categoría y después la letra. El **mejor juego absoluto del año** (categoría 14). Puedes guiarte de la plantilla de la derecha para escribir el mensaje antes de teclearlo.



BASES

1.- Podrán participar todos los lectores de la revista PlayManía que envíen su voto mediante SMS al 27565 (Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
2.- De entre todos los mensajes recibidos un equipo formado por redactores de la revista elegirá 2 palabras ganadoras, que recibirán, uno 1 PS3 + el juego ganador y otro 1 PSP + el juego ganador.
3.- Plazos de participación: del 15 de enero de 2011 al 1 de marzo de 2011.
4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
5.- Los premios no serán canjeables por dinero.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.
8.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

LA HERRAMIENTA IMPRESCINDIBLE PARA TODO BUEN PILOTO

¡¡¡SIENTE LA VELOCIDAD!!!

Si te gusta la velocidad y los juegos de carreras son una de tus pasiones, necesitas un buen volante para sacarle el máximo partido y emoción a tu hobby. Aquí tienes una selección de lo mejor del mercado. Elige con cuidado.

- Logitech G27
- Logitech Driving Force GT
- Subsonic Racing Pro
- Ferrari Wireless GT Cockpit 430
- Ferrari GT Experience
- Ardistel Speedracer Ultimate 3 RF

EL ROLLS ROYCE DE LOS VOLANTES

JUEGO RECOMENDADO Play

Logitech G27

Fabricante **LOGITECH** • Distribuidor **LOGITECH** • Compatible **PS3/PC** • Precio **299,95 €**

ANCLAJE. Se sujeta con dos sargentas y tanto la forma del volante como la inclinación de los pedales resultan muy cómodos. Los botones del módulo del cambio son de difícil acceso. Tanto cable acaba por incordiar.

SENSIBILIDAD. La sensibilidad del volante es una maravilla, igual que el tacto de los pedales, aunque algo duro. El módulo de cambio te permitirá engranar directamente la marcha que quieras. Si te van más los cambios secuenciales, hay dos manteas tras el volante.

EXTRAS Y ACABADO. El metal de los 3 pedales y la piel cosida del aro lo colocan a años luz del resto. El Force Feedback de doble motor es lo más salvaje y realista que ha pasado por nuestras manos. Le falla lo poco completo del manual y que no se puedan configurar los botones.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
No se puede pedir más a un volante. Por calidad y opciones está muy por encima del resto. Eso sí, es caro.



Palanca de 5 velocidades, manetas, 3 pedales, Force Feedback... Una pasada.

EL VOLANTE OFICIAL DE *GRAN TURISMO 5*

RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

Driving Force GT

Fabricante **LOGITECH** • Distribuidor **LOGITECH** • Compatible **PS3/PS2/PC** • Precio **129,95 €**

ANCLAJE. Se ancla a la mesa mediante dos sólidas sargentas. Destaca la acertada forma y grosor del volante. La plataforma de los pedales no es muy grande, pero estos últimos poseen la dureza e inclinación adecuadas. Todos los botones están al alcance de tus dedos.

SENSIBILIDAD. Posee una palanca de cambio secuencial y unas pequeñas (demasiado) manetas tipo F1. La calibración del volante es ideal en casi todas las situaciones y trasmite buenas sensaciones.

EXTRAS Y ACABADO. El Force Feedback no es tan potente como el de su hermano mayor, pero nos hará sentir las sacudidas de la dirección perfectamente. Los materiales merecen un notable, pero esta vez sin metal ni piel. En diseño está por encima de la media, pero la inexplicable ausencia de manual de instrucciones detalladas le resta puntos.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Una excelente opción, con un gran force feedback y un precio ajustado. Si funcionara con *NFS* sería el colmo...



Un gran volante que va a las mil maravillas con *GT5*.

CON ASIENTO Y TOTALMENTE PLEGABLE

Subsonic Racing Pro

Fabricante **SUBSONIC** • Distribuidor **NOBILIS** • Compatible **PS3/PC** • Precio **149,95 €**

ANCLAJE. Tanto el volante como los pedales van unidos al asiento y ambos pecan de ser demasiado pequeños, como de "juguete". No transmite sensación de robustez y la comodidad tampoco es su punto fuerte.

SENSIBILIDAD. Estar sentados en el suelo con un asiento que se sustenta con correas nos ofrece más sensación de "kart" que de coche de verdad. La sensibilidad del volante es ajustable en 6 niveles, pero otras cosas, como los pedales, son muy mejorables.

EXTRAS Y ACABADO. Mediante el correspondiente cable USB vibra con cierta timidez. El asiento es un poco endeble. Eso sí, se pliega perfectamente y ocupa poco sitio. Los botones son programables para una compatibilidad total con todos los juegos. Los materiales y el diseño dejan bastante que desear.

Es como ir sentado en un Kart. Estar mucho rato con el trasero casi en el suelo, cansa.

» VALORACIÓN: REGULAR
Estar sentados prácticamente en el suelo no es cómodo. El resto cumple sin más. Hay mejores opciones.

UNA RÉPLICA QUE GARANTIZA MÁXIMO REALISMO

Ferrari Wireless GT Cockpit 430

Fabricante **THRUSTMASTER** • Distribuidor **THRUSTMASTER** • Compatible **PS3/PC** • Precio **250 €**

ANCLAJE. La enorme y pasada base de los pedales aguanta la columna de dirección por lo que no necesitamos mesa. Estabilidad máxima. Los botones son accesibles y la ergonomía del volante es insuperable.

SENSIBILIDAD. Copia el volante del 430 y trasmite unas sensaciones inmejorables, tanto por tacto y sensibilidad del volante (ajustable en 2 niveles), como por los extraordinarios pedales. Es la experiencia más realista (al menos en "forma") de la comparativa. El cambio es tipo F1. El "manettino", idéntico al original, se usa para ajustar sensibilidad y mapeado de botones.

EXTRAS Y ACABADO. Los materiales son de primera calidad y el diseño de caerse de espaldas. La enorme base de pliega y el volante se separa para ocupar menos. Es inalámbrico (usa 4 pilas AA no incluidas), por lo que prescinde de vibración o cualquier otro efecto.



Destaca su realista diseño y lo cómodo que resulta pilotar con él.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
La configuración puede resultar algo aparatosa pero aporta una comodidad de uso superior. Diseño y Calidad.

PERFECTO PARA LOS PILOTOS **OCASIONALES**

Ferrari GT Experience

Fabricante **THRUSTMASTER** • Distribuidor **NOBILIS** • Compatible **PS3/PC** • Precio **55 €**

ANCLAJE. La enorme sargenta que incluye lo anclará perfectamente a la mesa. Su tamaño es ideal y su diseño ciertamente atractivo. Los botones quedan a nuestra alcance sin necesidad de buscarlos con la mirada aunque son algo pequeños.

SENSIBILIDAD. Los pedales cuentan con una base amplia y muy estable pero son demasiado verticales, sobretodo el de freno. El volante es ajustable en sensibilidad (dos niveles) y el más alto de ellos hará las delicias de casi todos, gracias en parte a su tacto. Para el cambio sólo hay opción F1, mediante las clásicas manetas tras el volante.

EXTRAS Y ACABADO. Los materiales resuelven la papeleta aceptablemente con un plástico de calidad y goma en el volante. Incomprensiblemente no vibra con PS3 (sí con PC) ni, por supuesto tiene Force Feedback. Todos los botones pueden reprogramarse fácilmente y las instrucciones son muy completas.



No ofrece demasiados extras pero es un volante que cumple y a buen precio.



VALORACIÓN: BUENO

Su calidad media y, especialmente su precio, lo convierten en el volante ideal si no buscas excesivas complicaciones.

MUCHAS OPCIONES Y UN ALTO **EQUIPAMIENTO**

Ardistel Speedracer Ultimate 3 RF

Fabricante **ARDISTEL** • Distribuidor **ARDISTEL** • Compatible **PS3** • Precio **69,95 €**

ANCLAJE. Usa ventosas en lugar de sargentas, pero aguanta bien. El volante, por grosor y forma, es muy cómodo, pero la plataforma de los pedales es demasiado pequeña. Los botones principales están a mano, pero el resto quedan apartado en el extremo izquierdo.

SENSIBILIDAD Y PEDALES. El módulo independiente de cambio secuencial y freno de mano le dan un plus, así como el tacto de giro del volante y la dureza adecuada de los pedales. La sensibilidad puede ajustarse en 3 niveles. Tiene manetas tipo F1 y una segunda palanca de cambio.

EXTRAS Y ACABADO. Los materiales cumplen. Permite remapear todos los botones y se puede conectar sin cable con 4 pilas AA (no incluidas). La vibración no pasa de aprobado ramplón.



Un ajustado precio para un volante con muchos detalles y opciones.

VALORACIÓN: BUENO

Muchas opciones y un atractivo precio, pero no remata. Gustará a los que prefieran equipamiento sobre refinamiento.

CONCLUSIONES

Aquí tenéis nuestro ránking, en el que hemos ordenado los volantes por su calidad. Sin embargo, todos ofrecen algo que puede hacer que la balanza se decante a su favor. Por ello deberás tener claro qué buscas y cuál es tu presupuesto antes de decidirte.

El ganador indiscutible, por calidad y opciones, es el buque insignia de Logitech, el G27. Ofrece todo lo que puedas desear y con una calidad fuera de toda duda, pero su precio es desorbitado. Si buscas un volante completo y por mucho menos dinero, tu elección debe ser el Driving Force GT, ya que es el más equilibrado de todos, lujos y excentricidades aparte. Estas dos opciones son válidas siempre que el juego a usar no sea el *NFS: Hot Pursuit*, al menos mientras no saquen una actualización solucione su compatibilidad. De las dos alternativas más asequibles, el Speedracer ofrece más opciones y una configuración más completa, aunque en calidad de materiales le supera ligeramente el Ferrari Experience. Y si tienes mucho espacio, un bolsillo profundo y eres un "ferrarista" incondicional, la réplica del 430 Scuderia colmará tus necesidades sobradamente. En último lugar situamos el Racing Pro. Su innovador concepto es demasiado básico y no termina de cuajar.













	ANCLAJE	SENSIBILIDAD	VOLANTE	PEDALES	ACABADO	EXTRAS	VIBRACIÓN	FORCE FEEDBACK	COMPATIBLE GT5	COMPATIBLE NFS	VALORACIÓN	CALIDAD/ PRECIO
Logitech G27	E	MB	MB	MB	E	E	No	Sí	Sí	No	E	B
Driving Force GT	MB	MB	MB	MB	MB	MB	No	Sí	Sí	No	MB	E
Ardistel Speedracer Ultimate 3 RF	B	B	MB	B	B	E	Sí	No	Sí	Sí	B	MB
Subsonic Racing Pro	R	B	B	B	R	MB	Sí	No	Sí	Sí	B	R
Universal Challenge 3 in 1 Racing Wheel	B	MB	MB	B	B	MB	Sí	No	Sí	Sí	B	MB
Ferrari Wireless GT Cockpit 430	E	E	MB	MB	MB	MB	No	No	Sí	Sí	MB	B



Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!



268 tiendas en toda **España**

Superofertas


Por sólo 9.95 €


Por sólo 14.95 €


Por sólo 14.95 €



Llévate los dos juegos por 69.95 €

PS3 PlayStation 3


Por sólo 19.95 €


Por sólo 19.95 €


Por sólo 19.95 €


Por sólo 19.95 €


Por sólo 29.95 €

...Y muchos más títulos en tu tienda. Consúltanos

Llévatelos por sólo 9.95 € precio unitario



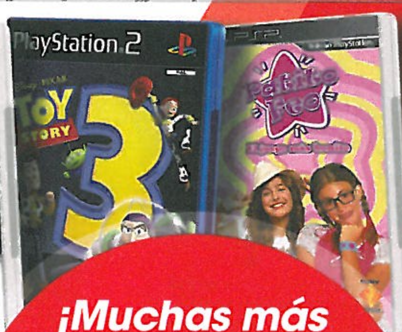




PlayStation 2

Ahora por sólo 19.95 € Precio unitario





¡Muchas más Superofertas en tu tienda GAME!

DESDE EL 20%
HASTA EL 70%
DE DESCUENTO

EN PRODUCTOS
GAMEware

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/02/11. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Diversión masiva

Además de *DC Universe Online*, ¿existen otros MMORPG para PS3?

@ Diego de Oliveira

Free Realms tiene previsto su lanzamiento en PS3 el Marzo próximo. *Final Fantasy XIV* ha retrasado sin fecha su salida tras la fría acogida que ha tenido la versión de PC. *The Agency* es menos RPG y algo más shooter y esperamos verlo a finales de este año. *DC Universe Online* sale en Febrero, después de mucha espera...

DC Universe Online será el primer MMORPG en ponerse a la venta en PS3, aunque habrá más.

Buscadores de "Bugs"

Estaba pensando en mi futuro y se me ocurrió una pregunta: ¿existe un oficio que sea algo así como probador de videojuegos?

@ Darcray

Pues sí, aunque suele usarse el nombre inglés, "tester". Son los encargados de comprobar directamente en el juego que todo funciona como es debido, normalmente dividido en distintas categorías, como funcionalidad, idioma, terminología... Un buen dominio del inglés, junto con conocimientos de ofimática y videojuegos te vendrán muy bien.

Mando extra para Move

Me quiero pillar el Starter Pack de Move y quiero comprar un mando suelto aparte, pero no sé si pillarme otro Motion Controller o un Navigator. ¿Qué me aconsejáis vosotros?

@ Juan

A la larga te vendría muy bien tener los dos, pero para empezar te recomendamos otro Motion Controller extra, ya que hay juegos que permiten utilizar dos simultáneamente (como *The Fight* o *Sports Champions*), además de la posibilidad de poder jugar con un amigo, claro. Un poco más adelante podrás comprar uno o dos Navigators para tener dos parejas completas.

Probando, probando...

¿Qué es exactamente un "headset"?

@ Juan Andrés Luna

En general es un término que se usa para referirse a unos auriculares con micrófono incorporado, como los que se usan para el chat de voz. Los que tiene cable son estéreo casi siempre y los Bluetooth suelen ser mono, pero en ambos casos no falta un micrófono.



Un headset es un gran aliado para hablar con otros jugadores online.



***Bad Company 2 Vietnam* es una expansión que no se puede jugar sin el disco de *BFBC2* y que nos invita a combatir en 5 mapas con armas de los años 60.**

Más rol desde Bethesda

Hola playmaníacos. Quería saber si tenéis noticias de *Elder Scrolls V*.

@ Alfonso Guerrero

Pues sí, que Bethesda ya lo ha anunciado. Se titulará *Skyrim*, se lanzará el 11 del 11 de 2011, y se ha confirmado que usará un nuevo motor gráfico mejorado que sustituirá al venerable Gamebryo que usaba *Oblivion*. De momento no se sabe más y el vídeo mostrado no desvela casi nada. Puedes verlo en: www.hobbynews.es/videos/the-elder-scrolls-v-sera-skyrim-10075

Nuevo campo de batalla

Con *Battlefield Bad Company 2 Vietnam* me he liado, no sé si es una expansión o un juego completo. ¿Cuándo sale y a qué precio?

@ Josele

Es una expansión descargable desde PS Store, que cuesta 13 euros. Por supuesto, te hará falta tener el juego *BF: Bad Company 2* para jugar. Incluye 5 nuevos mapas, además de 6 vehículos, 15 armas, y voces y canciones de la época para meternos en ambiente. Además, algunos cambios en los modos de juego y trofeos.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Revive tu "vieja" PS3 de 60 GB

Primero felicitaros por vuestro gran trabajo. El otro día se me chafó la PS3: luz amarilla, luz roja... En el servicio técnico de Sony me reconocieron que la primera generación de PS3 ha dado fallos y que me la cambian abonando 183 € y me quedo sin disco duro ¿Me podéis informar de algún servicio técnico que me la arregle sin perder los datos y con garantía?

@ Elnotasguay

Muchas de las primeras PS3 están fallando (principalmente con la luz amarilla) porque la regulación europea sobre las soldaduras en aparatos electrónicos impide que lleven plomo. Por el calor interno de la consola estas soldaduras acaban fallando. Si tu consola ya no está en garantía, puedes probar un método de reparación que lleva funcionando un par de años, y que reemplaza las soldaduras por otras de mejor calidad. Hay muchas tiendas que lo hacen (con mayor o menor acierto) y existen también diferencias considerables en el precio (entre los 80-100 euros). Algunas tiendas, como www.tecni-consolas.com, aceptan consolas de toda España y garantizan el funcionamiento durante 6 meses, con opción de ampliar la garantía. Pregunta en diferentes establecimientos.



El problema de la luz amarilla se puede solucionar sustituyendo las soldaduras de la consola.



SEGA ya ha puestoen PS Store algunos de sus títulos más emblemáticos de Dreamcast, como el divertido *Crazy Taxi*.

» PREGUNTAS CORTAS



¿Podrían salir los *Jak & Daxter* de PS2 en PS3?

@ Carlos Sánchez
Con la fiebre por los remakes en HD desatada, la pareja parece una de las candidatas ideales, y más cuando aún no hemos podido verles en PS3.

¿Cuándo será la próxima feria de videojuegos que se celebre en Madrid?

@ Guillermo Rodríguez
Una nueva edición de GAMEfest está confirmada para 2011. Si te fijas en las grandes ferias (E3, TGS, Gamescom), la fórmula es 1 evento al año.

¿Saldrá *Bully 2* para PS3?

@ Marta Moya
Canis Canem Edit, o *Bully* en USA, no fue un gran éxito de ventas y Rockstar no ha anunciado secuela.

¿Sacarán un nuevo *Pursuit Force*?

@ Héctor Jiménez
Tras *PF: Extreme Justice* en 2007, no ha habido pistas de que se vaya a seguir con la saga.

Clásicos Noventeros

Para mí uno de los mejores juegos de lucha fue *Capcom vs SNK* de Dreamcast. ¿Hay alguna posibilidad de que llegue a PS Store?

@ Diego de Oliveira
SEGA ha confirmado que muchos títulos de Dreamcast se van a poner a la venta en el Store, pero parece que se trata de títulos que desarrolló la propia SEGA para la que fue su última consola. Algunos ejemplos ya disponibles son *Crazy Taxi* o *Sonic Adventures*. Esperemos que otros sellos se animen a hacer lo mismo y publiquen sus juegos de nuevo. De todos modos, no desesperes: Capcom está lanzando algunos de sus títulos clásicos en HD y SNK también...

Exclusivas temporales

¿Estará disponible el nuevo proyecto de The Behemoth en PS Store?

@ Alfonso Ochando
El nuevo juego, *BattleBlock Theater*, no tiene fecha oficial y sus desarrolladores siempre han sido de "tomarse su tiempo" y lanzarlo cuando esté listo. Si juntamos esto con que de momento sólo está confirmado para Xbox 360, más vale armarse de paciencia: haciendo cuentas, si ocurre como con *Castle Crashers*, el juego saldría dos años después en PS3. ¡Eso es 2013! Esperemos que se den un poco más de prisa, la verdad...

Shooters de bolsillo

Hola playmaníacos, estoy dudando entre dos títulos de PSP: *Resistance Retribution* y *SOCOM Fireteam Bravo 3*. ¿Cuál de los dos títulos me recomendáis?

@ Miguel Díaz
La diferencia de precio es notable: *SOCOM* cuesta aproximadamente el doble que *Resistance* (39.90€ frente a 19.90€), pero si el modo multijugador es tu principal interés, *SOCOM* tiene mucho más que ofrecer, en cantidad y profundidad. Si puedes convencer a algún amigo, aún mejor, incluso podéis jugar la campaña en cooperativo.

SOCOM Fire Team Bravo 3 ofrece un multijugador muy completo y con muchos toques tácticos.



TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué le pides a 2011? ¿Qué nuevos juegos o sorpresas?

PSP2 es la petición más repetida... Aunque todos esperamos con ilusión alguna secuela que otra...

La mayor alegría sería PSP2

Jesús Alberto Martínez
"Yo le pido a 2011 PSP2, que sería una alegría para todos. Y me gustaría que 2011 trajera juegos como *Uncharted 3: Drake's Deception* y *Skyrim*, el nuevo *The Elder Scrolls*. Y, por supuesto, *Mass Effect* de una vez en PS3. Un saludo."

Saber algo de *GTAV*

Guillermo Rodríguez
"Espero que salga a la venta *inFamous 2*, que den información sobre *GTA V* y que incorporen a PlayStation Store nuevos y divertidos contenidos. "

Actualizaciones sin errores

Javi Tanco
"Le pido al 2011 que Sony sea más responsable y haga bien las actualizaciones, ya que llevo 3 meses sin poder jugar y soy jugón de nacimiento. Me gustaría un juego de miedo como los primeros *Resident Evil*. Saludos y felices fiestas

Algún juego molón para Move

Sergio José de Diego
"La nueva portátil de Sony: la PSP2 y un nuevo *GTA* o *RDR*. Ademas del ya anunciado *L.A Noire*. Algún juego que haga que me compre el PS Move ;)"

Que bajen los precios

Juan Andrés Luna Olaya
"Al 2011 le pido que bajen el precios de los juegos. Y que no nos defrauden juegos como *Call of Duty Black Ops* o el *Gran Turismo 5*, que está muy bien, pero para llevar 5 años en desarrollo le han faltado cosas."

Más cosas gratis en el Store

Sofía Barrientos López
"Me gustaría que en 2011 hubiera más descargas gratuitas en el Store, sobre todo cuando los juegos son demasiado cortos, porque te da la sensación de que has tirado el dinero. Y para juegos más viejos también, así volvería a jugar con ellos, porque me da pena venderlos. También me gustaría que los juegos de Move fueran mejores, que me lo he comprado y no me gustan mucho."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de las teles 3-D? ¿Las has probado con tu PS3?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Amenazas en el Planeta Rojo

Hola colegas, ¿Sabéis si saldrá otro *Red Faction*?
@ Adán García
A mediados de año debería llegar *Red Faction: Armageddon*, cortesía de los chicos de Volition, que han desarrollado la saga desde que nació en PS2. Se situará 50 años después del fin de *RF: Guerrilla*. La superficie de Marte ya no es habitable, habrá alienígenas de todos los tipos y tamaños y será más Survival Horror.

■ *Red Faction Armageddon* saldrá a mediados de año y ofrece un desarrollo en la línea de una aventura de terror.

¿Sigue vivo?

Hay un juego al que he perdido la pista... ¿Se sabe cuándo saldrá *I Am Alive*?
@ Jesús Alberto Martínez
El, por ahora misterioso, juego no tiene fecha concreta más allá de esperarlo durante 2011. Viendo la discreción con la que se está llevando todo el tema no contamos verlo antes del verano, pero ojalá nos llevemos una sorpresa.

El ojo de PSP

¡Hola Playmaníacos! Hace tiempo me compré la Go! Cam para la PSP y he comprobado que sólo se utiliza para los juegos *Invizimals* y el programa Go! Edit, y bueno, me preguntaba si saldrán más juegos (y cuándo) con el uso de la cámara. Gracias.
@ Christian Avia
La verdad es que a la cámara de PSP no se le ha sacado el partido que todos esperábamos. Más allá de hacer fotos y editarlas, el único juego que la ha utilizado hasta ahora es, como tú dices, *Invizimals*. Bueno, e *Invizimals 2: la Otra Dimensión*, y la versión para PSP del genial *EyePet*. De momento no hay previsto nada más para la cámara Go!



■ Go! Cam, la cámara de PSP, no se utiliza en muchos juegos, sólo es compatible con *EyePet* e *Invizimals*.

Carrera delictiva corta

¿Hay noticias de *All Points Bulletin* para PS3?
@ José Manuel Román
APB fue un híbrido de MMORPG y shooter que apareció en PC en Julio de 2010. Prometía una mezcla de conducción y tiroteos en un entorno urbano. El juego fue un enorme fracaso y los creadores quebraron mes y medio después. Nunca hubo planes claros de hacer una versión de PS3, pero leyendo las críticas que tuvo es difícil lamentarlo. En resumen, no cuentes con ello.

Matar zombis 4 a la vez

A ver si me podéis ayudar. Tenía entendido que se podía jugar al modo zombis de *CoD Black Ops* con cuatro jugadores a pantalla partida. ¿Qué hay que hacer para jugar 4?
@ Daniel Castrillo
No es del todo correcto. Pueden cooperar 4 jugadores, pero sólo dos por consola, igual que en *CoD: WaW*. El modo multijugador competitivo o el minijuego *Dead Ops* sí soportan 4 jugadores locales, es decir, en la misma consola.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Con o sin cables

Querría saber por qué al querer conectarme a Playstation Network, aparece un mensaje diciendo que necesito un cable Ethernet, si tengo un router inalámbrico.
@ Jesús Garrido
Lo primero sería asegurarnos de que no hay ningún cable Ethernet conectado en la toma de tu PS3.
Después, entra en "Ajustes/Ajustes de Red/Ajustes y lista de estado de conexión" para comprobar qué tipo de conexión está configurada en la consola. Si no eliges la opción de "Fáciles" dentro de "Ajustes de conexión a Internet" puedes forzar manualmente que use WiFi. Como es lógico, para configurarlas necesitarás todos los datos de la red inalámbrica.

Actualizaciones estando offline

He leído que hay un parche para *GT5* que da soporte a los volantes G25 y G27. Yo no tengo conexión de banda ancha, ¿puedo instalar el parche por USB igual que las actualizaciones de firmware?
@ Javier Mera
Las actualizaciones de firmware pueden descargarse desde http://es.playstation.com (y suele ser más rápido que desde la propia consola) e instalarlas desde un pendrive, pero las actualizaciones de los juegos NO. La única solución que se nos ocurre es que lleves tu PS3 a casa de alguien que tenga una conexión de banda ancha y la descargues allí. Una vez instalada no necesitarás seguir conectado para usarla.

■ Los parches para los juegos no pueden instalarse mediante USB, sólo por descarga directa de internet.

Espacio desaparecido

Me acabo de comprar una PS3 Slim de 320 GB y cuando miro la capacidad del disco duro me pone 263/298 GB. La consola es nueva y no tiene ningún archivo guardado ¿A qué se deben los 35 GB que me faltan?
@ Francisco Javier Martín
Esta "diferencia" es algo que cualquiera que haya comprado un ordenador ha podido ver: una cosa es la capacidad que se vende y otra es la disponible (no es lo mismo contar que cada GB tiene 1000MB que 1024 MB). No es algo que pase solo en PS3, pero no deja de ser molesto que anuncien una capacidad y luego contar con otra inferior. El resto de sitio "que falta" lo reserva la consola como memoria caché para reducir tiempos de carga y como espacio libre para el software de sistema... Vamos, que es normal.

» PREGUNTAS CORTAS RESP BREV



¿Tendrá alguna expansión *GOW: Ghost of Sparta*?

@ Adrián Fonseca
Siguiendo el ejemplo de *Chains of Olympus*, no creemos que vaya a añadirse contenido más allá del juego principal.

¿Se canceló *Devil May Cry Portable*?

@ Mario Sebastián Tena
Hace cosa de un año Capcom confirmó que cuando apareció PSP estaba previsto su desarrollo, pero que finalmente se canceló.

¿Saldrá *NFS Hot Pursuit* para PSP?

@ María Miranda
Por desgracia la versión portátil se ha quedado en iPod/iPhone, y es improbable que salga en PSP.

¿Sabéis si van a sacar algún juego de Futurama?

@ Elmahdy
La serie de TV de Futurama ha "resucitado" tras estar cancelada durante años, así que no sería mal momento, pero no hay nada que lo confirme.

¿Se sabe algo de *inFamous 2*?

@ Tom Pere
Está previsto para primavera y traslada a Cole a Nueva Marais, basada en Nueva Orleans. Cole tendrá nuevos poderes.

¿Habrá secuela del shooter *XIII*?

@ Mario Sebastián Tena
Material hay, ya que está basado en un cómic que lleva publicándose más de 20 años. Pero no parece que haya planes...


DANOS TU OPINIÓN SOBRE
TU REVISTA FAVORITA
Play
manía
¡Y entra en el sorteo
de 5 DVD portátiles!
DVD
Completa la encuesta en:
http://www.playmania.es/encuesta/

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES

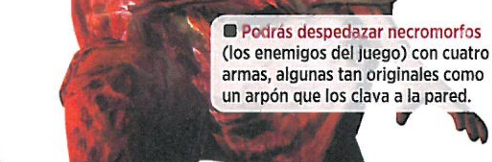


Esta terrorífica demo te puede durar entre 20-30 minutos, lo que no está nada mal para hacerte una idea de los agobios que te esperan.

GRATIS | SURVIVAL HORROR | EA | 1396 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +18 AÑOS

Dead Space 2

El ingeniero Isaak Clarke se enfrenta a su segunda pesadilla espacial, en la que recorre una nueva nave plagada de horribles criaturas que intentarán acabar con él. La demo, que te dará para unos 20-30 minutos de juego, te permitirá recorrer algunas instalaciones de la nave, así como enfrentarte a algunos de los nuevos enemigos, como unos pequeños engendros con enormes garras o unos veloces necromorfos con cuchillas, entre otros. También podrás superar un puzzle, hackear una máquina con el nuevo minijuego de habilidad o incluso moverte con total libertad en gravedad cero o superar algunos Quick Time Events inesperados. Y todo mientras despachas y cercenas a los necromorfos con 4 armas distintas, admiras su colosal acabado gráfico y degustas su genial y tétrica ambientación. Merece la pena que te la descargues...



Podrás despedazar necromorfos (los enemigos del juego) con cuatro armas, algunas tan originales como un arpón que los clava a la pared.

GRATIS | ACCIÓN/ROL | EA GAMES | INGLÉS | 1 JUG.

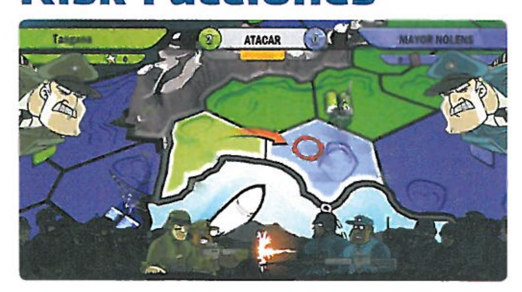
Mass Effect 2



Prueba el comienzo de *ME2*, un genial juego mezcla de acción en tercera persona y rol de ambientación galáctica. Podrás crear a tu personaje, librar los primeros tiroteos, probar su sistema de diálogos... Eso sí, la demo está en inglés, a diferencia del juego que llegará a las tiendas, que SÍ estará en castellano.

GRATIS | ESTRATEGIA | EA GAMES | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Risk Facciones



El clásico juego de tablero y estrategia se renueva con un nuevo estilo gráfico, escenas animadas para ilustrar los ataques de un país a otro, objetivos que cumplir para ganar la partida... También incluye un modo clásico, que es como jugar al juego de mesa de toda la vida con cuatro amigos... pero en PS3.

GRATIS | PUZZLE | GAMELOFT | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Blokus



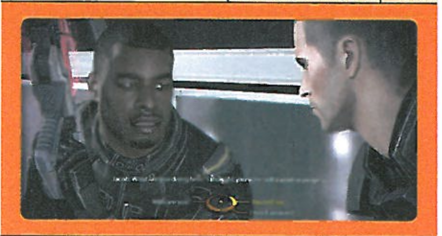
Un curioso puzzle, en el que tenemos 20 piezas de distinta forma que debemos colocar en una cuadrícula, impidiendo que los 3 jugadores restantes puedan colocar las suyas (pierde el que menos piezas pone). La gracia está en que podemos jugar con amigos y presenta varios niveles de dificultad y retos.



	Género	Mb. en disco
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Blokus	Puzzle	258
Castle Crasher	Acción	155
Castlevania Lords of Shadow	Aventura de Acción	1561
Costume Quest	Rol	375
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dead Space 2	Survival horror	1346
FIFA 11	Deportivo	--
Fist of the North Star	Acción	1351
God of War III	Aventura de Acción	2671
Enslaved: Odyssey to the West	Aventura	1126
H.A.W.X. 2	Acción	2001
Heavy Rain Move Edition	Move	2385
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mafia II	Aventura	1055
Magic The Gathering Duels of Planeswalkers	Estrategia/Rol	386



MMA	Lucha	1284
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460



Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
NBA 2K 11	Deportivo	450
Pac-Man Championship Edition	Arcade	248
Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Risk Facciones	Estrategia	586
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Split/Second Velocity	Velocidad	972
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Time Crisis Razing Storm	Acción	928
Time Machine Rogue Pilot	Puzzle/Habilidad	248

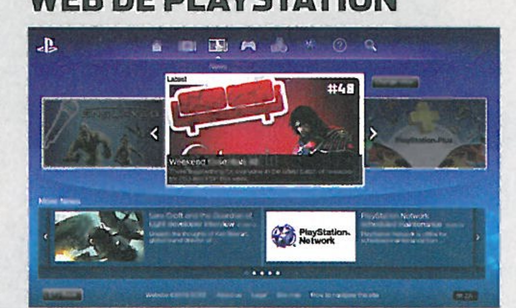


Tumble	Move	765
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
WRC	Velocidad	686

ACTUALIDAD

INTERNET

SE RENUEVA LA PÁGINA WEB DE PLAYSTATION



La página oficial de Sony para PlayStation se ha rediseñado **para que luzca mejor en las teles HD desde el navegador de la propia consola**. Para acceder a ella solo tendréis que abrir el navegador de vuestra PS3 y esperar a que cargue. Además, **es compatible con los nuevos mandos Move**, por lo moverse por ella es aún más sencillo si cabe.

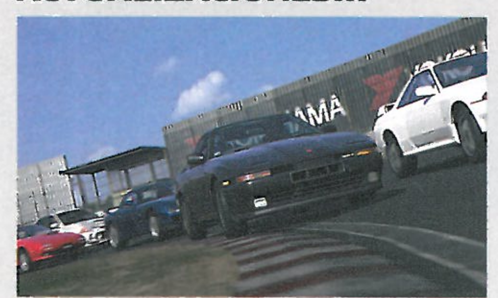
JUEGO DESCARGABLE 

DISFRUTA DE LA VERSIÓN DEFINITIVA DE *TETRIS*

Sólo en el Store encontrarás la nueva versión de *Tetris*, el mítico puzzle. Entre sus novedades, destacan los gráficos a 1080p, el sonido 5.1 o sus 6 modos multijugador (3 exclusivos de PS3), tanto Online como en la misma consola, para 4 personas. Si te va el clásico, no te lo puedes perder.

MUNDO GRAN TURISMO

GT5 SEGUIRÁ OFRECIENDO ACTUALIZACIONES...



Si tras las últimas actualizaciones en el modo Online pensabas que *GT5* ya no iba a ofrecer nada más, te alegrará saber que Kazunori Yamauchi y su equipo siguen pensando en cómo mejorar su juego. Otra de las vías que van a seguir es **sustituir coches "normales" por modelos Premium,** aunque no hay ni modelos anunciados ni fecha prevista.

JUEGO DESCARGABLE 

EL ROL DE "DUNGEONS & DRAGONS" PARA DOS

D&D Daggerdale es el título de un nuevo juego descargable, en esta ocasión ambientado en la fantasía del universo "Dungeons & Dragons", que se plasmará como **un juego de rol de acción con modo cooperativo**. Llegará en primavera y, aunque sus gráficos parecen simplones, su desarrollo promete ser muy adictivo.

JUEGO ONLINE 

DESVELADAS LAS TARIFAS DE *DC UNIVERSE ONLINE*

Sony Online Entertainment ha desvelado cuánto costará la **cuota mensual para jugar a su esperado MMORPG** o juego de rol *DC Universe Online*. **Los usuarios de PS3 que compren el juego contarán con 30 días gratis y, a partir de ahí, tendrán que pagar una cuota mensual de 12,95 €**, pudiendo comprar bonos por 3 o 6 meses (34,95 y 64,95 €). Se echa en falta las opciones de suscripción de PC, que tienen hasta una tarifa de por vida (180 €).

MUNDO HOME 

NUEVA MÁQUINA DE REGALOS EN MUNDO HOME



Home sigue expandiéndose mes tras mes **y ahora toca crecer con el museo XI** (en el que podrás revivir algunos de los enigmas del macrojuego que arrasó en 2009 y visitar algunas de sus zonas), así como una **máquina de regalos que te dará premios de diversa índole para adornar tu apartamento**.

ÁREA VIDZONE 

VIDZONE, MÁS NOVEDADES Y EXCLUSIVAS EN 2011

El genial (y gratuito) canal de vídeos de PS3 sigue ofreciendo **material en exclusiva (como lo nuevo de Tinie Tempah), listas de éxitos temáticas (como los mejores de 2010)** o artistas de la semana destacados (recientemente dedicado 30 Seconds to Mars). Si te va la música, tienes que entrar...

MUNDO HOME 

PES 2011 SE PONE AL DÍA COMPLETAMENTE GRATIS



Konami actualizó su simulador de fútbol el pasado 21 de diciembre, introduciendo entre otras muchas mejoras **plantillas actualizadas en algunos combinados, así como nuevas zapatillas oficiales,** como estas que os mostramos aquí arriba. Y lo mejor de todo es que es **totalmente gratis**.

COMPLEMENTOS

PS3 | PACK "VIETNAM" | 12,99 €

Battlefield Bad Company 2 Vietnam

GUERRA CON SABOR A AÑOS 60

Si ya tienes *Battlefield Bad Company 2* y has disfrutado con su modo Online, deberías plantearte muy seriamente pillar la nueva expansión *Vietnam*, que por 13 euros ampliará y mucho las posibilidades de juego.

Una vez descargada, encontrarás todas sus opciones en un menú aparte, en el que podrás elegir entre distintas clases de soldado, armas y vehículos reales de la época (incluido un lanzallamas) y 5 mapas nuevos, en los que no falta ningún topicazo de esta guerra, desde las trincheras a los túneles en los que se escondían los "charlies". Tampoco faltan la experiencia y niveles, armas desbloqueables...



BF2 Vietnam podría haber sido un juego independiente: ofrece nueva ambientación, 5 mapas, vehículos y armas nuevas y otras novedades.



Los dos packs de *Castlevania* nos presentarán nuevas situaciones, como cooperar con la joven vampiro Laura o saber más del destino de Gabriel...

PS3 | PACKS "REVERIE Y RESURRECTION" | SIN CONFIRMAR

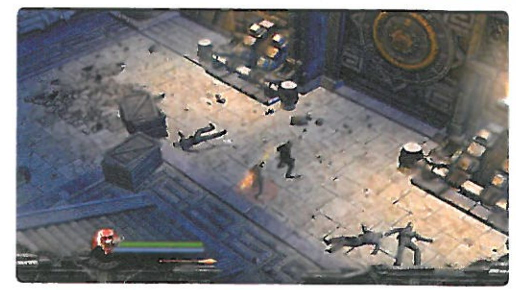
Castlevania Lords of Shadow

LA AVENTURA NO HA TERMINADO

Mercury Steam lanzará dos paquetes de expansión de su aclamada aventura *Lords of Shadow*. El primero de ellos, "Reverie", llegará en febrero y nos invitará a volver al castillo para cooperar con Laura, la joven súbdita de la vampiresa Camilla, para limpiar su mal. Visitaremos nuevas zonas y la cooperación con el personaje, controlado por la consola, será la clave del pack. Aún más interesante pinta el pack de abril, "Resurrection", que continuará la trama más allá del final del juego y desvelará nuevos detalles sobre el destino de Gabriel. Por desgracia, Konami aún no ha confirmado el precio que tendrá cada uno de los paquetes...



PS3 | PACK "PERSONAJES KANE & LYNCH" | GRATIS



Lara Croft G.O.L.

La última, genial y divertida aventura de Lara Croft ofrece una nueva descarga gratuita, en la que podremos sustituir a la arqueóloga y su acompañante por dos nuevos personajes, Kane y Lynch, los dos psicópatas protagonistas del juego de acción homónimo. No añaden nada de jugabilidad... pero es gratis.

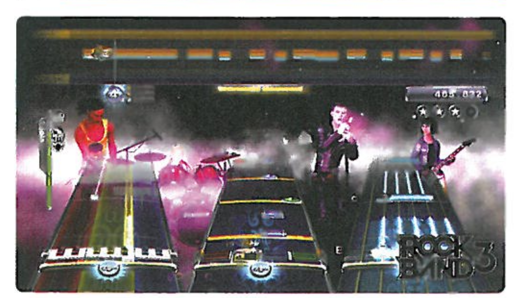
PS3 | PACK "NUEVOS RETOS" | 1,99 €



Majin and the Forsaken Kingdom

Añade tres nuevos tipos de desafío: batalla (superar combates), furtivo (sigilo) y rompecabezas (puzzles), con 4 mapas cada uno. La gracia es que podemos superar los retos con cierta facilidad, aunque conseguir el grado máximo, S (con el que desbloqueamos nuevos trajes para el Majin) lleva algo más de tiempo...

PS3 | TEMAS, PACKS Y DISCOS | DESDE 1,49 €



Rock Band 3

Los irrepetibles Billy Joel y Johnny Cash han "cedido" sendos discos con sus principales éxitos (Piano Man y Ring of Fire entre ellos, respectivamente) para que expandas aún más tu selección musical. Puedes comprar los temas sueltos. Tampoco faltan nuevos temas de Queen, Skizoo y otros grupos .

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Battlefield Bad Company 2	Pack Vietnam	Añade nueva ambientación, mapas, modos, armas...	12,99 €
Bioshock 2	Pack Sinclair	Añade nuevas máscaras, personajes y otros extras	3,99 €
	Mátalos con suavidad	Cambiar armas cuerpo a cuerpo por palos de golf	Gratis
	Las pruebas del protector	Añade nuevos retos al modo individual	4,99 €
	Pack La Guarida de Minerva	Añade una nueva trama al modo individual	9,99 €
	Mapas del metro	Añade 6 mapas multijugador	7,99 €
	Personajes de bonificación	Añade 2 personajes	1,49 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Claptrap's New Robot Revolution	20 misiones, nuevos enemigos, puntos de habilidad	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Castlevania Lords of Shadow	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
Enslaved	Pack "La mujer perfecta de Pigsy"	Añade una nueva aventura para un personaje secundario	9,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Lara Croft and The Guardian of the Light	Pack Personajes	Añade a Kane y Lynch como personajes controlables	Gratis
	Pack "Todas las trampas 1"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
	Pack "Todas las trampas 2"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
M.A.G.	Pack de Intensificación	Añade un nuevo modo, 9 armas	7,99 €
Mafia II	Pack Joe's Adventures	Añade una nueva trama protagonizada por Joe y 24 misiones	7,99 €
	Betrayal of Jimmy	Añade un nuevo modo de juego	7,99 €
	Packs Renegade, Vegas, War Hero y Greaser	Cada uno añade un nuevo look y vehículo para Vito	2,49 €
	Jimmy's Vendetta	Añade 30 nuevos retos	7,99 €
Majin	Paquete de retos	Añade 3 nuevos modos de juego	1,99 €
Medal of Honor	Pack Zona de Conflicto	Añade un nuevo modo multijugador y 2 mapas	9,99 €
Moto GP 09/10	Actualización Moto 2 y 125cc	Actualiza las escuderías y pilotos con los	Gratis
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Naughty Bear	Pack "Episodio 10 El Vampiricornio"	Añade un nuevo enemigo, nuevos atuendos, trofeos	6,99 €
Need for Speed Hot Pursuit	Pack Rebeldes del SCPD	Añade 7 coches de policía al bando de los corredores	2,49 €
	Pack Efectividad	Desbloquea los mejores coches de Sacred County	2,49 €
	Pack Ansioso	Desbloquea los mejores coches del SCPD	2,49 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Rock Band 3	Disco Completo	The Doors Greatest Hits (12 temas)	14,99 €
RUSE	Pack Proyecto Manhattan	Añade 3 mapas y 2 modos multijugador	Gratis
Split Second	Desbloqueo Maestro	Da acceso a todos los coches, modos y pistas	4,99 €
	Desbloqueo coches	Da acceso a todos los coches	2,99 €
	Desbloqueo circuitos/modos	Da acceso a todas las pistas y modos	2,99 €
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
	Pack Ultra ShoRyuKen	Añade 5 looks alternativos de luchador	3,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Apariencias de compañeros	Añade 8 nuevos personajes	2,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS DESCARGABLES PARA PS3

NEO GEO STATION



Ya puedes tener en el disco duro de tu consola algunos clásicos de las recreativas de SNK, como *King of Fighters* o *Metal Slug*. De momento hay 8 títulos y algunos tienen versión para PSP... aunque muchos son algo "antigüillos".

PRINCE OF PERSIA HD



Si se te escapó el Blu-ray con la trilogía entera remasterizada en HD o andas corto de pasta, te alegrará saber que las 3 aventuras del príncipe han llegado de forma independiente a la tienda, por unos ajustados 15 € la unidad.

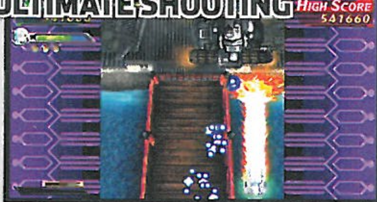
JUEGOS DESCARGABLES PARA PSP

EVERYBODY'S STRESS BUSTER!



Los creadores de la saga *Everybody* dejan a un lado los deportes para ofrecer un Party Game compuesto por alocados minijuegos, como pasar la aspiradora a un cuarto o cortar verduras como en un beat'em up. Es divertido.

NEO GEO HEROES ULTIMATE SHOOTING



Sólo en formato digital también encontrarás este matamata de acción vertical protagonizado por leyendas de SNK, en el que nos enfrentamos a tanques y otros topicazos del universo de esta mítica compañía nipona.

VARIOS

TEMA *EAT THEM!*



Este mes no hay muchos temas gratuitos, pero puedes modificar el aspecto de los menús de tu consola con la estética de comic de *Eat Them!*, un curioso juego descargable en el que manejamos enormes criaturas.

TRAILER DE *UNCHARTED 3*



Nathan Drake regresará a PS3 en noviembre... aunque ya puedes empezar a deleitarte con el primer tráiler de su nueva aventura, en la que podrás ver cómo serán algunas de sus localizaciones, como el desierto. Tiene una pintaza...

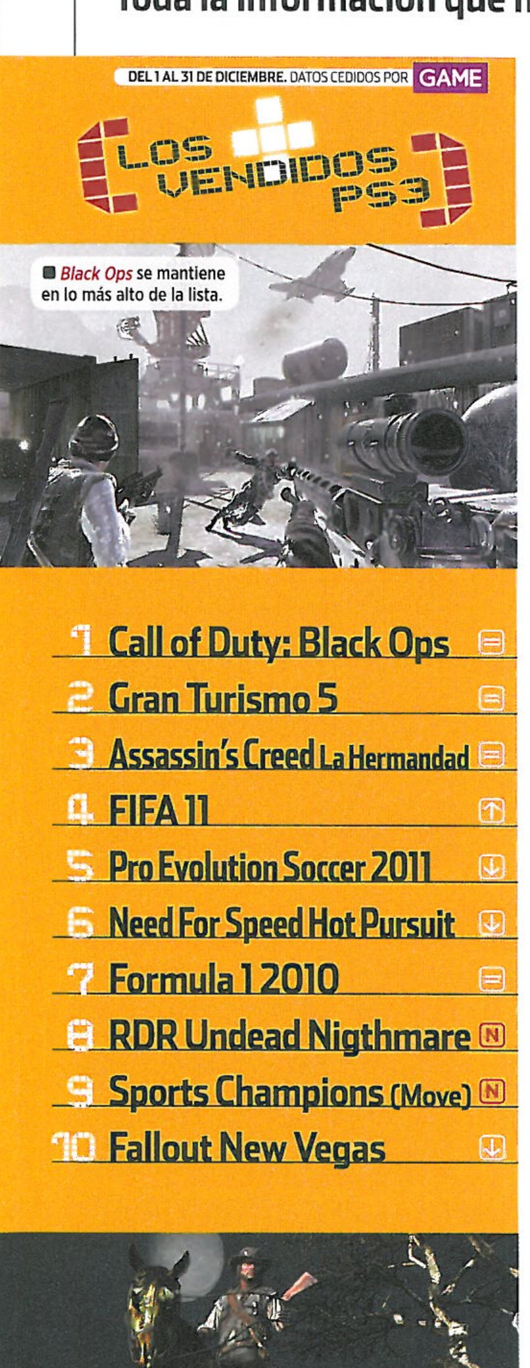
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



■ *Black Ops* se mantiene en lo más alto de la lista.

■ *Undead Nightmare* se cuela en los más vendidos.

PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **NOTA 84**

BAYONETTA
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

BIONIC COMMANDO ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 81,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **NOTA 90**

FRONT MISSION EVOLVED
» SQUARE ENIX » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un notable juego de acción en el que los protagonistas son los enormes robots (o mechas). Podría ser más variado... **NOTA 81**

H.A.W.X. 2
» UBISOFT » 70,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con tintes de simulador que mejora a la anterior entrega con más acción, variedad y posibilidades. **NOTA 86**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **NOTA 84**

LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **NOTA 89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **NOTA 91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... **NOTA 81**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA II
» LUCASARTS » 70,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción vistoso y con todo el encanto de Star Wars. Pero es muy corto y sin opciones de "replay". **NOTA 82**

THE FIST OF THE NORTH STAR
» TECMO KOEI » 61,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un entretenido juego de acción que capta la esencia del manga, aunque es repetitivo y gráficamente muy tosco. **NOTA 82**

TRON EVOLUTION ¡Nuevo!
» DISNEY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de las pelis, aunque es corto, repetitivo, tiene fallos técnicos y no acaba de aprovechar la licencia. **NOTA 77**

VANQUISH
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **NOTA 88**

ROL

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **NOTA 91**

DRAGON AGE: ORIGINS ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **NOTA 90**

FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 71,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

MASS EFFECT 2 ¡Nuevo!
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**

TWO WORLDS II
» KOCH MEDIA » 71,90 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo pero con graves fallos técnicos que acaban arruinando la experiencia de juego. **NOTA 78**



3 razones para tener... Mass Effect 2

1. UNA ODISEA EN EL ESPACIO. La historia te atrapa desde el principio y podemos alterar su curso con nuestras decisiones. Te hace sentir protagonista.

2. PROFUNDIDAD DE JUEGO. Aunque por sus combates parezca un shooter, ofrece libertad y muchas opciones como en un RPG: apariencia, profesiones, armas mejorables...

3. UNAS 40 HORAS DE JUEGO. Ofrece unas 40 horas de juego, aunque es muy rejugable para ver otras alternativas. Hay que darse prisa, que a finales de año llega *Mass Effect 3*...

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **NOTA 96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **NOTA 94**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **NOTA 94**



DEAD SPACE 2 ¡Nuevo!
» EA GAMES » 71,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **NOTA 93**



ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST
» NAMCO BANDAI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **NOTA 89**



GOD OF WAR III
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **NOTA 93**



GTA IV COMPLETE EDITION
» ROCKSTAR » 44,51 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **NOTA 96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **NOTA 90**

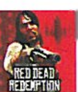


MAFIA II
» 2K GAMES » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **NOTA 91**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**



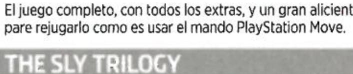
PRINCE OF PERSIA TRILOGY
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Los *PoP* de PS2 reunidos en un Blu-ray con trofeos, en alta definición (que no luce mucho) y opción de verlos en 3-D. **NOTA 89**



RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **NOTA 98**



RDR: UNDEAD NIGHTMARE ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! **NOTA 93**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **NOTA 95**



THE SLY TRILOGY
» SONY » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los *Sly* de PS2 reunidos en un solo disco en HD, con trofeos, opción de verlos en 3-D y nuevos minijuegos para Move. **NOTA 90**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **NOTA 96**

LUCHA



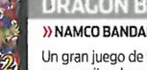
BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT
» KOCH MEDIA » 50,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha 2D que mejora la primera entrega con más opciones y luchadores, pero manteniendo su irresistible jugabilidad. **NOTA 87**



DRAGON BALL RAGING BLAST 2
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **NOTA 89**



MMA
» EA SPORTS » 71,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien las MMA y lo hace con un control más directo y sencillo que el de *UFC 2010*. **NOTA 87**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **NOTA 94**



SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **NOTA 95**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **NOTA 93**





WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de wrestling completo y entretenido, pero sin muchas novedades. Y gráficamente se está quedando "viejo". **NOTA 88**



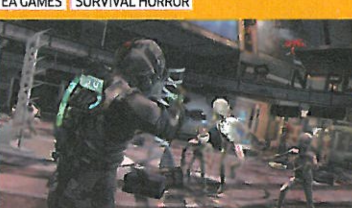


LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Dead Space 2** (N) — EA GAMES | SURVIVAL HORROR





Este mes hay pocas novedades, pero de gran calidad. Por si no tuviéramos bastante con *GT5* y *Black Ops* ahora nos llegan *Dead Space 2, Mass Effect 2* y *LBP2*... ¿Dónde está la cuesta de enero?

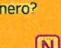
2. **Mass Effect 2** (N) — EA GAMES | ROL/SHOOT 'EM UP



3. **LittleBigPlanet 2** (N) — SONY | PLATAFORMAS/VARIOS



4. **Gran Turismo 5** (↓) — SONY | VELOCIDAD




5. **Call of Duty Black Ops** (↓) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



VUESTROS FAVORITOS

1. **Assassin's Creed La Hermandad** (=) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN





Ni *Gran Turismo 5* ni *Black Ops* pueden derrocar a Ezio del podio de vuestros juegos favoritos. Está claro que *Assassin's Creed* es una de la sagas de PS3 más queridas por todos vosotros.

2. **Gran Turismo 5** (↑) — SONY | VELOCIDAD



3. **Call of Duty Black Ops** (↓) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP

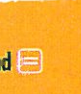


4. **Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2** (=) — NAMCO BANDAI | LUCHA



5. **NFS Hot Pursuit** (↑) — EA GAMES | VELOCIDAD





Hot Pursuit es el mejor *NFS* de los últimos años.



Las 4 mejores sagas...



» Dead Space
1

Lo de Isaac Clarke sí que es una odisea en el espacio... Pero es una odisea llena de necromorfos, retorcidos y sanguinarios bichos a los que nos enfrentaremos usando originales armas en la mejor saga de terror de PS3.

» Mass Effect
2

Aunque en PS3 no podremos jugar al primero (sigue siendo exclusivo de 360), esto no debería desanimaros a la hora de probar uno de los juegos más aplaudidos de esta generación. Y a finales de año llega *Mass Effect 3*...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



1 Uncharted 3
» PS3 » SONY » AV. DE ACCIÓN » NOVIEMBRE

Tal y como aventuramos el mes pasado, el bombazo se ha confirmado: ¡Nathan Drake volverá a PS3 con una aventura aún más espectacular!



2 Killzone 3
» PS3 » SONY » SHOOT'EM UP » FEBRERO

Como habréis podido ver en nuestro reportaje exclusivo, *Killzone 3* va a ser un juegazo. ¡Y el mes que viene lo tendremos aquí por fin!



3 Tomb Raider
» PS3 » SQUARE ENIX » AVENTURA » SIN CONFIRMAR

Año nuevo, vida nueva. Y si no que se lo digan a Lara Croft, que tendrá un "renacimiento" lleno de novedades que estamos deseando conocer.



VELOCIDAD



BLUR ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **87**



COLIN MCRAE DIRT 2 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **91**



F-1 2010
» CODEMASTERS » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ha valido la pena esperar: un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte, gran realismo y enorme jugabilidad. **93**

GRAN TURISMO 5
» SONY » 69,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**

MODNATION RACERS
» SONY » 39,99 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**



MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. **80**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **92**

NAIL'D
» KOCH MEDIA » 60,90 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras de motos y quads a velocidad de infarto y con saltos increíbles. Aunque gráficamente tiene sus defectos. **82**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT
» EA » 71,90 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **90**

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP ¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **89**



SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **90**



WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **86**

SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **87**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 40,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**

BORDERLANDS GOTY
» 2K GAMES » 45,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **96**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **96**

KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **93**

M.A.G.
» SONY » 39,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **84**

MEDAL OF HONOR
» EA GAMES » 71,90 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. **90**

RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **92**

SINGULARITY ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. **88**

WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **86**

¡ambientadas en el espacio!



Star Wars

En un ránking de este tipo no podían faltar los juegos de Star Wars, empezando por los *LEGO* (presentes y futuros) y terminando por las dos entregas de *El Poder de la Fuerza*. Pero antes ha habido muchos, muchísimos más.



Red Faction

Marte alberga los *Red Faction*, una saga a la que no dejan de darle vueltas: dos shooters en PS2, un "sandbox" en PS3 y otros dos más en camino: un survival horror (*Armageddon*) y otro de "combates vehiculares" vía Store (*Battlegrounds*).

MUSICALES



DJ HERO 2
» ACTIVISION » 70,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

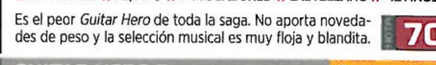
Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. **85**





GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
» ACTIVISION » 70,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **70**





GUITAR HERO 5 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **88**



ROCK BAND 3
» EA GAMES » 60,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. **91**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **92**

DEPORTIVOS



FIFA 11
» EA SPORTS » 71,90 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **94**

FIGHT NIGHT ROUND 4 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3, **89**

NBA 2K11
» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. **92**

NBA JAM — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un divertido y directo arcade de basket que mejora al jugarlo en compañía. Pero no impresiona y sale en inglés. **79**



PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » 62,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **90**

SPORTS CHAMPIONS
» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**



SKATE 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**

TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **90**



VIRTUA TENNIS 2009 — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**



EYE PET MOVE EDITION
» SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... **84**



KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

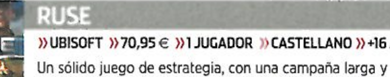
Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**

LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Nuevo!
» SONY » 69,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores **95**

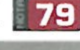
LOS SIMS 3
» EA GAMES » 71,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. **88**



RUSE
» UBISOFT » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sólido juego de estrategia, con una campaña larga y duradera, aunque sus batallas resultan bastante lentas... **79**



TIME CRISIS RAZING STORM
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. **83**



TV SUPERSTARS
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa en un concurso superando "tontorronas" pruebas usando Move. Es corto pero se disfruta en compañía. **77**



PS3



■ *Prototype* es una opción recomendable en Platinum.

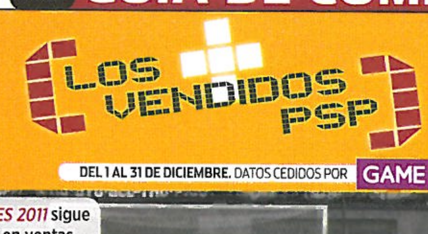
1. Uncharted 2
2. Fallout 3
3. Street Fighter IV
4. GTA IV
5. Tekken 6
6. Resident Evil 5
7. LittleBigPlanet
8. Metal Gear Solid 4
9. Batman Arkham Asylum
10. Prototype (N)

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories
2. Monster Hunter Freedom Unite
3. Resistance Retribution
4. God of War Chains of Olympus
5. Jak & Daxter La Última Frontera
6. LittleBigPlanet
7. Crisis Core FFVII
8. Dante's Inferno
9. Patapon 2
10. Warhammer 40k Squad Command (N)



■ *Warhammer 40.000 Squad Command* es un buen juego de estrategia.



DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



PES 2011 sigue líder en ventas.

1. Pro Evolution Soccer 2011 (=)
2. Invizimals Shadow Zone + Cámara (↑)
3. FIFA 11 (↑)
4. Sonic Rivals 2 (Essentials) (↑)
5. EyePet + Cámara (N)
6. Invizimals Shadow Zone (↓)
7. God of War: Ghost of Sparta (↓)
8. Code Lyoko (↓)
9. Patito Feo (↓)
10. Sega Mega Drive Collection (Essentials) (↓)



Altered Beast está incluido en Sega Megadrive Collection.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. NOTA **88**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. NOTA **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... NOTA **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. NOTA **91**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. NOTA **98**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. NOTA **87**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. NOTA **86**

PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. NOTA **82**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. NOTA **94**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. NOTA **76**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. NOTA **88**

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. NOTA **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. NOTA **94**

MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. NOTA **88**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. NOTA **91**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. NOTA **80**

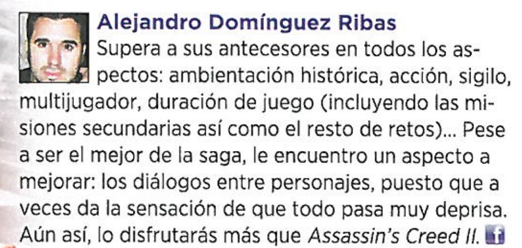
RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA **92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA **83**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 50,90 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable NOTA **87**

WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA **89**

¿Y tú cómo puntuarías a... Assassin's Creed



El mejor regalo de Reyes

Alejandro Domínguez Ribas
Supera a sus antecesores en todos los aspectos: ambientación histórica, acción, sigilo, multijugador, duración de juego (incluyendo las misiones secundarias así como el resto de retos)... Pese a ser el mejor de la saga, le encuentro un aspecto a mejorar: los diálogos entre personajes, puesto que a veces da la sensación de que todo pasa muy deprisa. Aún así, lo disfrutarás más que *Assassin's Creed II*.

97 Es el mejor *Assassin's Creed* de toda la saga, superando a las dos entregas anteriores en todos los aspectos. ¡Que ya es decir!

El mejor juego de 2010

Francisco José Godino Machicado
El juego del año continúa la trama de *Assassin's Creed II* con unas mejoras gráficas impresionantes, nuevas armas y una Roma tan espectacular y grande que tendrás que ir a caballo para llegar al otro extremo. Si juegas la historia y haces misiones secundarias te da para más de 25 horas. Y el multijugador, con modos para cazar a tus contrincantes, es brutal para pegarse unas viciadas con amigos en online.

98 Yo le daría un 98 a este juegazo espectacular. No le doy más porque a mí me hubiera gustado ver a Ezio en el modo multijugador.



ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso y muy recomendable para jugar en compañía. NOTA **89**

ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. NOTA **78**

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. NOTA **89**



CLANK AGENTE SECRETO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA **89**



GHOST RECON PREDATOR
» UBISOFT » 30,90 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mucha acción y dosis de estrategia para un juego que pincha por sus pobres gráficos y su poco intuitivo control. NOTA **77**

LEGO INDIANA JONES II — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. NOTA **83**



MEDIEVIL RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA **85**

METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » 29,99 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades. NOTA **79**

NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. NOTA **82**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**



RESISTANCE RETRIBUTION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA **94**

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON — ¡Precio especial!
» REBELLION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. NOTA **85**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA **92**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. NOTA **84**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA **93**

DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. NOTA **86**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. NOTA **98**

LORD OF ARCANA — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega. NOTA **88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**

PHANTASY STAR PORTABLE 2
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de rol con dinámicos combates y opciones multijugador muy interesantes. Lástima que salga en inglés. NOTA **81**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA **85**

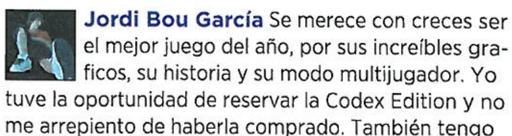
VALKYRIA CHRONICLES 2
» SEGA » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un profundo juego de rol y estrategia adaptado muy bien a las posibilidades de PSP. Lástima que llegue en inglés. NOTA **82**

La Hermandad

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



No te defraudará nunca



Jordi Bou García Se merece con creces ser el mejor juego del año, por sus increíbles gráficos, su historia y su modo multijugador. Yo tuve la oportunidad de reservar la Codex Edition y no me arrepiento de haberla comprado. También tengo la edición coleccionista de *Assassin´s Creed II*, porque esta saga me ha sorprendido, encantado y emocionado desde la primera entrega hasta la última. Por eso digo que se ha ganado ser el mejor juego de 2010.



NOTA **99** Para mí es el mejor juego de 2010. Le habría puesto un 100 pero aún se pueden mejorar algunas cosas. Pero no te defrauda nunca.

Imprescindible

Victoria Díaz Bouza *AC La Hermandad* supera en todo a su antecesor, siendo un título imprescindible y más que digno candidato a juego del año. Ofrece la ciudad más grande la saga, una jugabilidad mejorada (con nuevos y asombrosos movimientos), un apartado gráfico impecable y una gran BSO con un doblaje magnífico. Su duración ronda las 25-30 horas. Y luego está el multijugador, que es muy original, divertido y alarga aún más su duración.

NOTA **100** Una obra maestra. Uno de los mejores títulos de PS3, perfecto candidato a juego del año y de largo el mejor de la saga.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Lord of Arcana (N) — SQUARE ENIX | ACCIÓN/ROL



No hay demasiadas opciones destacadas para PSP en este principio de año, pero entre todas ellas brilla con luz propia *Lord of Arcana*, un juegazo en la línea del exitoso *Monster Hunter* pero con ideas propias.

2 Kingdom Hearts BBS (=) — SQUARE ENIX | ROL

3 God of War Ghost of Sparta (↓) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

4 MGS Peace Walker (=) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Invizimals La Otra Dimensión (↓) — SONY | LUCHA/VARIOS

VUESTROS FAVORITOS

1 Kingdom Hearts BBS (=) — SQUARE ENIX | ROL



Kingdom Hearts Birth by Sleep sigue siendo vuestro favorito para PSP. Y a tenor de algunos comentarios que hemos leído en nuestra página de Facebook, cada vez engancha a más gente.

2 PES 2011 (↑) — KONAMI | DEPORTIVO

3 FIFA 11 (↓) — EA SPORTS | DEPORTIVO

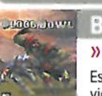
4 God of War Ghost of Sparta (↑) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Invizimals La Otra Dimensión (↓) — SONY | LUCHA/VARIOS



Cazar Invizimals se ha convertido en una pasión para muchos jugadores de PSP.

DEPORTIVOS



BLOOD BOWL ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA **78**

EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA **85**

FIFA 11
» EA SPORTS » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero. NOTA **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. NOTA **85**

LUCHA



DISSIDIA FINAL FANTASY ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. NOTA **92**

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. NOTA **85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. NOTA **81**



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA **90**



TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA **94**



UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas. NOTA **87**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. NOTA **84**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online. NOTA **89**

DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir... NOTA **70**

ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA **81**

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA **87**

EYEPET
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. NOTA **78**

INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. NOTA **85**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA **90**

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA **88**

PATAPON 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA **89**

PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA **80**

ROCK BAND UNPLUGGED ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA **82**

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas. NOTA **80**

3 razones para tener...
Lord of Arcana

1. ACCIÓN. Participa en cacerías de monstruos en las que la acción es la reina y ofrece múltiples posibilidades: combos, conjuros, varias armas...

2. MULTIJUGADOR. Hasta 4 jugadores vía ad hoc pueden cooperar para cazar a los bichos más duros de roer. Así es mucho más divertido...

3. DURADERO. Más de 80 misiones, opciones de crear equipo con items y trozos de enemigos abatidos, multijugador... te dará muchas horas.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Monster Hunter Portable 3rd (N)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL



Más de 3 millones de juegos vendidos certifican que *Monster Hunter* sigue siendo un fenómeno de masas en Japón. Hacía tiempo que no se veían esas colas en las tiendas...

2 The 3rd Birthday (N)
PSP | SQUARE ENIX | ACCIÓN

3 Gundam Musou 3 (N)
PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN

4 Shining Hearts (N)
PSP | SEGA | ROL

5 Castlevania Lords of Shadow (N)
PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

EE.UU.

1 Call of Duty: Black Ops (=)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Ni siquiera la entrada del rey de la velocidad *Gran Turismo 5* ha podido desbancar a *Black Ops* del primer puesto de las listas americanas. Otro fenómeno imparable.

2 Gran Turismo 5 (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD

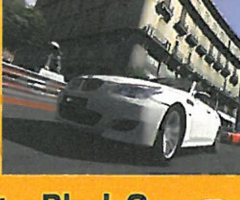
3 Assassin's Creed: La Hermandad (↓)
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

4 Sports Champions (=)
PS3 | SONY | MINIJUEGOS MOVE

5 Madden 11 (↑)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 Gran Turismo 5 (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD

En Europa sí que nos hemos rendido a las bondades de *Gran Turismo 5*. El simulador de coches más completo de la historia roza las 3 millones de copias vendidas. No está mal...

2 Call of Duty: Black Ops (↓)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

3 FIFA 11 (↑)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

4 Assassin's Creed: La Hermandad (↓)
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

5 NFS Hot Pursuit (↓)
PS3 | EA | VELOCIDAD

PS3



LittleBigPlanet 2



DC Universe Online

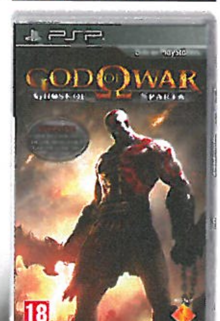


The Sly Trilogy



Splatterhouse

PSP



God of War
Ghost of Sparta

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de febrero de 2011.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○LittleBigPlanet 2	69,95 €	64,95 €	
○DC Universe Online	59,90 €	54,90 €	
○The Sly Trilogy	39,95 €	34,95 €	
○Splatterhouse	60,95 €	55,95 €	
○God of War Ghost of Sparta	29,95 €	26,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ASSASSIN'S CREED: LA HERMANDAD

ATUENDOS EXTRAS PARA EZIO

Cumple estos requisito y podrás equipar los trajes desde el menú Inventario:

- **Raiden (de Metal Gear):** logra Bronce en todas las misiones del entrenamiento virtual.
- **Atuendo de noble florentino /Altair/Armadura de Altair:** compra estas tres vestimentas en Uplay con los puntos que obtienes en el juego. Cuestan 20 puntos cada uno.
- **Traje de Desmond:** supera la secuencia 8 con el 100% de sincronización.
- **Daga de Brutus y Armadura:** Tras conseguir la 6 Llaves de Rómulo en los santuarios, busca la cueva debajo de la torre Borgia de Prospero da Sierna.

CAPAS ADICIONALES

Cumple estos requisitos y podrás equipar las nuevas capas desde el menú de inventario.

- **Capa Auditore:** reconstruye todo para conseguir el 100% en la reconstrucción de Roma.
- **Capa Borgia:** recoge los 101 Estandartes Borgia.
- **Capa Medici y Veneciana:** obtén nivel 30 en el juego Assassin's Creed: Project Legacy de Facebook.

PARACAIDAS

Termina todas las misiones de las máquinas de guerra de Leonardo. Te lo entregará él.

RECOMPENSAS POR LA RECONSTRUCCIÓN DE ROMA

- **Reforma 4 sastrerías:** Mejora para llevar más cuchillos y mejora para llevar más medicinas.
- **Reforma 5 herrerías:** Maza Cavalieri y cuchillo de carnicero.
- **Reforma 8 Sastrerías:** Mejora para llevar más cuchillos y mejora para llevar más veneno.
- **Reforma 10 herrerías:** Espada larga.

CALL OF DUTY: BLACK OPS

"LIBERARTE" EN EL MENÚ

En el menú de selección de modo, machaca repetidamente L2 y R2 para soltarte y poder moverte por la zona. A tu espalda encontrarás un ordenador en el que puedes desbloquear extras y ver muchísimas curiosidades.

CÓDIGOS EN EL ORDENADOR

Cuando te conectes al ordenador y aparezca el teclado, podrás introducir los siguientes códigos para desbloquear modos de juego y acceder a algunas curiosidades:

- **DOA:** desbloquea el modo Dead Ops Arcade. Una vez desbloqueado, lo encontrarás siempre en el menú del modo de juego Zombie.
- **ZORK:** podrás jugar a la aventura conversacional ZORK.
- **HELP:** muestra los comandos disponibles en el terminal.
- **DIR:** lista todos los archivos y fotos que hay en el ordenador.
- **CAT:** es el comando para abrir los archivos (por ejemplo, CAT NoteX.txt).
- **WHO:** muestra todos los usuarios que pueden hacer login en el ordenador.
- **3ARC INTEL:** desbloquea todos los archivos Intel del juego. Si después escribes YES, desbloquearás el trofeo.
- **3ARC UNLOCK:** abre el modo Dead Ops y el nivel del pentágono del modo Zombie.

CRAZY TAXY

DESBLOQUEA: COCHE-BICI

En la pantalla de selección de personaje presiona alternativamente L1, R1, L1, R1, L1, R1. Después selecciona un personaje para conducir una bici en lugar de un taxi y completa los 16 niveles del modo Crazy Box. Así desbloquearás un taxi especial para cada personaje.

SIN FLECHAS

Este truco te permitirá jugar sin las marcas de flechas en el juego. Mantén presionado R1 + START antes de que aparezca la pantalla de selección de conductor (mientras está cargando). Aparecerá el mensaje correspondiente en la pantalla.

SIN MARCAS VERDES

Con este truco desaparecerán las marcas verdes que señalan cada objetivo. Mantén presionado L1 + START antes de que aparezca la pantalla de selección de conductor (mientras está cargando).

GRAN TURISMO 5

DESBLOQUEABLES: EVENTOS

Alcanza el nivel de experiencia indicado para desbloquear los eventos.

- **Experiencia de Karts Gran Turismo:** nivel 01.
- **Academia de NASCAR Jeff Gordon:** nivel 02.
- **Top Gear Test Track:** alcanza el nivel 04.
- **Academia de conducción AMG:** alcanza el nivel 06.
- **Rally Gran Turismo:** se alcanza el nivel 10.
- **Grand Tour:** nivel 13.
- **Sebastien Loeb Rally Challenge:** alcanza el nivel 18.
- **Series de Resistencia:** alcanza el nivel 25.
- **Reto de Sebastian Vettel:** alcanza el nivel 30.

LAS LICENCIAS

Cumple estos requisito para desbloquear las licencias:

- **B:** compra un coche.
- **A:** consigue el nivel 3 y completa la licencia B.
- **Internacional C:** logra nivel 3 y completa la licencia A.
- **Internacional B:** consigue el nivel 9 y completa la licencia International C.
- **Internacional A:** consigue nivel 12 y completa la licencia International B.
- **S:** consigue el nivel 15 y completa la licencia International A.

UN ORO FÁCILMENTE

Si quieres una copa de oro en la prueba 5 del carné B, aprovéchate de un fallo del juego. Al tomar control, gira a la derecha y acelera hasta chocarte contra el muro. En 3 segundos tendrás el oro...

UN POCO DE POTENCIA EXTRA

Si quieres que tus coches se beneficien de un incremento de potencia extra, ve a GT Auto y cámbiales el aceite.



GRAN TURISMO 5

RECOMPENSAS B-SPEC

Gana estas competiciones:

B-SPEC PRINCIPIANTE:

- **Copa Sunday:** Toyota Yaris U Euro Sport Edition (J) '00.
- **Reto MDTD:** Honda Civic TYPE R (EK) 97.
- **Mundial de compactos:** Autobianchi A112 Abarth'79.
- **Copa de cohes K ligeros:** Daihatsu Move SR-XX 4WD'97.
- **Clásicos japoneses:** Isuzu 117 Coupe '68.
- **Carrera Yaris:** Toyota Prius G'09.
- **Campenato europeo de coches clásicos:** Fiat 500 F '65.
- **Serie de Clásicos Internacional:** Volkswagen Beetle 1100 (Type-11) '49.
- **Reto MDTT:** Toyota FT-86 G Concept'10 SPORTS.

B-SPEC AFICIONADO:

- **Copa Clubman:** TRD Celica TRD Sports M (ZZT231) '00.
- **Campeonato europeo de deportivos compactos:** Volkswagen Lupo Cup Car '00.
- **Copa NR-A Roadster:** Mazda Furai Concept'08.
- **Desafío de camionetas:** Raceaihatsu Midget II D type '98.
- **Desafío japonés de los años 90:** Mazda 323F '93.
- **Campeonato Muscle Car clásicos:** Shelby AC Cobra 427 '66.
- **Festival Italiano:** Alfa Romeo Giulia Sprint Spéciale '63.
- **Copa Nostalgia para supercoches:** DMC DeLorean S2 '04.
- **Tous France:** Alpine A110 1600 '73.

B-SPEC PROFESIONAL:

- **Reto Mini:** MARCOS Mini Marcos'70.
- **Campeonato Muscle Car Championship:** Ford Mustang GT '05.
- **Festival de supercoches:** Hyundai Clix Concept '01.
- **Copa Lupo:** Volkswagen Lupo GTI '01.
- **Festival japonés de los años 80:** Isuzu PIAZZA XE '81.
- **La Festa Cavillino:** Ferrari F40 '92.
- **Coches ligeros británicos:** Lotus Elan S1 '62.
- **Exclusivo de Lamborghini:** Lamborghini Countach 25th'88.
- **Campeonato mundial GT:** Pagani Zonda R '09.

B-SPEC EXPERTO:

- **Competición coches modificados:** AEM S2000.
- **Liga Schwarzwald:** Opel Speedster '00 (Estándar).
- **Copa coches competición históricos:** Alfa Romeo GIULIA TZ2 carrozzata da ZAGATO'65.
- **Trofeo Gallardo:** Lancia Stratos '73 (Estándar).
- **Copa de deportivos:** Cadillac CIEN Concept '02 (Estándar).
- **Desafío Turbo:** Honda CITY Turbo II '83 (Estándar).
- **Campeonato japonés:** Opera Performance 350Z (Premium).
- **Gran Turismo All Stars:** 350Z'04.
- **Copa Polyphony Digital:** Gran Turismo Skyline GT-R '01.

B-SPEC EXTREMO:

- **Como el viento:** Toyota 7 Race Car '70.
- **Liga B Schwarzwald:** Audi Nuvolari Quattro.
- **Super GT:** Toyota Castrol TOM's Supra '97.

RED DEAD REDEMPTION UNDEAD NIGHTMARE

LISTA DE TRUCOS

Puedes introducir los siguientes códigos en el Menú de trucos en Opciones.

- **Invencibilidad:** HE GIVES STRENGTH TO THE WEAK
- **Infinito Dead Eye:** I DON'T UNDERSTAND IMNFINITY
- **El caballo no se cansa:** MAKE HAY WHILE THE SUN SHINES
- **Munición infinita:** ABUNDANCE IS EVERYWHERE
- **Dinero:** THE ROOT OF ALL EVIL, WE THANK YOU!
- **Juego de armas 1:** IT'S MY CONSTITUTIONAL RIGHT
- **Juego de armas 2:** I'M AN AMERICAN. I NEED GUNS
- **Vieja escuela (filtro sepia):** THE OLD WAYS IS THE BEST WAYS
- **Traje de caballero:** DON'T YOU LOOK FINE AND DANDY
- **Buen chico:** IT AINT PRIDE. IT'S HONOR
- **Carruaje:** NOW WHO PUT THAT THERE?
- **Famoso:** I AM ONE OF THEM FAMOUS FELLAS
- **Bajar la recompensa:** THEY SELL SOULS CHEAP HERE

SPLATTERHOUSE

MÁSCARA EXCLUSIVA:

Termina el modo historia para conseguir una máscara exclusiva sólo disponible para PS3

LA TRILOGÍA ORIGINAL

Termina estos niveles en cualquier nivel de dificultad para desbloquear la Trilogía original.

- **Termina la fase 1-2:** desbloquearás Splatterhouse
- **Termina la fase 1-4:** desbloquearás Splatterhouse 2
- **Termina la fase 1-8:** desbloquearás Splatterhouse 3

TRON EVOLUTION

DESBLOQUEA EL MODO LOCURA

Simplemente tendrás que terminar el juego en el modo Difícil. Se trata de un modo aún más difícil.



ACE COMBAT: JOINT ASAULT

DESBLOQUEA PARTES EXTRA:

Completa estas misiones en la dificultad especificada.

ARMADURAS:
- **Armadura de Titanio:** 15 / difícil (en la segunda partida) o un tiempo de vuelo de 08:20.
- **Armadura Anti-Tierra:** 12A / difícil (en la segunda partida).
- **Armadura Escarabajo:** Misión 5A / Misión 5B.
- **Armadura de cerámica:** M. 9.
- **Conversión CFRP:** Misión 14.
- **Armadura compuesta:** M.19 / difícil (en la segunda partida).
- **Armadura DA:** M. 21A / Ace.
- **Capa difusora:** M.17 / Ace.
- **Dureza extra:** M. 8 / Ace y 5B / Dificultad Ace.
- **Armadura ligera:** M. 7 / Nivel difícil (en la segunda partida).
- **Armadura NERA:** Misión 16.
- **Capa RAM:** Misión 2 / difícil (en la segunda partida).
- **Armadura de Escama:** M. 11.
- **Armadura TiAl Armor:** M. 10.

AVIONIC:
- **AAM:** Misión 17.
- **Amuleto Ace:** M. 21A / difícil (en la segunda partida).
- **FCS avanzado:** M. 6 / Ace.
- **Radar SA avanzado:** M.2 / Ace.
- **AMFD:** Misión 1/Dificultad Ace.
- **Argus:** Misión 16/Ace.
- **Terromoto:** Misión 14 / Ace.
- **APS de emergencia:** M. 8.
- **ECMS:** Misión 11 / Ace.
- **GAF-1 AA:** Misión 20 / Ace.
- **GAF-1 AS:** Misión 15 / Ace.
- **GAF-1 HS:** Misión 19 / Ace.
- **Ojo de halcón:** Misión 3 / difícil (en la segunda partida).
- **Cuervo:** Misión 5A / 5B.
- **Salamandra:** Misión 19.
- **Precisión OS:** Misión 12A / Ace y Mission 12B / Nivel difícil (en la segunda partida).

MOTOR:
- **Motor turbo avanzado:** Misión 12A.
- **Motor bala:** Misión 14 / Nivel difícil (en la segunda partida).
- **Motor C-Cycle:** Misión 20 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Caudal:** Misión 10 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Hayabussa:** Misión 8 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Hydra:** Misión SP1.
- **Motor ligero:** Misión 15 o tiempo de vuelo 06:40.
- **Motor de Mercurio:** M. 7 / Ace.
- **Motor minotauro:** Misión 18.
- **Motor RAMJet :** Misión 16 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Rocket :** Misión 20.
- **Motor SCRAMJet:** Misión 13 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Turbo :** Misión 6.
- **Motor RAMJet turbo:** M. 11 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor de Uranio:** Misión 9 / Dificultad Ace.

CONSIGUE AVIONES EXTRA:

Realiza las siguientes acciones.
- **Termina la misión SP0:** FALKEN y X-02.
- **Termina la misión 21 A:** FENRIR.
- **Termina la misión 21 A con el rango "S" en el modo Ace:** VARCOLAC.

GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA

LAS RELIQUIAS

Deberás terminar el juego después de encontrar estas reliquias para poder usarlas.
- **Ambrosía de Afrodita:** supera 3 veces el minijuego del prostíbulo de Esparta.
- **Buho de Atenea:** después de la escena en la que Kratos destruye la estatua de Athena, busca entre los escombros.
- **Lazos de Ares:** en el Dominio de la Muerte, inspecciona al lado de la Puerta de la Muerte.
- **Brazalete de Calisto:** tras derrotar a Calisto, en el suelo.
- **Pala de Enterrador:** abre todo en el templo de Zeus.
- **Anillo del rey:** Cuando la lava se convierta en oro, déjate caer dentro del área en la que Midas fue atrapado por la lava.

CONSIGUE FÁCILMENTE 1.000.000 DE ORBES ROJOS

En el Arena de combate, elige salud y magia infinita y selecciona el nivel de dificultad fácil y utiliza cualquier enemigo mediano como minotauros o cíclopes. Utiliza el poder Azote de Erinias y machaca el botón izquierdo del pad hasta conseguir la cantidad deseada. Puedes dirigirte al templo de Zeus para canjear esos orbes rojos por diferentes extras.

MODOS EXTRA

Termina el juego para desbloquear Arena de Combate y el modo Dios.

TRAJES DESBLOQUEABLES
- **Armadura de Dios. Habilidad: Venganza.** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Deimos. Habilidad: Ataque más poderoso.** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Robotos. Habilidad: Mayor resistencia.** Consíguelo en el Templo de Zeus.
- **Enterrador. Habilidad: Juega con Zeus.** Desbloquea todos los extras en el Templo de Zeus.
- **Ghost of Sparta. Habilidad: Plaga de Thera.** Completa el juego en la dificultad Dios.

GRU MI VILLANO FAVORITO: EL VIDEOJUEGO

CODIGOS:

Introduce los siguientes códigos en el Laboratorio Gru para obtener estos trajes:
- **Minionettes:** ●, ●, ■, ▲, ✖.
- **Traje de Taffy Web Gun:** ✖, ●, ■, ✖, ▲.
- **Village Folk:** ▲, ✖, ✖, ●, ✖.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CODIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para introducir estos códigos y habilitar el truco.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

NBA 2K11

Introduce estos códigos en "códigos" del menú de opciones:
- **vcteam:** conceptos visuales.

EQUIPOS
- **nba2k:** 2K equipo de desarrollo.
- **2kchina:** 2K equipo CHINA.
- **2ksports:** 2K equipo SPORTS.
- **payrespect:** ABA Ball

UNIFORMES
- **agsntrccai:** Bobcats Nascar.
- **aifnaatccv:** Cavs Cavfanatic.
- **wasshcicsl:** Hardwood Classics.
- **asrdirmga:** Hornets Mardi Gras.
- **eydonscar:** Secondary Road.
- **riiasgerh:** St Patrick's Day.
- **ycprtii:** Trail Blazers Rip City.

TOY STORY 3

TRUCOS

Introduce estos códigos:
- **Láser de Buzz en todos los niveles:** BLASER
- **Película antigua:** OLDMOV
- **Aliens con gafas 3D:** 3DGLAS
- **Woody bandido:** BANDIT

UFC UNDISPUTED 2010
- **Mask como luchador LHW:** Completa tres submisiones seguidas en el modo carrera para disfrutar de Mask.

YU-GI-OH 5D'S TAG FORCE

CONSTELACION HIGH NOON

Introduce el siguiente código en la tienda de cartas: ↑, ↑, ↓, ↓, L, R, L, R, ■, ▲.
Y desbloquearás la constelación High Noon

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Los siguientes personajes aparecerán al completar las historias de otros personajes.
- **Lazar:** termina la historia de Crow.
- **Jack Atlas:** termina la historia de Lazar.
- **Kalin Kessler:** termina la historia de Leo.
- **Lester:** completa la historia de Luna.
- **Mina Simington:** termina la historia de Tetsu Trdge.
- **Vizor:** completa la historia de Yusei.
- **Primo:** completa la historia de Vizor.
- **Sherry Leblanc:** termina la historia de Akiza Izinski.



[S.O.S.] TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

BORDERLANDS

Liado con tanta misión

✉ Borja Sánchez Valdés

Hola playmaníacos. Hace poco me compré *Borderlands* y estoy empezando a liarme con tantas misiones; aquí os dejo algunas preguntillas:
1. ¿Como sé que estoy haciendo misiones de la historia o secundarias?
2. Hace poco jugué online, ya que es difícil pasárselo en un jugador, y jugué con tíos del nivel 20 y 21 y ahora en un jugador tengo misiones que antes no tenía y son de nivel 30 y más, ¿cómo las elimino?
3. Si hay un misión secundaria determinada que quiero hacer y en online no hay partidas en las que la estén haciendo y yo solo no la puedo hacer, ¿qué hago?

1. El juego no distingue entre unas y otras en la pestaña de misiones, una pista puede ser que te pidan viajar a un mapa nuevo.
2. No puedes eliminar esas misiones, espera ser de nivel un poco más alto antes de intentar completarlas. Recuerda que aunque no puedas repetir misiones, sí puedes visitar zonas ya conocidas para acumular dinero, armas y experiencia si ves que el juego te está resultando muy difícil.
3. En ese caso no te queda más remedio que intentar completarla solo. Como en la pregunta 2, recuerda que puedes "farmear" dinero, equipo y PX repitiendo zonas. En todo caso, la mejor solución (y la más divertida) es jugar con algún amigo, aunque sea a pantalla dividida. El juego ajusta la dificultad de los enemigos al número de jugadores, pero aun así verás que resulta mucho más fácil derrotar a cualquier amenaza.

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2

Conseguir títulos

✉ Trunt Trunt

Hola playmaníacos. ¿Podríais decirme cómo conseguir estos títulos del Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2, nº: 68, 70, 71, 74, 75, 78, 79, 81, 82, 83, 84 y 86? Estoy desesperado. Gracias.
- **Título 68: Medical.** Come 10 bentos en el modo historia.
- **Título 70: Earnest.** Recolecta 30 objetos vacíos en el modo aventura.
- **Título 71: Sly:** Recolecta 30 bolas Pachinko e el modo historia.
- **Título 74: Third Hokage:** visiona todos los vídeos de la historia en la sala Hokage.
- **Título 75: Student:** visiona todos los Ougis definitivos en la sala Hokage (modo teatro).
- **Título 78: Naive:** Recolecta 50 champiñones.
- **Título 79: Discret:** Utiliza 20 Warp Scrolls.
- **Título 81: Explosively Advancing:** consigue 20 victorias en el modo online.
- **Título 82: Dojo Breaker:** consigue 30 victorias en el modo online.
- **Título 84: Omnipotent:** Consigue 50 victorias en el modo online.
- **Título 86: Survivor:** Pierde 20 partidas.

GRAN TURISMO 5

Transferir coches

✉ Shadow One

Hola, querría saber cómo transferir los coches del garaje de *Gran Turismo* de PSP al garaje del *Gran Turismo 5* de PS3. Gracias por adelantado.

Lo primero que tienes que hacer es conectar tu PSP mediante el cable USB a PS3. A continuación desde la PS3, carga *Gran Turismo 5* y entra en el menú de Opciones. Selecciona la opción "Miscelánea" y a continuación "SISTEMA PSP".
Te saldrá una ventana en la que te informan de que están esperando a recibir los datos. Carga ahora el juego en la PSP, entra en el menú de opciones. Selecciona las opciones de Multijugador y después "otros": será ahí donde podrás ver la opción "transferir datos del garaje". Al hacerlo volcará toda la información en tu PS3 y podrás seleccionar los coches que quieres transferir.

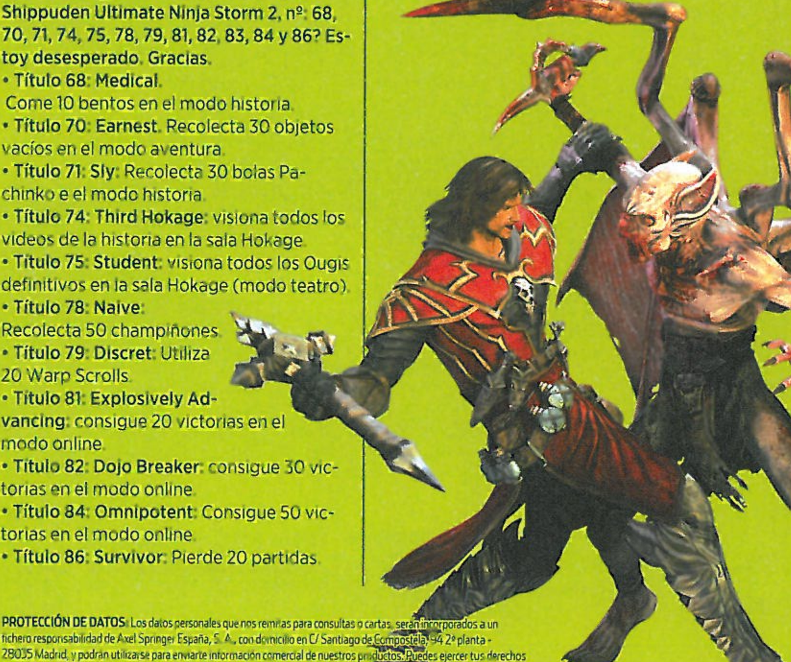
CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW

Atasco en Agharta

✉ Alex Rodríguez Peláez

¡Hola! Estoy en la misión de Agharta del capítulo II. Cuando llego a un puente que está dividido me dice que no lo puedo saltar... ¿Qué hago? He probado de todo y encima cuanto más tardo más licántropos me salen. Gracias.

En esta zona tienes dos formas para superar los puentes. Dado que hay varios puentes, te decimos las dos opciones.
Primero, acércate al borde del puente para ver si un punto luminoso te indica que puedes utilizar el gancho. Si es así, hazlo y listo. Si resulta que no te aparece el punto luminoso, tendrás que esperar a que salga un Huargo a tu encuentro. No seas bruto y no te cargues, mejor monta sobre él para poder saltar en estas zonas sin problemas.



Dragon Age II es el nuevo RPG de acción de BioWare. Se desarrolla en el mismo mundo que *Origins*, aunque con nuevos protagonistas.

PS3 | EA GAMES | ROL | 11 DE MARZO

Dragon Age II

REGRESA A THEDAS CON UN NUEVO HÉROE

Los fans de los RPG estamos de enhorabuena. Y es que ya falta poco para que aterrice lo nuevo de BioWare, que tras el reciente *Mass Effect 2* y el sobresaliente *Dragon Age Origins*, nos va a "regalar" otro gigantesco RPG: *Dragon Age II*.
En *DAII* asumiremos el papel de Hawke, un refugiado que aspira a convertirse en el personaje más importante del universo Dragon Age y es conocido por sobrevivir a "la plaga" y ser campeón en la ciudad de Kirkwall. El personaje será completamente personalizable y, entre otras cosas, podremos elegir su sexo, optar entre varias profesiones (mago, guerrero o pícaro) y configurar sus habilidades. Y aunque no podremos importar nuestros personajes de *Origins*, sí ciertos datos, de modo que cualquier acción que realizaras en el primero se verá reflejada en la secuela. Además, no estaremos solos, ya que podremos formar un grupo de hasta cuatro personajes entre los que se incluirá la maga Bethany, hermana de Hawke. Lo que no va a cambiar es el terreno de nuestras aventuras, el continente Thedas, el mismo donde se desarrolló *Origins*, algo que encantará a los fans de la saga. Pero además durante el transcurso de la historia podremos revivir algunos momentos de la aventura original, ya que algunas etapas del juego se solaparán en el tiempo.
Entre las novedades, destaca un renovado apartado gráfico fruto del tiempo que BioWare lleva ya trabajando con PS3 y que supondrá un gran salto de calidad. Así, recorreremos unos paisajes más detallados y mejor iluminados y nos encontraremos con unos personajes muy cuidados cuya estética recordará a los mejores cómics de espada y fantasía. Además, apostará más por la acción gracias a un nuevo sistema de lucha que hará que los combates resulten mucho más dinámicos y espectaculares. También contaremos con una nueva gestión de grupo que nos facilitará la estrategia en las batallas. En definitiva un RPG que podría convertirse en un imprescindible del género.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Con *Dragon Age II*, BioWare supera en todos los aspectos su *Dragon Age: Origins* y se consolida como una gran saga que los fans del RPG debe seguir muy de cerca.

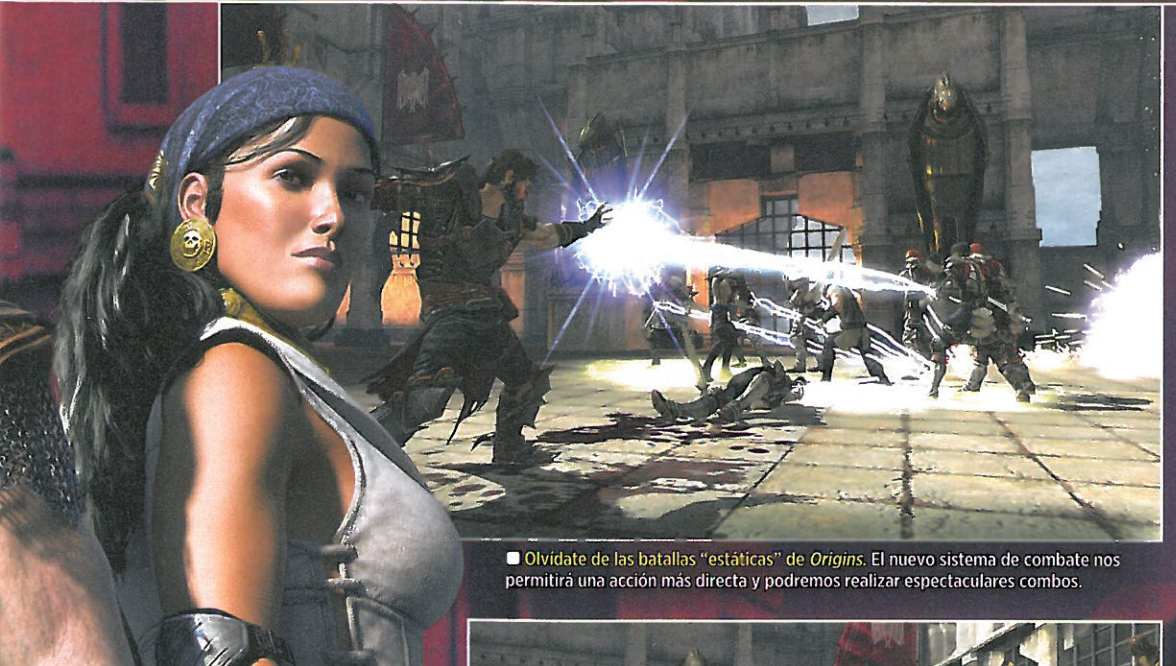


Hawke, el héroe, será un personaje más carismático y definido de lo que fue el prota de *DAO*. Podremos elegir el sexo y clase (mago, guerrero o pícaro).



El nuevo sistema de diálogos (que serán hablados) recuerda al de *Mass Effect 2*. Cada decisión que tomemos podrá variar el transcurso de la historia.

Hasta cuatro guerreros formarán nuestro grupo, pudiendo formar equipo con magos, pícaros y guerreros para así aprovechar las cualidades de cada uno.



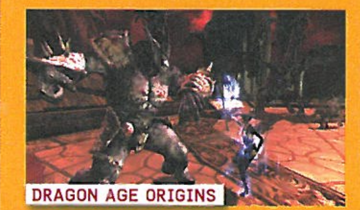
Olvídate de las batallas "estáticas" de *Origins*. El nuevo sistema de combate nos permitirá una acción más directa y podremos realizar espectaculares combos.



El nuevo apartado gráfico se hará notar sobre todo en los combates donde las magias y los ataques especiales lucirán mejor que nunca, con más y mejores efectos visuales.

SE PARECE A...

Con la misma ambientación fantas-tico-medieval, tenemos *Dragon Age: Origins* y *Oblivion*. Igual de profundos, pero con ambientación diferente, están los post-apocalíticos *Fallout 3* y su "continuación" *New Vegas*. Y por sus parecidos en algunas opciones, como los diálogos con múltiples respuestas y consecuencias, tampoco podemos olvidarnos del futurista *Mass Effect 2*.



DRAGON AGE ORIGINS

Ambos comparten universo, criaturas, hechos... Aunque también se diferenciarán en muchos aspectos, como los combates, con más acción en *DAII*.



MASS EFFECT 2

Aunque su ambientación no tiene nada que ver, *DAII* toma prestados varios aspectos de *ME2*: el estilo de los combates, la gestión del grupo, diálogos...





En el mismo universo, pero con nuevo héroe, *Dragon Age II* se presenta como uno de los RPG más espectaculares y con más acción de la nueva temporada.

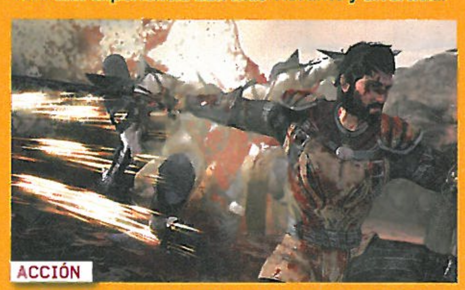
EL MISMO UNIVERSO, PERO NO EL MISMO JUEGO

Dragon Age II se desarrolla en Thedas, el mismo universo que el anterior juego, *Origins*... Pero ahí se acabarán las similitudes. Aquí contaremos con un héroe principal humano (no podemos elegir entre tantas razas como en *Origins*), los combates estarán más orientados a la acción, la gestión de nuestro equipo de guerreros se ha mejorado... *DAII* será una experiencia aún más vibrante y divertida.



HÉROE

Nuestro héroe está más definido que en *Origins*, pero podremos desarrollar sus habilidades a nuestro gusto.



ACCIÓN

El nuevo sistema de combate está mejor adaptado al DualShock y las batallas se decantan más por la acción.



En *DC Universe* nos convertiremos en héroes o villanos para participar en misiones de todo tipo y desarrollar nuevos poderes librando intensas y divertidas luchas.

DC Universe Online

SER UN **SUPERHÉROE** ESTÁ YA A TU ALCANCE

Este mismo mes de enero llegará a PS3 el primer MMORPG o juego de rol masivo, esos en los que hay un mundo "persistente", que sigue vivo y sufriendo cambios aunque nosotros no estemos conectados jugando.

El punto de partida es ya prometedor: sumergirnos en el universo de héroes y villanos DC (con la presencia de Batman a Superman, pasando por Green Arrow, Lex Luthor o Deathstroke) y convertirnos en uno de ellos. ¿Y eso cómo es posible? Pues muy sencillo. Como en el anuncio de la lejía, Lex Luthor viene del futuro para avisarnos de las fatales consecuencias del último ataque de Braniac y su ejército de robots. Por suerte, ha conseguido hacerse con unos pequeños mecanismos de Braniac que dotan de poderes, lanzándolos sobre la tierra para que humanos normales desarrollen superfuerza y otras habilidades para que sean capaces de frenar la amenaza en el futuro. Y nosotros, cómo no, seremos uno de esos afortunados...

El primer paso será crear a nuestro superhéroe, y para ello disponemos de un montón de variables: sexo, tamaño, habilidades principales (como manejar el fuego, poderes mentales...) y secundarias (volar, supervelocidad...) y arma. Incluso elegimos un mentor, como Batman, lo que nos orientará más a unas habilidades u otras, como el manejo de dispositivos electrónicos. A la hora de jugar será muy parecido a un beat'em up: tendremos dos botones de ataque, podremos coger y lanzar objetos del entorno... Y a medida que subamos de nivel desbloquearemos nuevas habilidades. Todo esto en un desarrollo muy abierto y duradero, que nos permitirá disfrutar del juego durante muchos meses. Eso sí, tendrá una cuota mensual para jugar de 13 euros. Sí, habrá que pagar para jugar, pero a nosotros por ahora la experiencia nos ha convencido...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

El primer MMORPG de PS3 se destapa con un gran juego de acción, con infinitas posibilidades y técnicamente mejor de lo que nos esperábamos...

En la aventura nos cruzaremos con Superman, Batman y otros héroes y villanos. Alguno de ellos será, además, nuestro mentor durante el juego.

Dispondremos de un amplio abanico de opciones para crear a nuestro héroe: habilidades, armas, aspecto...

DC Universe SÓLO puede jugarse Online. En sus servidores veremos a otros jugadores, con los que podemos aliarnos para superar misiones difíciles.

El primer RPG Online de pago de PS3 apostará por un universo de superhéroes, donde la evolución de los poderes y la acción serán dos de sus pilares.

» SE PARECE A...

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2

Combates repletos de acción, toques RPG, mejora de habilidades, misiones para 4 jugadores, Online... En el universo Marvel.

FINAL FANTASY XIV

Será el siguiente juego de rol Online de pago de PS3, aunque su ambientación será algo más fantástico-medieval.

PS3 | KOEI | ROL DE ACCIÓN | 11 DE FEBRERO

Trinity: Souls of Zill O'll

TRES HÉROES Y UN ÉPICO DESTINO

La saga "rolera" *Zill O'll* cuenta con una entrega en PSone y otra en PS2 (subtitulada *Infinite*, a la que siguió una versión ampliada para PSP). Nunca había salido de Japón, pero gracias a Koch Media sí disfrutaremos de esta tercera entrega, que será exclusiva de PS3.

Trinity: Souls of Zill O'll será un juego de rol de acción ambientado en el fantástico mundo de Vyashion. Un tiránico rey amenaza la frágil paz en el continente. Y tres héroes muy distintos deciden aunar esfuerzos para enfrentarse a esta poderosa amenaza: Areus (un mago espadachín), Dagda (un hercúleo guerrero) y Selene (una vampiresa asesina). Juntos iniciarán una épica aventura, que se desarrollará de forma no lineal y con multitud de misiones principales y secundarias. Pero lo mejor de todo es que podremos combinar las habilidades de los tres personajes, alternando su control en cualquier momento. Además, dado que *Trinity* es una precuela que narra hechos acaecidos antes del primer *Zill O'll*, no hace falta conocer la saga para disfrutarlo. Eso sí, gráficamente no parece gran cosa. El mes que viene lo veremos por aquí.

» SE PARECE A... **HUNTED: THE DEMON'S FORGE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

Trinity: Souls of Zill O'll será un juego de rol de acción en que podremos alternar el control de tres personajes muy distintos.



El desarrollo no será lineal y tendrá misiones principales y secundarias.

Gráficamente, no parece que vaya a ser demasiado espectacular.



BulletStorm será un shooter en primera persona en el que lo más importante no será eliminar a todo lo que se mueva, sino pensar en cómo hacerlo de la manera más original.

BulletStorm

ELIMINA A TUS ENEMIGOS CON **ESTILO**

En un género tan prolífico como el de los shooter en primera persona cada vez resulta más difícil innovar. Por fortuna, aún queda hueco para propuestas diferentes como este *BulletStorm*, que apostará por un alejamiento total del realismo para centrarse en la acción más arcade y espectacular.

El juego narrará la historia de dos mercenarios de la compañía Dead Echo que, por una serie de circunstancias, se verán forzados a exiliarse en un planeta hostil donde tendrán que vérselas con mutantes, terribles criaturas, etc. Bajo esta sencilla premisa se esconderá un festival de acción en el que los tiroteos más alocados estarán a la orden del día. Además del típico arsenal, contaremos con un látigo eléctrico que nos permitirá manejar elementos del escenario o dejar aturdidos a los enemigos. Pero, ¿entonces qué hace diferente a este título de otros shooter en primera persona?

Lo primero es un desarrollo frenético y con mucho humor; y segundo que no valdrá con eliminar a todo lo que se mueva sin más: se premiará con diferente puntuación (que luego nos servirá para comprar mejoras) la originalidad a la hora de acabar con nuestros enemigos (¿prefieres propinar una patada a un mutante para lanzarlo sobre una planta carnívora o destrozar sus partes pudendas?). De esta manera el desarrollo ofrecerá una amplia variedad de posibilidades que se traducirá en momentos espectaculares y una jugabilidad muy especial.

Gráficamente será un auténtico "cañón" y pondrá en pantalla increíbles escenarios y todo tipo de criaturas (mucho ojo al descomunal tamaño de muchas de ellas). Este importante apartado técnico unido a las enormes posibilidades de su desarrollo y a unas interesantes opciones multijugador, le convierten en un título muy a tener en cuenta para todos los fans del gatillo fácil que busquen algo diferente entre tanta guerra clásica.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Será una propuesta diferente, cuyo frenético desarrollo estará abierto a la originalidad a la hora de eliminar a nuestros enemigos. Un soplo de aire fresco entre tanta guerra moderna...


No faltarán grandes enemigos que nos costará mucho destruir.



Las opciones multijugador también harán gala de su originalidad y se centrarán más en la cooperación.

El humor negro estará presente a lo largo de todo el juego tanto en las conversaciones como en las escenas dantescas que veremos.

Se distinguirá de otros shooters por su ritmo trepidante y la enorme cantidad de opciones que tendremos para liquidar a los enemigos.

» SE PARECE A...

SINGULARITY

Aunque con un desarrollo más clásico, también ofrece la posibilidad de acabar con los enemigos de diferentes maneras.

BORDERLANDS

Otro shooter en primera persona que aboga por una estética diferente y un desarrollo repleto de posibilidades.

PSP | SQUARE-ENIX | ROL TÁCTICO | 15 DE FEBRERO

Tactics Ogre: Let Us Cling Together

CUANDO **PASADO Y FUTURO** SE UNEN

Los aficionados a los juegos de rol japoneses de corte táctico tendrán una cita ineludible en PSP con este remake de *Tactics Ogre*, un título que se convirtió en toda una leyenda en la consola SNES. El juego, de los creadores de *Final Fantasy Tactics* y *Vagrant Story*, conservará todas las características que hicieron famoso al original, (emocionantes combates tácticos por turnos, cientos de opciones de personalización de los héroes, una historia absorbente con diferentes finales...) adaptadas perfectamente a los tiempos actuales. De esta manera, incluirá nuevos personajes, así como un sinfín de nuevos objetos y habilidades para personalizarlos. Todo ello dará lugar a combates mucho más profundos, con un mejorado abanico de posibilidades y con diferentes subtramas ideadas en exclusiva para esta versión. Por supuesto, el aspecto técnico será totalmente remozado para deleitarnos con batallas de perspectiva isométrica 3D que mostrarán un alto grado de detalle, así como una banda sonora remasterizada y con nuevas composiciones. Un juego que promete infinidad de horas de diversión a los fans del género.

» SE PARECE A... **FINAL FANTASY TACTICS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Nuestra PSP recibirá este remake del legendario título de rol táctico que vendrá cargado de un sinfín de mejoras y novedades.



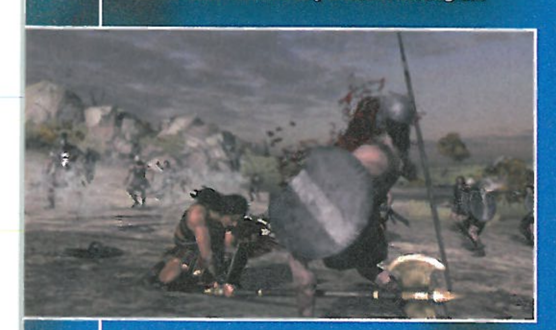
Las batallas serán por turnos y se mostrarán con una perspectiva isométrica en 3D.

La historia, con tres bandos disputándose el mundo de Valeria, tendrá gran importancia.





Se inspira en La Iliada y la guerra de Troya, aunque incluirá elementos ficticios y criaturas mitológicas.

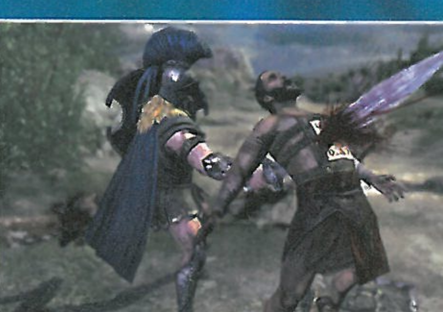




Aunque cambia la ambientación, el desarrollo volverá a ofrecernos batallas multitudinarias (con su ligero toque estratégico) a lo *Dynasty Warriors*.



Podremos combatir junto a griegos o troyanos en la Campaña. Y habrá modo Online para 4 jugadores. Eso sí, gráficamente tendrá defectos como enemigos clónicos.



Los combates serán bastante sangrientos, con un buen catálogo de golpes, agarres y combos.

PS3 | KOEI | ACCIÓN | 25 DE FEBRERO

Warriors: Legends of Troy

MASIVAS BATALLAS EN LA GRECIA CLÁSICA

Koei sigue explotando la fórmula *Dynasty Warriors*, tanto con nuevas entregas de esta saga (la séptima ya está en camino) como llevando sus multitudinarias batallas a otras ambientaciones. Dichas ambientaciones pueden basarse en universos ficticios (los *Dynasty Warriors Gundam* y el más reciente *The Fist of the North Star*) o bien tener una base histórica como *Bladestorm*, (ambientada en la guerra de los Cien Años) o el juego que nos ocupa. *Warriors: Legends of Troy* se inspira en La Iliada (el clásico poema de Homero) y narra las principales batallas de la guerra de Troya ("fusilando" incluso algunos elementos de la peli protagonizada por Brad Pitt y Eric Bana). Pero en esencia y como en cualquier *Dynasty Warriors*, ofrecerá las típicas batallas multitudinarias que nos dejarán los pulgares echando humo. Podremos vivir la campaña desde ambos bandos, manejando a héroes tanto griegos (Aquiles o Ulises) como troyanos (Héctor o su hermano Paris). Cada guerrero tendrá sus habilidades y ganándonos el favor de los dioses podremos contar con el apoyo de criaturas mitológicas. Eso sí, parece que repetirá defectos de antaño como escenarios pobretones o enemigos clónicos. Pero eso no le importará a los fans de este tipo de juegos...

»SE PARECE A... SPARTAN TOTAL WARRIOR
»PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Multitudinarias batallas a lo *Dynasty Warriors* pero con una nueva ambientación muy atractiva. Eso sí, tiene pinta de ser repetitivo y gráficamente algo tosco...



¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Reportajes: Elige los mejores de 2009, *Final Fantasy XIII*, Nuevos juegos bélicos, Cooperativos Offline
CD Especial: 10 guías completas



Reportajes: Las fotos ganadoras del Bazar, Juegos made in Japan, *Just Cause 2, Red Dead Redemption, Kingdom Hearts: Birth by Sleep*
CD Especial: Guías para *FFVII* y *Metal Gear Solid*



Reportajes: Los Bombazos de 2010, Clásicos PlayStation
Regalo: 25 pegatinas de los mejores juegos 2010
Suplemento Guía: *God of War III*



Reportajes: *Dead Rising 2, Lost Planet 2, Mafia II*, Muévete con PS3
Novedad: *GTA Episodes from Liberty City*
CD Especial: Reviews, vídeos, guías PSone...



Reportajes: Hobby Premios 2010, Bethesda Gamers Day, *Metal Gear Solid Peace Walker*
Comparativa: Aventuras en mundos abiertos
CD Especial: 5 guías completas



Reportajes: Los éxitos del futuro, Lo mejor del Animanga, *Killzone 3, PlayEnglish*
Regalo: El cuaderno de la Roja, pegatinas ModNation Racers



Reportajes: 20 Juegazos para 2010, PS Move *Gran Turismo 5, Kingdom Hearts Birth by Sleep*
Guía: *Metal Gear Solid Peace Walker*
CD Especial: 35 guías platinum



Reportajes: *FIFA 11 vs. PES 2011, Dead Rising 2*, Los Mejores Platinum, *Castlevania Lords of Shadow*
Regalo: 28 pegatinas de los mejores juegos 2010
Suplemento: Juega gratis en PlayStation Store



Reportajes: Juega con Move, La Feria Gamescom, *Fallout New Vegas*
Comparativa: *FIFA 11 vs. PES 2011*
Suplemento: 5000 Trucos



Reportajes: *Assassin's Creed La Hermandad*, ¿Te gusta conducir?, Tokio Game Show 2010
Novedad: *Castlevania Lords of Shadow*
Regalo: 4 chapas exclusivas



Reportajes: GameFest, *LittleBigPlanet 2*, Los nuevos juegos de Terror, Gran Bazar de Navidad, Teles en 3D
Regalo: 8 pósters de los mejores juegos
Suplemento Guía: *Castlevania Lords of Shadow*



Reportajes: El Rol del Futuro, *Marvel vs. Capcom 3*, Elige el regalo perfecto, ¡Monta una fiesta en casa!
Regalo: pegatinas 3D
Mapa Guía: *Assassin's Creed la Hermandad*

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



- Sólo están disponibles los últimos 12 números
- Forma de pago: tarjeta de crédito
- No se aceptan pedidos fuera de España
- Oferta válida hasta fin de existencias

* Gastos de envío: 1€ x ejemplar



STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE FEBRERO

» AVANCE
LA MEJOR ACCIÓN

Desde *Homefront* a *Deus Ex Human Revolution*, en los próximos meses vamos a vivir una avalancha de juegos de acción alucinantes y el mes que viene os lo contaremos todo sobre ellos.



» GUÍA *DEAD SPACE 2*
SOBREVIVE AL TERROR DEL ESPACIO

Por si tienes problemas para superar la claustrofóbica atmósfera del juego más terrorífico de PS3 hasta la fecha, tranquilo. En nuestro próximo número publicaremos la guía con todos los secretos del juego, y además en un tamaño especial para que la puedas guardar dentro de la caja del juego.



» REPORTAJE
ENTRA EN EL MUNDO DEL ROL ONLINE

Los MMORPG, o juegos de rol masivos online están a puntito de estrenarse en PS3. Y para ayudarte a descubrir todos sus secretos estamos preparando un completo reportaje en el que te explicaremos cómo funcionan, cómo va eso de las cuotas, los títulos disponibles, etc. Un repaso para que estés a la última en juegos de universo persistente...

» GANADORES

BAZAR DE NAVIDAD
1º Premio
- Ramez Muharram Rey (Madrid)

Lote A
- Carmen Lorente Gallego (Huesca)

Lote B
- Miguel Ángel Herráez C. (Madrid)

Lote C
- Jacinto Durán García (Cáceres)
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)

Lote D
- Agustín Ocaña Máximo (Madrid)
- Jonathan Acebes (Palencia)
- Erika Regincos (Salamanca)

Lote E
- Yolanda Varas Labrado (Ávila)
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona)
- José Bravo Rubio (Córdoba)
- José Luís Gil Maluenda (Zaragoza)

Prestige Edition COD BLACK OPS para PS3 (juego + el vehículo de R/C)
- Mercedes Lopez Del Egido (Madrid)
- Silvia Domínguez Donaire (Málaga)


PlayStation®Plus
TARJETAS PREPAGO
50 20 €
EN PSN TIENES MÁS
MÁS CONTENIDOS Y VENTAJAS EXCLUSIVAS CON PLAYSTATION PLUS.
Suscríbete a PlayStation Plus y disfruta de todas esas ventajas.
Y MÁS FACILIDADES PARA CONSEGUIRLAS.
Hazte con ellas de la forma más sencilla con las Tarjetas PSN de 20 o 50 euros y olvídate de la tarjeta de crédito. Si ya eres parte de PlayStation Plus tendrás nuevos títulos de PSN, minis y clásicos de PS One gratuitos, avatares, temas dinámicos, complementos y actualizaciones automáticas para juegos, descuentos en PlayStation Store y además, versiones beta, acceso a nuevas demos antes que nadie, y pruebas de juego completo antes de comprarlo.
¿QUIERES MÁS? TIENES MÁS.
*Es necesario disponer de acceso a Internet de banda ancha. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algunos contenidos son de pago. Tanto PlayStation®Network como PlayStation®Store están sujetas a los condiciones de uso y no están disponibles en todos los idiomas y países. Para obtener más información, consulta eu.playstation.com/terms. Los usuarios menores de 18 años deberán contar con consentimiento paterno.
€50
PlayStation Network
PlayStation®Network
Precio de suscripción por un año: 49,99 €. 90 días: 14,99 €. Más información en http://es.playstation.com/playstationplus/
SONY
make.believe